

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Profil Perusahaan

Nama : PT RAFFSYA MEDIA
Alamat : JL.Srimahi Dalam 1 No.10
Ancol, Kecamatan Regol, Kota Bandung, Jawa Barat,
Kode Pos: 40254
Nomor Telepon : 02242821537
Email : Raffasya.media@gmail.com
Logo Perusahaan :



Gambar 2. 1 Logo Perusahaan

2.1.1 Sejarah Perusahaan

PT.Raffsya Media adalah perusahaan home industri yang bergerak didalam industri garmen dengan berfokuskan pada produksi pakaian jadi seperti kaos ataupun sweater dan sudah berdiri sejak 2008. PT raffsya media sendiri sudah ada di daerah Bandung,Jakarta dan Makassar

2.1.2 Visi Misi Perusahaan

Visi misi perusahaan PT Raffsya Media adalah sebagai berikut :

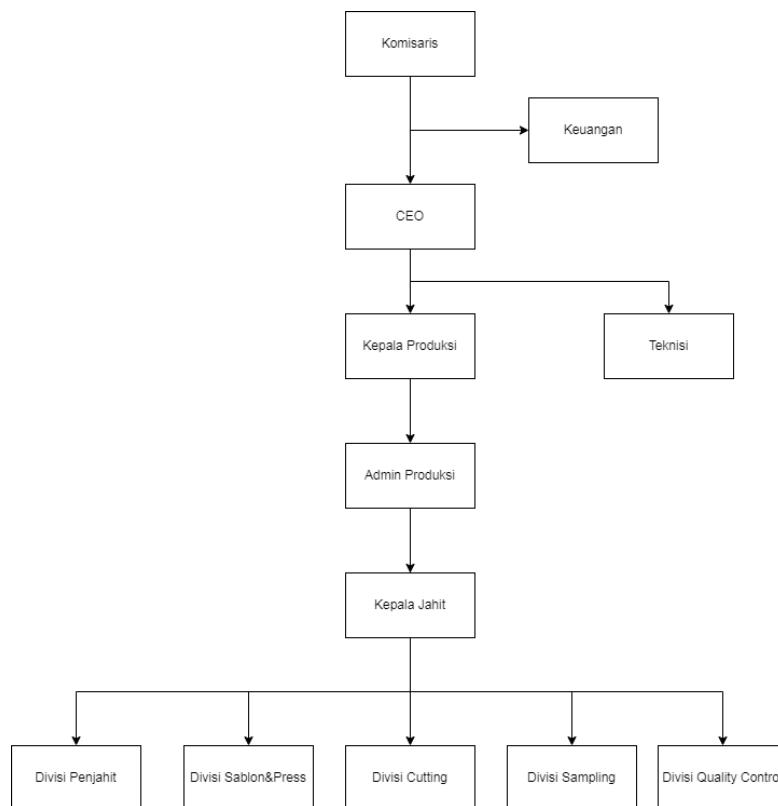
Visi

“Untuk menjadi industri garmen yang support produk lokal indonesia”

Misi

1. Membuat produk pakaian dengan hati dan dedikasi tinggi.
2. Mengutamakan kenyamanan dan harga yang terjangkau.

i. Struktur Organisasi Perusahaan



Gambar 2. 2 Struktur Organisasi

Berikut merupakan job description dari struktur organisasi perusahaan :

1. Komisaris

Deskripsi pekerjaan :

- a. Mengawasi CEO dalam menjalankan kegiatan perusahaan serta memberikan nasihat kepada CEO
- b. Mengawasi dan mengevaluasi kinerja CEO.
- c. Mengkaji sistem manajemen.
- d. Menginformasikan kepemilikan sahamnya untuk dicantumkan dalam laporan tahunan perusahaan.

2. CEO

Deskripsi pekerjaan :

- a. Berkomunikasi atas nama perusahaan, dengan pemegang saham, pihak pemerintah, dan publik
- b. Memimpin pengembangan strategi jangka pendek dan jangka panjang perusahaan.
- c. Memastikan bahwa perusahaan mempertahankan tanggung jawab sosial yang tinggi di mana pun ia melakukan bisnis.
- d. Menilai risiko terhadap perencanaan perusahaan dan memastikannya dipantau dengan baik.
- e. Menetapkan tujuan strategis bisnis untuk jangka panjang.

