

BAB II DESKRIPSI PROYEK

2.1 Deskripsi Umum

2.1.1 Lokasi

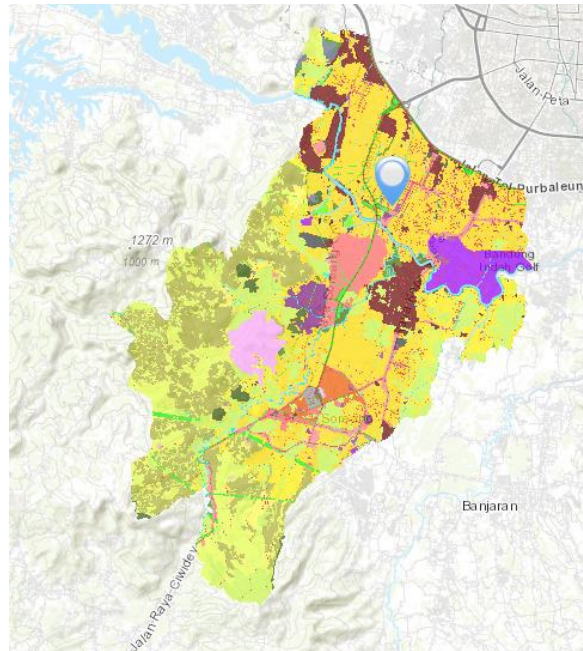


Gambar 2. 1 Lokasi

Perancangan Pusat Kegiatan Remaja ini dibangun di Taman Kopo Indah V, Desa Mekarrahayu, Kecamatan Margaasih, Kabupaten Bandung, Jawa Barat. Pemilihan lokasi tapak di tempat ini dikarenakan kurangnya fasilitas yang memadai dan menyediakan sarana prasarana serta ruang publik bagi remaja terutama di wilayah Kabupaten Bandung. Terdapat beberapa sekolah yang terletak disekitar lokasi tapak, sehingga dekatnya lokasi tapak dengan sekolah dapat mendukung aktivitas di pusat kegiatan remaja.

Penyebaran jumlah remaja di berbagai wilayah Jawa Barat terutama Kabupaten Bandung cukup beragam, penduduk usia remaja di Kabupaten Bandung memiliki populasi paling tinggi. Maka dibutuhkannya wadah bagi remaja untuk memberikan dukungan kepada remaja dalam menggali potensi mereka melalui penyelenggaraan kegiatan pendidikan, pertemuan, pameran, serta acara sosial dan budaya di luar lingkungan sekolah (Andi Ferika Tasya Syawal 2022. Dalam Perancangan Youth Center Dengan Pendekatan Arsitektur Biofilik).

2.1.2 Peraturan Kawasan



Gambar 2. 2 Peraturan Kawasan

Sumber: oss.go.id

Kondisi tapak merupakan area Sub Zona Sarana Pelayanan Umum Skala Kecamatan, dengan dan peraturan tapak sebagai berikut:

Lokasi : Taman Kopo Indah V, Des. Mekarrahayu,
Kec. Margaasih, Kab. Bandung, Jawa Barat.

