

## DAFTAR ISI

ABSTRAK .....	i
ABSTRAC .....	ii
KATA PENGANTAR .....	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR .....	ix
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR SIMBOL.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xv
BAB 1 PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	2
1.3 Maksud dan Tujuan.....	3
1.3.1 Maksud.....	3
1.3.2 Tujuan.....	3
1.4 Batasan Masalah .....	3
1.4.1 Batasan Area Penelitian .....	4
1.4.2 Batasan Sistem .....	4
1.5 Metodologi Penelitian.....	4
1.5.1 Metode Waterfall.....	5
1.6 Sistematika Penulisan .....	7
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA .....	9
2.1 Sejarah Rest Area Griya Dahar Ibu Kadi.....	9
2.1.1 Visi,Misi.....	9
2.1.2 Struktur Organisasi.....	10
2.2 Landasan Teori.....	11
2.3 Promosi .....	11
2.4 Virtual Reality.....	11
2.4.1 Sejarah Perkembangan Virtual Reality .....	12
2.4.2 Virtual Reality Photography.....	14

2.4.3	Virtual Tour.....	14
2.4.4	Hotspot .....	15
2.4.5	Pembuatan Virtual Tour .....	15
2.5	Grafika Komputer .....	18
2.5.1	Grafika Komputer 2D.....	18
2.5.2	Grafika Komputer 3D.....	19
2.6	Jaringan Internet.....	19
2.6.1	Pengertian.....	19
2.6.2	Sejarah Perkembangan Internet.....	20
2.6.3	Teknologi Website (WWW) .....	21
2.7	Aplikasi Program Berbasis Web .....	22
2.8	HTML .....	22
2.9	JavaScript.....	23
2.10	Sejarah Singkat JavaScript.....	23
2.11	NoSQL .....	24
2.12	Sistem.....	24
2.13	Informasi .....	25
2.14	Sistem Informasi .....	25
2.15	Multimedia .....	25
2.16	Entity Relationship Diagram.....	26
2.17	Data Flow Diagram (DFD) .....	27
2.18	Kamus Data.....	29
2.19	Blackbox .....	29
2.20	Skala Likert .....	30
2.21	Kamera SLR dan DSLR.....	31
2.22	Lensa Fish Eye .....	31
2.23	PTGui .....	31
2.24	3D Vista .....	32
2.25	Sublime Text .....	32
<b>BAB 3</b>	<b>ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM .....</b>	<b>35</b>
3.1	Analisis Sistem.....	35

3.1.1	Analisis Masalah .....	35
3.1.2	Analisis Sistem yang berjalan .....	37
3.1.3	Analisis Kebutuhan Aplikasi Sejenis .....	39
3.2	Analisis Sistem yang Akan Dibangun .....	43
3.2.1	Arsitektur Sistem.....	45
3.2.2	Analisis Virtual Tour.....	47
3.2.3	Pengumpulan Aset.....	47
3.2.4	Membuat Citra 360 derajat.....	52
3.2.5	Merubah Foto Menjadi Kubus Panorama .....	53
3.2.6	Penempatan Hotspot Gambar Panorama.....	55
3.2.7	Menentukan Hotspot berdasarkan denah bangunan.....	56
3.2.8	Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak.....	58
3.2.9	Kebutuhan Non Fungsional.....	59
3.2.10	Perancangan Basis Data .....	62
3.2.11	Kebutuhan Fungsional.....	64
3.3	Perancangan Sistem .....	75
3.3.1	Perancangan Data .....	75
3.3.2	Perancangan Struktur Menu .....	76
3.3.3	Perancangan AntarMuka.....	77
BAB 4	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN .....	91
4.1	Implementasi Sistem.....	91
4.1.1	Implementasi Perangkat Keras .....	91
4.1.2	Implementasi Perangkat Lunak .....	91
4.1.3	Implementasi Basis Data .....	92
4.1.4	Implementasi Antar Muka.....	93
4.2	Pengujian Sistem.....	94
4.2.1	Pengujian <i>Black Box</i> .....	94
4.2.2	Hasil Pengujian Black Box .....	98
4.2.3	Pengujian Sistem .....	98
4.2.4	Pengujian terhadap pengguna.....	99
4.2.5	Kesimpulan Pengujian .....	105

BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN.....	107
5.1 Kesimpulan .....	107
5.2 Saran .....	107
DAFTAR PUSTAKA .....	109