

## KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan ke hadirat Allah SWT atas rahmat dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “Simulasi 3D Teknologi Beton Menggunakan Metode Holografi dan Augmented Reality”.

Penyusunan skripsi ini tidak akan terwujud tanpa mendapat dukungan, bantuan dan masukan dari berbagai pihak. Penulis ingin menyampaikan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Allah SWT yang telah mencurahkan rahmat dan hidayah-Nya.
2. Teruntuk orangtua yang sudah pasti bangga melihat saya dititik sekarang.
3. Untuk seluruh keluarga yang selalu memberikan doa dan semangat yang menjadi kekuatan bagi penulis.
4. Prof. Dr. Ir. H. Eddy Soeryanto Soegoto, MT. selaku Rektor Universitas Komputer Indonesia.
5. Assoc. Prof. Dr. Ir. Herman S. Soegoto, MBA. selaku Dekan Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer UNIKOM.
6. Hanhan Maulana, M.Kom., Ph.D. selaku Kepala Prodi Teknik Informatika yang telah memberikan arahan selama mengikuti akademik di UNIKOM.
7. Hanhan Maulana, M.Kom., Ph.D. selaku dosen pembimbing yang telah memberikan bimbingan, arahan dan masukan bagi penulis.
8. Seluruh dosen pengajar di UNIKOM khususnya pada Program Studi Teknik Informatika yang telah memberikan ilmu dan pengetahuannya.
9. Saudara Fauzi Anugrah Putra Perkasa S.Kom. yang telah membimbing selama melakukan penelitian di PT. Beton Elemenindo Perkasa (BEP).
10. Teman Seperjuangan di IF-1 angkatan 2016 yang telah memberikan semangat dan bantuan dalam melewati masa perkuliahan.

11. Terakhir Untuk seluruh teman-teman,sahabat,kerabat yang sudah datang dan pergi di dalam kehidupan ini dan menjadi motivasi untuk penulis memberikan yang terbaik.

Penulis menyadari jika masih terdapat kesalahan yang perlu diperbaiki dalam penulisan skripsi ini dan sangat jauh dari kata sempurna. Untuk itu penulis tidak membatasi akan adanya kritik maupun saran yang membangun sehingga dapat menambah wawasan bagi penulis pribadi. Semoga apa yang tersampaikan dalam skripsi ini dapat bermanfaat, khususnya bagi penulis dan bagi semua pihak yang membaca ataupun berkepentingan umumnya.

Bandung, 03 Juli 2023

Penulis