Kepemilikan lahan : Swasta

Luas Lahan : 53000 m²

KDB : 60%

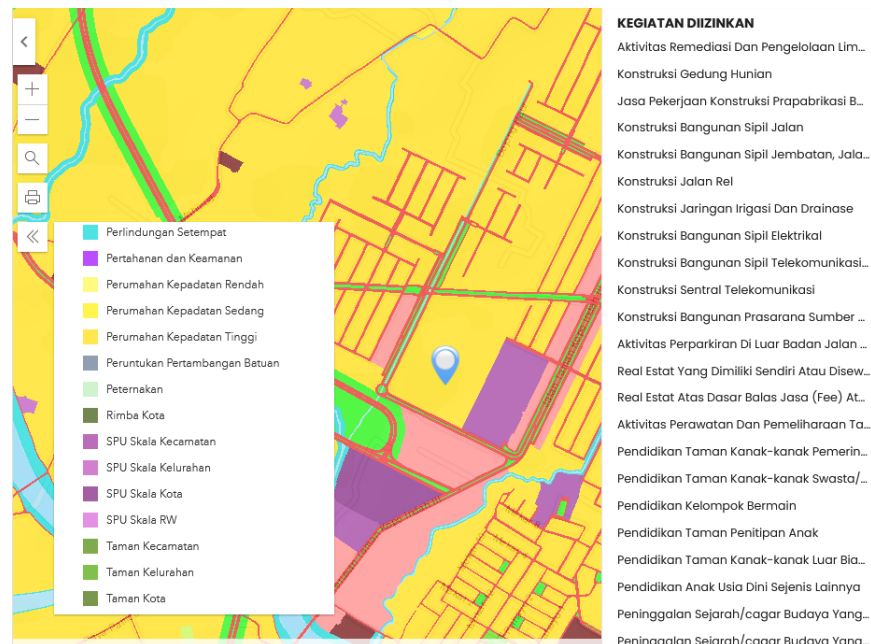
KLB : 2.8

GSB : 6 m

KDH : 10%

Ketinggian bangunan : 20 m

2.1.3 Kepemilikan dan Sumber Dana



Gambar 2.3 Kepemilikan Lahan

Sumber: oss.go.id

Lahan lokasi tapak merupakan kepemilikan swasta, dengan pemilik PT Duta Sarana Asri Mulia yaitu developer/pengembang di Taman Kopo Indah V. Fasilitas pusat kegiatan remaja dikembangkan oleh Pemerintah Daerah Kota pada tingkat Daerah Kota dan Kelurahan.

2.1.4 Landuse

Tapak berada dikawasan permukiman, komersil, serta pendidikan, dengan peruntukkan lahan sebagai perumahan, pendidikan, perdagangan dan jasa.

2.2 Program Kegiatan

Kegiatan yang terdapat pada bangunan pusat kegiatan remaja ini diantaranya:

1. Kegiatan utama

Kegiatan utama yaitu area yang terjadinya aktivitas mengenai kegiatan yang dilakukan oleh remaja yang datang di dalam area pusat kegiatan remaja ini.

2. Kegiatan layanan

Kegiatan layanan merupakan kegiatan yang dilakukan untuk melayani pengunjung yang datang ke area pusat kegiatan remaja.

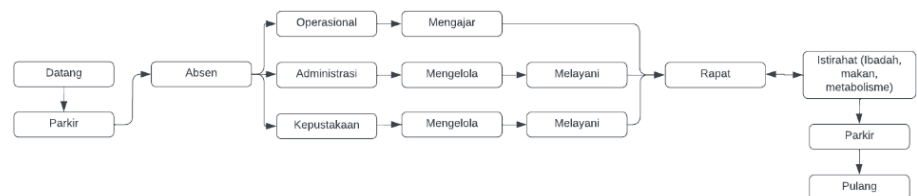
3. Kegiatan servis

Kegiatan servis merupakan kegiatan untuk mendukung aktivitas ataupun fasilitas yang ada pada bangunan pusat kegiatan remaja.

2.2.1 Alur Aktivitas

1. Pengelola

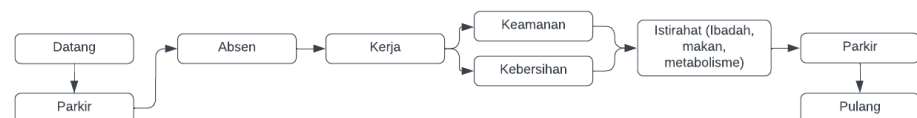
Pengelola pada area pusat kegiatan remaja dibagi menjadi tiga bagian, yaitu pengelola bagian operasional, administrasi, dan kepastakaan.



Gambar 2. 4 Alur Aktivitas Pengelola

2. Servis

Servis pada area pusat kegiatan remaja dibagi menjadi dua, yaitu yang mengurus keamanan (security) dan kebersihan (cleaning service)



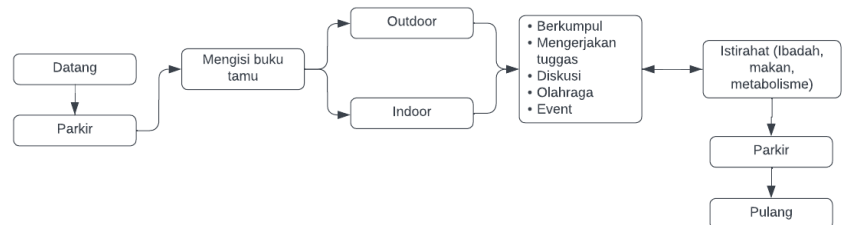
Gambar 2. 5 Alur Aktivitas Servis

3. Pengunjung

a. Pengunjung umum

Pengunjung umum merupakan pengunjung yang datang ke area pusat kegiatan remaja untuk mengisi waktu

luangnya diwaktu tertentu seperti menghadiri acara seminar, olahraga, sekedar berkumpul/diskusi di area co-working, kantin, dan lain sebagainya.



