

BAB 5

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil perancangan hingga pengujian sistem yang telah dilakukan pada game prambanan chronicle diperoleh kesimpulan bahwa:

1. Berdasarkan hasil pengujian game Prambanan Chronicle dapat membantu melestarikan cerita rakyat di Indonesia.
2. Game Prambanan Chronicle, dapat menjadi sarana untuk mempelajari kisah Candi Prambanan berdasarkan cerita rakyat Roro Jonggrang.

5.2 Saran

Berdasarkan hasil pengujian game prambanan chronicle, maka saran yang dapat diberikan adalah sebagai berikut:

1. Lebih memperbanyak implementasi Point-And-Click.
2. Tampilan permainan game disajikan lebih menarik dan informatif.
3. Menerapkan quest system yang lebih baik agar dapat memberikan kemudahan bagi pemain dalam menyelesaikan tugas.
4. Meningkatkan kualitas cuplikan cutscene yang digunakan dalam merepresentasikan cerita atau kisah yang digunakan.
5. Dapat dipertimbangkan untuk mengembangkan game sejenis ke platform yang berbeda.