3. Kepala Produksi

Deskripsi pekerjaan :

- a. Merencanakan produksi dan melakukan penjadwalan produksi
- b. Melakukan koordinasi disetiap proses pengadaan bahan produksi
- c. Melakukan pengawasan produksi.
- d. Melakukan kontrol kualitas produk.
- e. Bertanggung jawab atas kerahasiaan produksi.

4. Teknisi

Deskripsi pekerjaan :

- a. Melakukan maintenance dan perawatan mesin
- b. Melakukan pengawasan mesin

5. Keuangan

Deskripsi pekerjaan :

- a. Bertanggung jawab atas segala aspek yang bersangkutan dengan keuangan.
- b. Bertanggung jawab atas segala aspek yang bersangkutan dengan keuangan.
- c. Berkoordinasi dengan CEO atas anggaran biaya produksi dan ongkos pegawai

6. Admin Produksi

Deskripsi pekerjaan :

- a. Membuat laporan hasil produksi
- b. Melakukan pembelian bahan produksi
- c. Melakukan pencatatan pesanan produksi
- d. Mengontrol jalannya produksi
- e. Menghitung bahan produksi
- f. Mencatat kinerja mesin
- g. Berhubungan langsung dengan pelanggan

7. Divisi Penjahit

Deskripsi pekerjaan :

- a. Bertugas untuk menjahit bagian-bagian pola dari kain yang sudah dipotong
- b. Bertanggung jawab pada proses menjahit
- c. Bertanggung jawab atas kualitas pada proses penjahitan

8. Divisi Sablon&Press

Deskripsi pekerjaan :

- a. Bertanggung jawab atas proses penyablonan dan press
- b. Bertanggung jawab atas kualitas sablon dan press

9. Divisi Cutting

Deskripsi pekerjaan :

- a. Bertanggung jawab atas kualitas potongan kain
- b. Bertugas membuat pola pada kain untuk dijadikan bagian-bagian pada produk yang nantinya akan diserahkan kepada bagian divisi penjahit.

10. Divisi Sampling

Deskripsi pekerjaan :

- a. Membuat sample produk

11. Divisi QC

Deskripsi pekerjaan :

- a. Bertanggung jawab atas kualitas dari produk.
- b. Bertugas mengecek semua barang yang sudah dijahit seperti merapikan benang, mengecek jahitan agar sesuai dengan kualitas dari perusahaan

12. Kepala Jahit

Deskripsi pekerjaan :

- a. Mengawasi dan memberikan perintah kepada divisi penjahit, sablon, cutting, dan *quality control*

2.2 Landasan Teori

Landasan teori yang terdapat pada laporan Sistem Informasi Manajemen Produksi di PT.Raffsya media bisa menjadi gambaran dari beberapa teori-teori yang telah ada dan terkait dengan pembangunan sistem ini.

2.2.1 State Of The Art

Tabel 2. 1 Review Literatur

Review Literatur 1	
Judul Penelitian	SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PRODUKSI PAKAIAN PADA CV. KUMAHA KONVEKSI
Peneliti	Dani Syahrifal S dan Fakhrian Fadlia A.
Sumber	JUPITER : Jurnal Penelitian Mahasiswa Teknik Dan Ilmu Komputer Volume 2, Nomor 1, Mei 2022, hlm. 35 - 42
Hasil Penelitian	Aplikasi yang dibuat oleh peneliti menentukan prioritas produksi yang membantu pihak perusahaan dalam proses produksi.
Persamaan	Peneliti memiliki tujuan yang sama yaitu membuat jadwal perencanaan produksi
Perbedaan	Peneliti membuat sistem informasi manajemen yang didalamnya ada penjadwalan,dan estimasi produksi.
Review Literatur 2	
Judul Penelitian	Sistem Informasi Manajemen Produksi di PT Aneka Paperindo Sejahtera
Peneliti	Rahmat agusli,Arni R Mariana, Suerwan
Sumber	JURNAL SISFOTEK GLOBAL ISSN : 2088 – 1762 Vol. 9 No. 2, September 2019
Hasil Penelitian	Aplikasi ini menghasilkan sistem informasi manajemen produksi dengan prioritas dari bahan baku sehingga nanti akan berpengaruh pada penjadwalan dan proses produksi

