

## BAB II

### DESKRIPSI UMUM

#### 2.1 Data Proyek

1. Judul Proyek : Perancangan Kawasan Wisata Edukasi Pisang di Bandung Barat
2. Pemilik : Swasta
3. Penyedia Dana : Swasta
4. Peruntukan Lahan : Kawasan Peruntukan Pariwisata (KPP)
5. Fungsi Proyek : Wisata
6. Sifat Proyek : Komersial & Edukasi
7. Lokasi Tapak : Jl. Raya Ciburuy, Padalarang, Kab. Bandung Barat
8. Luasan Tapak : 3.800 m<sup>2</sup>/ 3.80 Ha
9. Batasan Lahan
  - Utara : Bukit dan Perkebunan
  - Selatan : Situ Ciburuy
  - Timur : Situ Ciburuy
  - Barat : Permukiman dan Kebun

#### 2.2 Deskripsi Umum

Secara umum wisata merupakan kegiatan perjalanan yang dilakukan oleh seseorang atau sekelompok orang dengan mengunjungi tempat tertentu untuk tujuan rekreasi, pengembangan pribadi, atau mempelajari keunikan daya tarik wisata yang dikunjungi dalam jangka waktu sementara. Menurut Lia Warlina, 2022 “Pariwisata ialah suatu aktivitas seseorang maupun suatu kelompok ke tempat tujuan yang diluar keseharian dan lingkungan tempat tinggalnya untuk singgah sementara waktu serta didasarkan kebutuhan untuk mendapat kesenangan dan menikmati berbagai hiburan sebagai pelepas penat serta menghasilkan travel experience dan hospitaly service”.

Dalam perkembangannya sebuah tempat wisata memiliki dampak yang krusial dalam pertumbuhan ekonomi dan sosial sebuah kawasan. Untuk menjaga hal tersebut pengembangan tempat wisata memerlukan beberapa upaya yang dapat menjaga keberlangsungan atau keberhasilan tempat wisata dalam menumbuhkan aspek ekonomi dan sosial. Beberapa upaya yang dapat dilakukan secara terpadu oleh pengelola pariwisata, diantaranya:

- a. Promosi untuk memperkenalkan objek kawasan wisata
- b. Ketersediaan transportasi yang lancar
- c. Akomodasi yang memadai dan nyaman
- d. Adanya pemandu wisata
- e. Penawaran barang dan jasa yang berkualitas dan harga terjangkau
- f. Adanya atraksi-atraksi menarik
- g. Kondisi fasilitas yang mendukung lingkungan hidup.

#### 2.2.1 Definisi Wisata Edukasi

Wisata edukasi merupakan kegiatan pembelajaran nonformal, sehingga tidak kaku seperti kegiatan pembelajaran di kelas. Selain itu dalam penerapannya konsep ini lebih mengarah pada konsep *edutainment* yaitu pembelajaran yang disertai dengan kegiatan yang menyenangkan. Tujuan utama wisata edukasi adalah memberikan kepuasan maksimal sekaligus pengetahuan baru kepada wisatawan.

Wisata edukasi merupakan suatu program dimana pengunjung dalam kegiatan pariwisata khususnya anak-anak melakukan perjalanan ke kawasan wisata dengan tujuan utama untuk memperoleh pengalaman belajar langsung terkait dengan kawasan wisata yang dikunjungi. (Soepardi Harris, Atie Ernawati, Rita Laksmitasari : 2014)

Menurut Santi Susanti, “Wisata pendidikan memadukan konsep pendidikan nonformal dan hiburan sehingga ada pengalaman berharga yang diperoleh wisatawan usai berkunjung ke suatu tempat”. Dengan adanya wisata edukasi wisatawan fungsi pendidikan dihadirkan dengan cara yang berbeda sehingga proses untuk mendapatkan pengalaman serta pembelajaran akan menjadi lebih menyenangkan. Lebih lanjut (Saepudin, 2019) menjelaskan, wisata Pendidikan termasuk kedalam wisata minat khusus dan alternatif yang menawarkan pengalaman wisata yang berbeda diantaranya, ekowisata, wisata sejarah, wisata pertanian, wisata studi banding dan kegiatan study tour.

