

## DAFTAR PUSTAKA

- Aditama, A. P. (2011). *Landasan Konseptual Perencanaan dan Perancangan Jogja Resto dan Galeri Restoran dan Galeri Seni Lukis di Yogyakarta*. <https://e-journal.uajy.ac.id/1600/>
- Ardiansyah, E. (2023). *PERANCANGAN INTERIOR EDU WISATA PERTANIAN TANAMAN PANGAN UTAMA DI KOTA BANDUNG*.
- KBBI. (n.d.). *KBBI*. Kementerian Pendidikan Dan Kebudayaan. <https://kbbi.kemdikbud.go.id/>
- Muslihudin, M. (2016). Meningkatkan Kemampuan Guru Dalam Pembuatan Media Pembelajaran Melalui Kegiatan Workshop. *P2M STKIP Siliwangi*, 3(2), 51. <https://doi.org/10.22460/p2m.v3i2p51-58.627>
- Noris, H. (2019). Skripsi Eduwisata Pertanian di Desa Genting Kecamatan Jambu Kabupaten Semarang. *Skripsi*, 15–20.
- Rahmasari, A. F., Mulyana, A. R., & Isnaini, W. (2022). Perancangan Brand Identity Eve Edible Flower. *Fad*, 13.
- Restiani, C. B. (2022). *Perancangan Informasi Edible Flower di Indonesia Melalui Media Kartu Permainan*. <https://elibrary.unikom.ac.id/id/eprint/7802/>
- Saputra, M. A. (2020). *Eduwisata Agrobisnis Kebun Teh Nglingsgo, Tata Ruang Dalam, Tata Ruang Luar, Arsitektur Ekologis* [Universitas Atma Jaya Yogyakarta]. <https://e-journal.uajy.ac.id/30473/>
- Setiarsih, D. (2023). *Edible Flower, Alternatif Pangan Fungsional*. <https://unusa.ac.id/2023/10/31/edible-flower-alternatif-pangan-fungsional/>