Gambar 2. 6 Alur Aktivitas Pengunjung Umum

b. Pengunjung Khusus

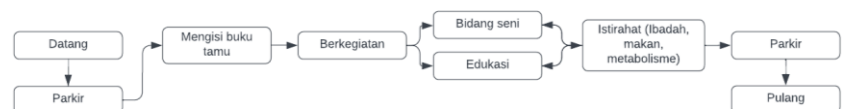
Pengunjung khusus dari pusat kegiatan remaja yaitu pengunjung yang sudah memiliki member untuk memasuki perpustakaan, melakukan kegiatan terjadwal di dalam pusat kegiatan remaja, seperti kegiatan komunitas belajar ataupun kegiatan terjadwal lainnya.



Gambar 2. 7 Alur Aktivitas Pengunjung Khusus

c. Makers

Makers merupakan pengunjung yang melakukan suatu kegiatan yang menghasilkan suatu karya ataupun yang melakukan program pendampingan di bidang seni, edukasi, dan lainnya.



Gambar 2. 8 Alur Aktivitas Makers

2.3 Kebutuhan Ruang

2.3.1 Kegiatan Utama

1. Olahraga
 - Jogging track
 - Lapangan basket
 - Lapangan voli
2. Produksi
 - Makerspace
 - Co working
3. Rekreasi
 - Communal space
4. Pelatihan
 - Workshop
 - Ruang kelas
5. Pendukung
 - Auditorium
 - Exhibition
 - Perpustakaan
 - Meeting room
 - Kantin

2.3.2 Kegiatan Layanan

1. Penerima:
 - Parkir motor dan mobil
 - Lobby
2. Pendukung
 - Security
 - Mushola
3. Pengelola
 - Ruang pengelola

2.3.3 Kegiatan Servis

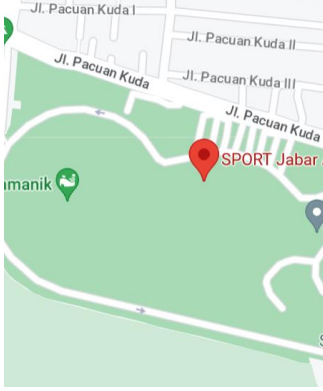


1. Servis

- Toilet
- Janitor
- Gudang
- R. Genset
- Dapur

2.4 Studi Banding Proyek Sejenis

| Amatan | Youth Center Sport Arcamanik | Gelanggang Generasi Muda | Kesimpulan |
|--------|--|--|--|
| Lokasi |  <p>Youth Center Sport Arcamanik terletak di Jl. Pacuan Kuda No.140, Sukamiskin, Kec. Arcamanik, Kota Bandung, Jawa Barat.</p> |  <p>Gelanggang Generasi Muda terletak di Jl. Merdeka No.64, Citarum, Kec. Bandung Wetan, Kota Bandung, Jawa Barat. Lokasi Gelanggang Generasi Muda berdekatan dengan Bandung Indah Plaza.</p> | Lokasi keduanya berada di keramaian yang relative cukup ramai oleh kegiatan remajanya, sehingga dapat mendukung kegiatan di dalam bangunannya. |

| | | | |
|---------------------|--|--|--|
| <p>Bentuk Tapak</p> |  <p>Dinas Pemuda dan Olahraga Provinsi Jawa... SPORT Jabar Arcamanik</p> <p>Bentuk tapak pada Youth Center Sport Arcamanik berbentuk melingkar dengan bangunan berada di area site Sport JABAR.</p> |  <p>Bentuk tapak pada Gelanggang Generasi Muda berbentuk persegi panjang dengan bangunan memenuhi ruang pada tapaknya.</p> | <p>Kedua kasus memiliki bentuk tapak yang berbeda dengan site yang berbeda .</p> |
| <p>Zoning</p> |  <p>Zona servis dan zona communal dan office terletak di satu bagian baris yang sama.</p> |  <p>Zona servis pada berada di sudut dan sisi bangunan, sedangkan zona communal terletak di tengah bangunan.</p> | <p>Zona servis lebih baik dikumpulkan di dalam satu zona agar tidak mengganggu aktivitas pengunjungnya .</p> |
| <p>Sirkulasi</p> |  |  | <p>Sirkulasi akan baik jika dibuat mengelilingi seluruh bangunannya, tapi tetap</p> |

