

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Z. Musiafa, *Multimedia Immersive Virtual Tour 3d Panorama 360°*. Universitas Islam Kalimantan Muhammad Arsyad Al Banjari Banjarmasin Indonesia, 2020.
- [2] I. P. G. Sukaatmadja, N. N. K. Y. Yasa, And P. L. D. R. Rahmayanti, *Niat Berkunjung Wisatawan Ke Bali Berbasis Virtual Tour*. Klaten, Jawa Tengah: Lakeisha.
- [3] W. E. Pangesti, G. Widagdo, D. Riana, And S. Hadianti, "Implementasi Kompresi Citra Digital Dengan Membandingkan Metode Lossy Dan Lossless Compression Menggunakan Matlab," *J. Khatulistiwa Inform.*, Vol. 8, No. 1, Jun. 2020, Doi: 10.31294/Jki.V8i1.7759.
- [4] Juleon, "Perancangan Media Pembelajaran Videoscribe Sastra Indonesia Dengan Menggunakan Metode Mdlc," *Uib Repos.*, 2018.
- [5] N. Anggriani, T. Linda, And N. A. Romli, *Marketing Tourism Services*. Media Sains Indonesia, 2021.
- [6] Elgamar, "Buku Ajar Konsep Dasar Pemrograman Website Dengan Php.," Ahlimedia Boo, 2020.
- [7] Drs. Siwi Widi Asmoro, M.Pd., *Teknik Pengolahan Audio Dan Video Smk/Mak Kelas Xii. Kompetensi Keahlian Multimedia. Program Keahlian Teknik Komputer Dan Informatika*. Penerbit Andi, 2021.
- [8] R. M. Riesa And A. Haries, "Virtual Tourism Dalam Literature Review," Vol. 01, No. 1, 2020.
- [9] Z. Musiafa, *Multimedia Immersive Virtual Tour 3d Panorama 360°*. Zayid Musiafa, 2020.
- [10] T. Desyani, *Pengiriman Data Citra Berbasis Wavelet*. Pascal Books, 2022.
- [11] F. P. Sulistyoy, "Aplikasi Server Web Dengan Kompresi Gzip," Vol. 2, No. 1, 2018.
- [12] A. Josi, "Penerapan Metode Prototyping Dalam Pembangunan Website Desa (Studi Kasus Desa Sugihan Kecamatan Rambang)," Vol. 9, 2017.
- [13] M. R. Faisal And F. Abadi, *Pemrograman Web Dasar I: Belajar Html 5*. 2020.
- [14] Adam Saputra, S.Si., *Buku Sakti Html, Css & Javascript*. Anak Hebat Indonesia, 2019.

- [15] D. R. Anamisa And F. A. Muffaroha, *Dasar Pemrograman Web Teori Dan Implementasi : Html,Css,Javascript,Bootstrap,Codelgniter*. Media Nusa Creative (Mnc Publishing), 2022.
- [16] D. Hasan Al As Ary, “Pembangunan Website 360 View Sebagai Media Promosi Desa Wisata Kampung Buricak Burinong.” Universitas Komputer Indonesia, 2019.
- [17] “Ptgui.” <https://ptgui.com/>
- [18] “3sixty.” <https://3sixty.webappdev.my.id/>
- [19] A. B. Pengestu, “Pembangunan Aplikasi Virtual Tour Pada Wisata Edukasi Di Puspa Iptek Sundial.” Universitas Komputer Indonesia, 2019.
- [20] A. Febriko And I. Puspitasari, “Mengukur Kreatifitas Dan Kualitas Pemograman Pada Siswa Smk Kota Pekanbaru Jurusan Teknik Komputer Jaringan Dengan Simulasi Robot,” *Rabit J. Teknol. Dan Sist. Inf. Univrab*, Vol. 3, No. 1, Pp. 1–9, Jan. 2018, Doi: 10.36341/Rabit.V3i1.419.
- [21] B. A. Putra, “Rancang Bangun Aplikasi Point Of Sale Berbasis Web Responsif Untuk Ponsel Pintar,” 2018.
- [22] R. D. Agustia And A. Suardi, “Pembangunan Aplikasi Perencanaan Perjalanan Bagi Wisatawan,” *Maj. Ilm. Unikom*, Vol. 16, No. 2, Pp. 163–172, Nov. 2018, Doi: 10.34010/Miu.V16i2.1359.
- [23] R. Oktaviano, E. F. Ripanti, And H. S. Pratiwi, “Implementasi Image Stitching Pada Aplikasi Virtual Tour Bandar Udara Internasional Supadio,” *J. Sist. Dan Teknol. Inf. Justin*, Vol. 9, No. 3, P. 381, Aug. 2021, Doi: 10.26418/Justin.V9i3.45056.