

## DAFTAR PUSTAKA

### Buku

- Anselm Strauss. (2016). *DASAR-DASAR PENELITIAN KUALITATIF*. Yogyakarta: PUSTAKA PELAJAR.
- Apollo. (2023). *Fenomenologi dan Metode*. Makasar: Nas Media Pustaka.
- Ardianto, E., & Q-Anees, B. (2016). *Filsafat ilmu komunikas*. Bandung: Simbiosis Rekatama Media.
- Bungin, B. (2017). *Metodologi Penelitian Kualitatif*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
- Creswell. JW. (2015). *Research Design: Pendekatan Kulaitatif, Kuantitatif dan Mixed. Pustaka Pelajar*. Yogyakarta.
- Dedy, M. (2016). *Ilmu Komunikasi Suatu Pengantar, PT. Remaja Rosdakarya, Bandung*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Denzin, N. K., Lincoln, Y. S., Giardina, M. D., & Cannella, G. S. (2018). *The SAGE Handbook of Qualitative Research*. Yogyakarta: SAGE Publications.
- Kuswarno, E. (2013). *Fenomenologi*. Bandung: Widya Padjajaran.
- Lexy J. Moleong. (2018). *Metodologi penelitian kualitatif*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Nazir, M. (2013). *Metode penelitian*. Bogor: Ghalia Indonesia.
- Onong Uchjana, E. (2019). *Ilmu Komunikasi, Teori dan Praktek. Komunikasi dalam sebuah organisasi*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Pipit Eko Priyono. (2022). *Komunikasi dan Komunikasi Digital*. Medan: Guepedia.
- Rahmi, S. (2021). *Komunikasi Interpersonal dan Hubungannya Dalam Konseling. Komunikasi Interpersonal dan Hubungannya Dalam Konseling*. Syiah Kuala University Press. <https://doi.org/10.52574/syiahkualauniversitypress.206>
- Rupian Joyo. (2022). *komunikasi interpersonal pembimbing kemasyarakatan (pada anak berhadapan dengan hukum (ABH) dalam proses pendampingan di balai pemasyarakatan kelas II bengkulu )*. IDE Publishing.
- Sanjaya, W. (2012). *Media Komunikasi Pembelajaran. Kencana Prenada Media Group*. Jakarta: Prenadamedia Group.
- Sarwono, J. (2006). *Metode penelitian kuantitatif & kualitatif*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Sugiyono. (2017). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung:

## ALFABETA.

- Sugiyono. (2020). *Metodologi Penelitian Kualitatif*. In *Metodologi Penelitian Kualitatif*. Rake Sarasin. Bandung.
- Yasir. (2020). *Pengantar Ilmu Komunikasi: Sebuah Pendekatan Kritis dan Komprehensif*. Deepublish. Yogyakarta: Deepublish.
- Alwisol. (2012). *Psikologi Kepribadian*. Malang: UMM Press.
- Notoatmodjo, S. (2007). *Promosi Kesehatan dan Ilmu Perilaku*. Jakarta: PT Rineka Cipta.
- Purnomo, D. (2014). *Statistik Sosial & Aplikom*. Salatiga: Widya Sari Press Salatiga.
- Sobur, A. (2015). *Analisis Teks Media*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.

## Jurnal

- Efriani, E., Dewantara, J. A., & Afandi, A. (2020). Pemanfaatan Aplikasi *Discord* Sebagai Media Pembelajaran Online. *Jurnal Teknologi Informasi dan Pendidikan*, 13(1), 61–65. <https://doi.org/10.24036/tip.v13i1.283>
- Erawan, L. (2014). Sejarah Internet Indonesia/e-banking. *Sejarah Internet*, 1–23.
- Fauzi, A. (2019). Pemanfaatan Aplikasi *Discord* Sebagai Solusi Media Pembelajaran Jarak Jauh Di Masa Pandemi. *Academia.Edu*.
- Huda, M. B. (2022). Pemanfaatan *Discord* Sebagai Alternatif Media Pembelajaran Secara Daring. *Inspirasi*, 19(2), 659–667.
- Hutagaol, A., Waleleng, G. J., & Harilama, S. H. (2022). Pemanfaatan Aplikasi *Discord* sebagai Media Komunikasi oleh Mahasiswa Magang di Masa Pandemi Covid-19 di Skilvul. *Acta Diurna Komunikasi*, 4(3), 1–7.
- Pohan, D. D., & Fitria, U. S. (2021). Jenis Jenis Komunikasi. *Journal Educational Research and Social Studies*, 2, hal. 31.
- Putri, M. A. (2022). Psikoedukasi Bahaya Gangguan Psikologis Non-Suicidal Self Injury (Peningkatan Kesadaran Mengenai Perilaku Menyakiti Diri Sendiri). *CAPACITAREA : Jurnal Pengabdian kepada Masyarakat*, 2(01), 33–41. <https://doi.org/10.35814/capacitarea.2022.002.01.5>
- Rahmat, P. S. (2009). Penelitian Kualitatif. *Journal Equilibrium*, 5 No. 9, 1–8.
- Rakhmawan, A., Juansah, D. E., Nulhakim, L., Biru, L. T., Rohimah, B., Suryani, D. I., ... Resti, V. D. A. (2020). Analisis Pemanfaatan Aplikasi *Discord* Dalam Pembelajaran Daring Di Era Pandemi Covid-19. *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan FKIP*, 3(1), 55–59.