Dalam mencapai tujuannya wisata edukasi memiliki beberapa faktor yang harus diperhatikan guna memberikan manfaat yang lebih baik. Merujuk pada kutipan Sharma, 2015 menjelaskan, untuk mencapai

kebermanfaatan sebuah wisata edukasi harus memperhatikan tiga faktor yaitu:

a. Lingkungan

Faktor lingkungan merupakan faktor yang penting dalam mendukung keberhasilan wisata edukasi. Faktor lingkungan ini mencakup pada aspek suasana dan lingkungan belajar yang terdiri dari lingkungan yang asri, lingkungan yang bersih dari polusi dan lingkungan sosial.

b. Keikutsertaan

Partisipasi wisatawan menjadi kunci untuk keberhasilan wisata edukasi, hal ini akan membuat proses penyerapan ilmu menjadi lebih cepat sehingga wisatawan dapat mempraktikkan dalam kehidupan sehari-hari.

c. Eksplorasi

Dalam prosesnya wisata edukasi akan memberikan proses pembelajaran secara langsung, sehingga wisatawan dapat mengeksplorasi informasi yang mereka butuhkan secara cepat.

### 2.2.2 Jenis Wisata Edukasi

Secara garis besar wisata edukasi terdiri dari 4 jenis bidang, yaitu;

- a. Wisata Edukasi *Culture* (budaya), aspek wisata yang di tawarkan berupa sebuah tradisi budaya, memberikan edukasi informasi yang berhubungan dengan kebudayaan, peninggalan dan sejarah. Contoh wisata edukasi budaya di Indonesia ialah Festival Lembah Balliem dari Papua dan Candi Borobudur dari Yogyakarta.
- b. Wisata Edukasi Agrobisnis, aspek wisata yang di tawarkan berupa pendidikan agro atau kunjungan bisnis ke sebuah perusahaan. Contoh wisata edukasi budaya di Indonesia ialah Mekarsari Fruitgarden di Bogor dan Cibubur Garden Dairy (Cibugary) di Jakarta Timur.
- c. Wisata Edukasi *Scient*, aspek wisata yang di tawarkan berupa kunjungan ke tempat yang memiliki informasi pendidikan ataupun pengetahuan,

biasanya tempat wisata edukasi ini paling sering di kunjungi oleh siswa/mahasiswa yang melakukan *study tour*. Contoh wisata edukasi budaya di Indonesia ialah Puspa Iptek Sundial di Bandung dan Jakarta Planetarium di Jakarta Pusat.

- d. Wisata Edukasi Sport, aspek wisata yang di tawarkan berupa sebuah kegiatan olahraga fisik, biasa nya di tempat wisata ini disediakan tempat pemandu/pelatih dan juga di sediakan tempat menyewakan peralatan. Contoh wisata edukasi budaya di Indonesia ialah bersepeda gunung (*Downhill*) di Sentul dan Panjat Tebing Citatah di Bandung.

## 2.3 Program Kegiatan

### 2.3.1 Pengguna

#### 1. Pengelola

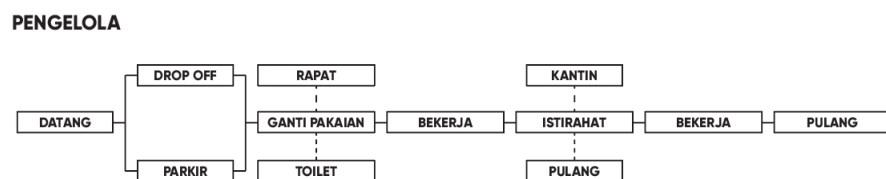
- Mengurus kepentingan Kawasan Agrowisata, seperti memelihara, mengembangkan, dan melayani para pengunjung