Persamaan	Peneliti sama sama meneliti akan penjadwalan produksi dan bahan baku
Perbedaan	Peneliti lebih memfokuskan pada penjadwalan dan estimasi produksi dibanding ke bahan baku.
Review Literatur 3	
Judul Penelitian	Penjadwalan Produksi Garment Menggunakan Algoritma Heuristic Pour
Peneliti	Rizal Rachman
Sumber	JURNAL INFORMATIKA , Vol.5 No.1 April 2018, pp. 81~89 ISSN: 2355-6579 E-ISSN: 2528-2247
Hasil Penelitian	Penelitian ini membuat sebuah sistem penjadwalan menggunakan algoritma heuristic pour untuk mengatasi jadwal dan waktu yang tidak efisien
Persamaan	Peneliti sama sama melakukan penelitian untuk penjadwalan sebuah produksi agar membuat proses produksi efisien
Perbedaan	Peneliti menggunakan metode yang berbeda
Review Literatur 4	
Judul Penelitian	Sistem Informasi Penjadwalan Produksi Pada CV. Bulu Nusantara Gresik
Peneliti	Sugianto, Emmy Wahyuningtyas
Sumber	pISSN : 2442-3386 eISSN : 2442-4293 Vol 5 No 2 Desember 2019
Hasil Penelitian	Peneliti membuat sebuah sistem informasi untuk penjadwalan produksi yang sudah terkomputerisasi
Persamaan	Peneliti sama akan membuat sebuah penjadwalan produksi
Perbedaan	Peneliti menggunakan metode untuk menghitung estimasi produksi yang akan berpengaruh pada penjadwalan

Review Literatur 5	
Judul Penelitian	Perancangan Sistem Penjadwalan Produksi Welt Sepatu (Studi Kasus: PD XYZ)
Peneliti	Yosi Yonata, Cut Fiarni, Bhudiana Soefian
Sumber	Jurnal Telematika, vol. 14 no. 1, Institut Teknologi Harapan Bangsa, Bandung p-ISSN: 1858-2516 e-ISSN: 2579-3772
Hasil Penelitian	Merancang sebuah sistem penjadwalan produksi yang optimal dan meminimalisir keterlambatan pesanan
Persamaan	Sistem yang digunakan menggunakan sistem berbasis web dan sistem penjadwalan produksi
Perbedaan	Sistem informasinya hanya menampilkan sebuah jadwal produksi

2.2.2 Pengertian Sistem

Sistem merupakan suatu kumpulan komponen-komponen yang membentuk satu kesatuan. Dalam mencapai tujuannya sistem memerlukan beberapa proses yang bermacam-macam, seperti proses secara konsep, prosedur, social, dan lainnya. Dalam konteks yang lebih umum, sistem dapat didefinisikan sebagai entitas yang menerima input, memprosesnya, dan menghasilkan output sebagai respons terhadap input tersebut. Input dalam sistem dapat berupa data, energi, atau informasi. Proses yang terjadi di dalam sistem melibatkan interaksi antara komponen-komponen yang membentuk sistem, baik itu berupa transformasi data, pengambilan keputusan, atau pemrosesan informasi. Output adalah hasil dari proses yang dilakukan oleh sistem, yang dapat berupa produk, informasi, atau perubahan dalam lingkungan. [1]

2.2.3 Pengertian Informasi

Informasi adalah hasil pemrosesan data yang diperoleh dari setiap elemen sistem tersebut menjadi bentuk yang mudah dipahami berdasarkan fakta yang ada. [2]

2.2.4 Pengertian Sistem Informasi

Sistem Informasi adalah sistem yang digunakan untuk menyimpan sekaligus menganalisa data yang sudah diinput serta menghasilkan format dari data data yang telah diinput.[2]