- Ridho, M. R., Muhaimin, M., & Harjono, H. S. (2021). Pengaruh Aplikasi *Discord* Dalam Pembelajaran Daring Terhadap Hasil Belajar Pada Matakuliah Komputer. *Jurnal Ilmiah Bina Edukasi*, 14(1), 22–35.  
<https://doi.org/10.33557/jedukasi.v14i1.1367>
- Suhendar, M. A. (2023). Pengaruh Komunikasi Instruksional Guru Terhadap Motivasi Belajar Siswa Dalam Mata Pelajaran Matematika. *Jurnal Cahaya Mandalika*, 4(1), 330–343.
- Vinet, L., & Zhedanov, A. (2011). Membuat Kelas Online Interaktif dengan *Discord*. *Journal of Physics A: Mathematical and Theoretical*, 44(8), 305.  
<https://doi.org/10.1088/1751-8113/44/8/085201>

## Internet

- Adani, M. R. (2020). Apa Itu Internet dan Apa Saja Dampaknya Bagi Kehidupan Sehari-hari? Diambil 15 April 2023, dari  
<https://www.sekawanmedia.co.id/blog/internet-adalah/>
- Annur, C. M. (2023). Jumlah Pengguna Internet Global Tembus 5,16 Miliar Orang pada Januari 2023. Diambil 14 April 2023, dari  
<https://databoks.katadata.co.id/datapublish/2023/02/03/jumlah-pengguna-internet-global-tembus-516-miliar-orang-pada-januari-2023>
- APJII. (2023). Survei APJII Pengguna Internet di Indonesia Tembus 215 Juta Orang. Diambil 13 April 2023, dari <https://apjii.or.id/berita/d/survei-apjii-pengguna-internet-di-indonesia-tembus-215-juta-orang#:~:text=Bisnis.com%2C%20JAKARTA%20-%20Survei,yang%20sebesar%20275.773.901%20jiwa.>
- Bankmycell.com. (2023). *Discord* Users: How Many People Use *Discord*? Diambil 18 Juni 2023, dari [https://www-bankmycell-com.translate.goog/blog/number-of-Discord-users/?\\_x\\_tr\\_sl=en&\\_x\\_tr\\_tl=id&\\_x\\_tr\\_hl=id&\\_x\\_tr\\_pto=rq](https://www-bankmycell-com.translate.goog/blog/number-of-Discord-users/?_x_tr_sl=en&_x_tr_tl=id&_x_tr_hl=id&_x_tr_pto=rq)
- Hadijah, S. (2023). *Discord*\_ Pengertian, Keunggulan dan Cara Menggunakannya - Cermati. Diambil 13 April 2023, dari  
<https://www.cermati.com/artikel/Discord>
- Klikjon.com. (2022a). Apa Itu *Discord*? Berikut Pengertian dan Fitur-Fiturnya.
- Klikjon.com. (2022b). Apa Itu *Discord*? Berikut Pengertian dan Fitur-Fiturnya. Diambil 9 April 2023, dari <https://klikjon.com/apa-itu-Discord/>
- Muhammad Robith Adani. (2022). Apa Itu Internet dan Apa Saja Dampaknya Bagi Kehidupan Sehari-hari? Diambil 7 Mei 2023, dari  
<https://www.sekawanmedia.co.id/blog/internet-adalah/>

- NaikPangkat.com. (2021). Membuat Kelas Online Interaktif dengan *Discord*. Diambil 13 April 2023, dari <https://naikpangkat.com/membuat-kelas-online-interaktif-dengan-Discord/>
- Rohman Fathnur. (2022). Internet Adalah Jaringan Komputer, Ini Pengertian dan Sejarahnya. Diambil 7 Mei 2023, dari <https://katadata.co.id/intan/berita/61ee4467db13b/internet-adalah-jaringan-komputer-ini-pengertian-dan-sejarahnya>
- Syafnidawaty. (2020). APA ITU PEMBELAJARAN JARAK JAUH? Diambil 23 Juni 2023, dari <https://raharja.ac.id/2020/11/17/apa-itu-pembelajaran-jarak-jauh/>
- TECH. (2022). Mengenal Apa Itu Internet, Sejarah Perkembangan & Manfaatnya. Diambil 11 April 2023, dari <https://www.cnbcindonesia.com/tech/20220921131159-37-373856/mengenal-apa-itu-internet-sejarah-perkembangan-manfaatnya>
- wolacom.com. (2021a). Fakta Perkembangan Internet di Indonesia. Diambil 13 April 2023, dari <https://wolacom.com/dnews/140043/fakta-perkembangan-internet-di-indonesia.html>
- wolacom.com. (2021b). Fakta Perkembangan Internet di Indonesia. Diambil 13 April 2023, dari <https://wolacom.com/dnews/140043/fakta-perkembangan-internet-di-indonesia.html%0A>
- Amalia, E. I. (2022). Mengenal Sejarah *Discord*, Platform Komunikasi Favorit Para Gamers. Diambil 13 Agustus 2023, dari <https://hybrid.co.id/post/sejarah-Discord>
- Surti, B. (2022). *Discord*: Pengertian, Kelebihan, dan Cara Menggunakannya. Diambil 13 Agustus 2023, dari <https://www.fortuneidn.com/tech/bayu/pengertian-Discord-adalah?page=all>