

DAFTAR ISI

ABSTRAK.....	i
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR LAMPIRAN.....	xi
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah.....	3
1.3 Maksud dan Tujuan.....	3
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Metodologi Penelitian	4
1.6 Sistematika Penulisan.....	6
BAB 2 LANDASAN TEORI.....	9
2.1 Desain Interaksi.....	9
2.2 User Interface dan User Experience	10
2.3 Usability Testing	11
2.4 Taksonomi Bloom	13
2.5 User Centered Design.....	15
2.6 Empathy Map	16
2.7 Tunagrahita.....	18
2.8 Media Pembelajaran	19

2.9	Bahasa Sunda	19
2.10	User Flow	20
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN		21
3.1	Analisis Domain Kasus	21
3.1.1	Analisis Pembelajaran Saat Ini	22
3.1.2	Analisis Masalah.....	24
3.1.2.1	Analisis Aplikasi Sejenis	25
3.1.2.2	Analisis Interaksi Dan Pembelajaran Saat Ini	31
3.2	Menentukan Konteks Pengguna.....	32
3.3	Menentukan Kebutuhan Pengguna.....	36
3.4	Perancangan Antarmuka Aplikasi.....	36
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN		65
4.1	Implementasi Desain Interaksi	65
4.2	Implementasi Antarmuka	66
4.3	Pengujian Aplikasi	87
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN		93
5.1	Kesimpulan.....	93
5.2	Saran.....	93
DAFTAR PUSTAKA		94