

## DAFTAR ISI

ABSTRAK .....	i
<i>ABSTRACT</i> .....	ii
KATA PENGANTAR .....	iii
DAFTAR ISI .....	v
DAFTAR GAMBAR .....	ix
DAFTAR TABEL .....	x
DAFTAR SIMBOL .....	xi
DAFTAR LAMPIRAN .....	xiii
BAB 1 PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Maksud dan Tujuan .....	2
1.4 Batasan Masalah .....	2
1.5 Metodologi Penelitian .....	3
1.5.1 Metode Pengumpulan data .....	5
1.5.2 Metode Pengembangan Perangkat lunak .....	6
1.6 Sistematika penulisan .....	7
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA .....	9
2.1 Profil Kabupaten Kerinci .....	9
2.1.1 Kondisi Geografi .....	9
2.1.2 Kondisi Pemerintahan .....	9
2.1.3 Visi dan Misi Kabupaten Kerinci .....	10
2.1.4 Logo Kabupaten Kerinci .....	11

2.1.5	Struktur Organisasi Kabupaten Kerinci .....	12
2.2	Landasan Teori .....	12
2.2.1	Sistem Informasi .....	13
2.2.2	Sistem Informasi Geografis.....	14
2.2.3	Data Spasial.....	17
2.2.4	Data Non Spasial.....	18
2.2.5	Pemetaan Pajak Bumi dan Bangunan (PBB) .....	18
2.2.6	Teknologi SIG dalam Pemetaan PBB .....	19
2.2.7	Entity Relationship Diagram (ERD) .....	23
2.2.8	Data Flow Diagram (DFD) .....	24
2.2.9	Diagram Konteks .....	26
2.2.10	Layer .....	27
2.2.11	Perangkat Lunak Pendukung.....	27
<b>BAB 3</b>	<b>ANALISIS DAN PERANCANGAN .....</b>	<b>31</b>
3.1	Analisis Sistem .....	31
3.1.1	Analisis Masalah .....	31
3.2	Analisis Sistem Informasi Geografis.....	31
3.3	Analisis Data Spasial.....	31
3.4	Analisis Data Non Spasial.....	32
3.5	Analisis Layer.....	33
3.6	Analisis kebutuhan Non Fungsional.....	35
3.6.1	Analisis Perangkat Keras .....	36
3.6.2	Analisis Perangkat Lunak .....	36
3.7	Analisis Kebutuhan Fungsional.....	37
3.7.1	Kamus Entity Relationship Data (ERD) .....	37

3.7.2	Diagram Konteks .....	40
3.7.3	Data Flow Diagram (DFD) .....	40
3.8	Perancangan Sistem.....	42
3.8.1	Perancangan Basis Data .....	42
3.8.2	Skema Relasi.....	42
3.9	Perancangan Antarmuka.....	47
3.9.1	Perancangan Antarmuka Login.....	47
3.9.2	Perancangan Antarmuka Halaman Utama .....	47
3.9.3	Perancangan Antarmuka Upload SHP .....	48
3.9.4	Perancangan Antarmuka Pencarian NOP .....	48
3.9.5	Perancangan Antarmuka Informasi Objek Pajak .....	49
3.9.6	Perancangan Antarmuka Informasi Bangunan.....	49
3.10	Perancangan Pesan .....	50
3.11	Perancangan Jaringan Semantik.....	50
3.12	Perancangan Prosedural .....	51
3.12.1	Prosedural Login .....	51
3.12.2	Prosedural Upload SHP.....	52
3.12.3	Prosedural Pencarian NOP .....	54
<b>BAB 4 HASIL DAN PEMBAHASAN.....</b>		<b>55</b>
4.1	Implementasi Sistem .....	55
4.2	Implementasi Perangkat Lunak .....	55
4.3	Implementasi Perangkat Keras .....	55
4.4	Implementasi Basis Data .....	56
4.5	Implementasi Antarmuka .....	61
4.5.1	Implementasi Antarmuka Staf Pendataan .....	61

4.6	Pengujian Sistem .....	63
4.7	Pengujian <i>Blackbox</i> .....	63
4.8	Skenario Pengujian Fungsional .....	63
4.9	Kasus dan Hasil Pengujian .....	64
4.10	Kesimpulan Hasil Pengujian <i>Blackbox</i> .....	68
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN .....		70
5.1	Kesimpulan.....	70
5.2	Saran .....	70
DAFTAR PUSTAKA .....		71
LAMPIRAN.....		73