2.2.5 Pengertian Manajemen

Manajemen adalah kegiatan yang dilakukan oleh pengelola untuk merencanakan mengorganisasikan, mengkoordinir, dan mengendalikan operasi untuk mencapai tujuan yang telah ditetapkan.[2]

2.2.6 Pengertian Produksi

Produksi adalah kegiatan yang menciptakan hasil, penghasilan dan pembuatan. Produksi juga menciptakan dari input menjadi output, untuk mencapai hasil dari tujuan perusahaan.[3]

2.2.7 Pengertian Sistem Informasi Manajemen

Sistem informasi manajemen juga biasa digunakan sebagai sistem yang berbasis komputer yang membuat suatu informasi yang bisa digunakan oleh pengguna lain yang memiliki kebutuhan yang sama.[4]

2.2.8 PHP

PHP merupakan salah satu bahasa pemrograman berbasis web yang ditulis oleh Rasmus Lerdorf pada tahun 1994 dengan tujuan agar website yang dibuat dapat ditampilkan secara dinamis.[5]

2.2.9 HTML

HTML adalah bahasa kode pemrograman yang menjadi dasar pembuatan website HTML menggunakan tanda (mark), untuk menandai bagian-bagian dari

text. HTML disebut sebagai bahasa dasar, karena dalam pembuatan website bahasa ini lah yang digunakan sebagai dasarnya.[6]

2.2.10 CSS

CSS merupakan aturan untuk mengendalikan komponen dalam sebuah web sehingga akan lebih terstruktur dan seragam. CSS bukan merupakan bahasa pemrograman. CSS dapat mengatur ukuran gambar, warna bagian background pada teks, warna tabel, ukuran border, warna border, warna hyperlink, spasi antar paragraf, spasi antar teks, margin kiri, kanan, atas, bawah, dan parameter lainnya. CSS adalah bahasa style sheet yang digunakan untuk mengatur tampilan dokumen.[7]

2.2.11 Database

Database adalah kumpulan data atau informasi yang tersimpan didalam komputer secara sistematis sehingga dapat diperiksa oleh program komputer. Secara konsep database sendiri berisi kumpulan file yang saling berhubungan untuk membentuk suatu informasi.[8]

2.2.12 MYSQL

Mysql adalah salah satu jenis database server yang menggunakan bahasa SQL untuk mengakses database nya, lisensi MYSQL adalah FOSS License Exception. Mysql tersedia bagi platform windows dan linux.[9]

2.2.13 FCFS (First Come First Served)

FCFS (First Come First Served) merupakan sebuah metode penjadwalan yang memiliki konsep dimana yang datang pertama maka itu yang dilayani[10]. FCFS sendiri memiliki rumus sebagai berikut.

Hitung penyelesaian waktu rata rata :

$$\text{Average completion time} = \frac{\text{Sum of total flow time}}{\text{Number of Jobs}}$$

Hitung Utilisasi :

$$Utilization = \frac{Total\ Job\ Work\ Time}{Sum\ Of\ Total\ Flow\ Time}$$

Hitung rata rata pekerjaan di sistem :

$$Average\ number\ of\ jobs\ in\ system = \frac{Sum\ of\ total\ flow\ time}{Total\ Jobs\ Work\ Time}$$

Hitung rata rata keterlambatan pekerjaan :

$$Average\ job\ lateness = \frac{Total\ late\ days}{Number\ of\ jobs}$$

2.2.14 DFD (Data Flow Diagram)

DFD adalah diagram yang menggambarkan aliran data dari sebuah proses pada sistem informasi. DFD pertama kali dipopulerkan oleh Larry Constantine dan Ed Yourdon pada tahun 1970. Dalam DFD terdapat *input* dan *output* dari tiap entitas atau proses itu sendiri.[11]

2.2.15 ERD (Entity Relationship Diagram)

ERD adalah sebuah diagram yang digunakan untuk perancangan suatu database dan menunjukkan relasi antar entitas beserta atribut-atribut nya secara jelas dan detail, dan juga struktur nya jelas dalam pembuatan database nantinya.[11]