#### 2. Pengunjung

- Menyewa penginapan
- Mengunjungi kawasan wisata

### 2.3.2 Alur Aktivitas

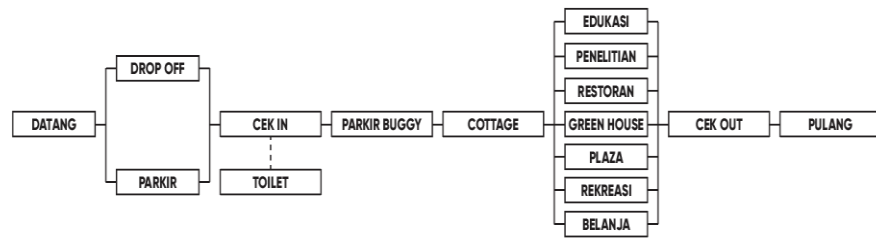
#### 1. Pengelola



Bagan 2. Alur Aktivitas 1

## 2. Pengunjung Menginap

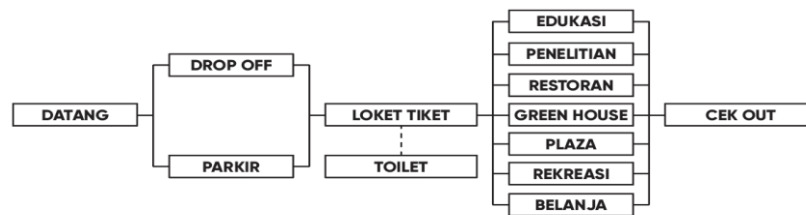
### PENGUNJUNG MENGINAP



Bagan 3. Alur Aktivitas 2

## 3. Pengunjung Tidak Menginap

### PENGUNJUNG TIDAK MENGINAP



Bagan 4. Alur Aktivitas 3

### 2.4 Kebutuhan Ruang

- **Area Parkir**
  - Motor
  - Mobil
  - Buggy
- **Area Rekreasi**
  - Area Bermain
- **Area UMKM**
  - Makanan
  - Pakaian
  - Souvenir
- **Area Edukasi**
  - Workshop
  - Area Konservasi
  - Green House

- **Ruang Pengelola**
  - **Administrasi**
  - **Front Office**
- **Restoran**
  - **Area Duduk**
  - **Decking**
- **Mushola**
- **Cottage**
- **Toilet**

## 2.5 Studi Banding Proyek Sejenis

### 2.5.1 Bagus Agro Pelaga



*Gambar 1. Aerial View Bagus Agro Pelaga*

Site terletak di Jl. Raya Pura Pucak Mangu, Pelaga, Kec. Petang, Kabupaten Badung, Bali. Wisata ini merupakan memiliki bermacam aneka tumbuh tumbuhan yakni buah-buahan, bunga dan hasil pertanian sekitar ,wisata ini memiliki luas lahan 18 hektar dimana wisata bagus agro pelage ini berkonsep yang memiliki pembelajaran atau edukasi terhadap pengunjung yang berwisata dimana edukasinya seperti pembibitan, perawatan dan tahap panen sampai pengolahan produk jadi.

Fasilitas:

### LEGEND

- A. Gate Entrance
- B. Restaurant
- C. Lobby
- D. Meeting Room
- E. Public Pool
- Superior Farm Room
- F. Yoga Hall
- G. Resort Temple
- H. Superior Farm Room
- I. Connected Farm Room
- J. Luxury Farm Villa
- K. Two Bedroom Pool Villa
- L. Public Pool Luxury Farm Villa
- M. Wantilan
- N. Beji temple
- O. Saung (Rest Area)
- P. Camping Area
- Q. Camping Toilet
- R. Puseh Temple
- S. Green House (Holland Rose)
- T. Dekopon Oranges Farm
- U. Pineapple Plants
- V. Agro Office & Laundry
- W. Asparagus Farm
- X. Agro Farm
- Y. Strawberry Farm
- Z. Executive & Staff House
- A1. Agro Storage & Compostig

Gambar 2. Fasilitas Bagus Agro Pelaga

### 2.5.2 La Fresa Lembang



Gambar 3. Pintu Gerbang La Fresa

Site terletak Jl. Hortikultura No.2, Jayagiri, Kec. Lembang, Kabupaten Bandung Barat, Jawa Barat. Wisata ini merupakan wisata mencakup area rekreasi dan edukasi. Memiliki iklim yang cukup dingin karena berada di daerah pegunungan.

Fasilitas:

- Parkir

- Mushola
- Spot foto
- Toilet
- *Foodcourt*
- Area bermain
- Area edukasi