| | | | |
|----------------------|--|---|---|
| | <p>Sirkulasi pengunjung mengitari bangunan karena bentuknya yang melingkar dengan kegiatan utamanya berada di tengah bangunan.</p> | <p>Sirkulasi dibuat linear dengan melintasi ke seluruh fasilitas di dalamnya, dan ruangan berada di bagian sisi setiap bangunan.</p> | <p>memperhatikan ruangan yang membutuhkan privasi untuk pengunjung maupun pengelolanya.</p> |
| <p>Aksesibilitas</p> |   <p>Aksesibilitas menuju Youth Center Sport Arcamanik dapat dituju dengan berjalan kaki, kendaraan pribadi, serta kendaraan umum seperti angkot.</p> |   <p>Aksesibilitas menuju Gelanggang Generasi Muda juga dapat dituju dengan berjalan kaki, kendaraan pribadi, serta kendaraan umum seperti angkot dan bus.</p> | <p>Pada kedua kasus memiliki aksesibilitas yang sama, dapat dituju dengan berjalan kaki, kendaraan pribadi, serta kendaraan umum.</p> |

| | | | |
|------------------|---|--|---|
| <p>Orientasi</p> |  <p>Orientasi bangunan menghadap utara, sehingga membuat bangunan memiliki sirkulasi udara dan cahaya masuk yang baik.</p> |  <p>Orientasi bangunan menyikapi jalan di bagian depan bangunan, sehingga membuat bangunan memiliki sirkulasi keluar masuk yang mudah diakses.</p> | <p>Kedua kasus memiliki orientasi bangunan yang baik karena menyikapi area pada sitenya.</p> |
| <p>Fasilitas</p> |  <p>Fasilitas pada Youth Center lebih digunakan untuk kegiatan olahraga maupun kegiatan di ruang aulanya, terdapat ruang untuk pelatihan marchingband, dan juga ruang ruang untuk pengelola.</p> |  <p>Fasilitas yang berada di GGM: lantai 1 yaitu ruang parkir roda dua dan roda 4, serta cafe. Lantai 2 ruang perkantoran dan aula utama. Lantai 3, terdiri dari 6 ruang kelas dan 7 ruangan. Lantai 4, sarana komersial berupa pondok pemuda.</p> | <p>Kedua kasus memiliki fungsi ruang yang cukup berbeda, dikarenakan Youth Space Arcamaik berada di Kawasan Sport Jabar sehingga lebih ditonjolkan pada fungsi kegiatan</p> |

| | | | |
|--------|--|--|---|
| | | | <p>olahraganya.</p> <p>Sedangkan GGM lebih menyangkup di semua bidang seperti seni, music, dan juga olahraga.</p> |
| Parkir |   <p>Area parkir mobil berada di basement, sedangkan untuk parkir motor berada di luar bangunan tetapi masih berada di Kawasan Sport Jabar.</p> |   <p>GGM memiliki area parkir yang terletak pada lantai 1 bangunannya. Area parkir tersebut digunakan untuk motor ataupun mobil.</p> | <p>Parkiran pada kedua bangunan terletak di area yang mudah dijangkau, sehingga pengunjung yang datang akan mudah untuk menyimpan kendaraan pada tempatnya.</p> |

| | | | |
|---------------------|---|---|--|
| <p>Entrance</p> |  <p>Entrance pada bangunan Youth Center Arcamanik terdapat di bagian tengah bangunan.</p> |  <p>Entrance pada bangunan GGM terdapat di bagian tengah depan bangunan.</p> | <p>Entrance dari kedua fasilitas mudah dicapai karena merupakan area yang diakses pertama kali ketika memasuki suatu bangunan.</p> |
| <p>Pintu Keluar</p> |  <p>Pintu keluar pada bangunan Youth Center Arcamanik terletak sama dengan entrancenya.</p> |  <p>Pintu keluar pada Gelanggang Generasi Muda terletak sama dengan entrancenya.</p> | <p>Kedua fasilitas memiliki pintu keluar yang sama dengan entrancenya untuk memudahkan sirkulasi kendaraan pada bangunan.</p> |

| | | | |
|-----------------|--|--|---|
| <p>Vegetasi</p> |  <p>Vegetasi pada Youth Center Arcamanik banyak terletak di area sekitar sitenya, dikarenakan site berada di Kawasan Sport Jabar.</p> |  <p>Bangunan Gelanggang Generasi Muda vegetasi, selain itu vegetasi juga terdapat di area depan bangunannya.</p> | <p>Vegetasi pada kedua kasus studi banding menempatkan pada lokasi yang berbeda menyesuaikan lahan pada site.</p> |
|-----------------|--|--|---|

Tabel 1 Studi Banding