

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	I
ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR SIMBOL	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xviii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Identifikasi Masalah	3
1.3. Maksud dan Tujuan	3
1.4. Batasan Masalah	4
1.5. Metodologi Penelitian	4
1.5.1. Metode Pengumpulan Data	4
1.5.2. Metode Pembangunan Perangkat Lunak	5
1.6. Sistematika Penulisan	6
BAB II LANDASAN TEORI	25
2.1 Pencatatan / Recording Ternak	25
2.2 Basis Data	27
2.3 Struktur Data	27
2.4 Android	28

2.5	Arsitektur Android	29
2.6	Aplikasi	30
2.7	Visual Studio Code	30
2.8	Flutter	32
2.9	Shared Preferences	33
2.10	QR Code.....	34
2.10.1	Bagian-bagian QR Code.....	34
2.10.2	Jenis-jenis QR Code	36
2.10.3	Penerapan QR Code	36
2.11	Unified Modelling Language (UML)	37
2.11.1	Use Case Diagram	38
2.11.2	Activity Diagram.....	39
2.11.3	Sequence Diagram	40
2.11.4	Class Diagram	41
BAB III	ANALISIS DAN PERANCANGAN	44
3.1	Analisis.....	44
3.1.1	Analisis Masalah.....	44
3.1.2	Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan	44
3.1.3	Analisis Prosedur Yang Diusulkan	47
3.1.3.1	Analisis Prosedur Pencatatan Individu Sapi	47
3.1.3.2	Analisis Prosedur Pencatatan Inseminasi Sapi.....	48
3.1.3.3	Analisis Prosedur Pencatatan Kehamilan Sapi	49
3.1.3.4	Analisis Prosedur Pencatatan Kelahiran Sapi.....	49
3.1.3.5	Analisis Prosedur Pencatatan Kesehatan Sapi	50
3.1.3.6	Analisis Prosedur Pencatatan Vaksinasi Sapi	51
3.1.3.7	Analisis Prosedur Scan QR Code	51
3.1.4	Analisis Sistem Yang Diusulkan	52
3.1.5	Analisis Pencatatan Sapi Di Peternakan dan Rumah Pemotongan Hewan Pajagalan Banjaran.....	53
3.1.6	Analisis Keluaran Pada QR Code	57

3.1.7	Analisis Data	60
3.1.8	Analisis Kebutuhan Non Fungsional.....	62
3.1.9	Analisis Kebutuhan Fungsional	64
3.2	Perancangan	104
3.2.1	Perancangan Basis Data	104
3.2.1.1	Skema Relasi	104
3.2.1.2	Struktur Tabel	104
3.2.2	Perancangan Arsitektur Menu	108
3.2.3	Perancangan Antarmuka.....	109
3.2.4	Perancangan Pesan	126
BAB IV	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	129
4.1	Implementasi Sistem	129
4.1.1	Implementasi Perangkat Keras	129
4.1.2	Implementasi Perangkat Lunak.....	130
4.1.3	Implementasi Antarmuka	130
4.2	Pengujian Sistem	132
4.2.1	Skenario Pengujian Black Box	132
4.2.2	Kasus Dari Hasil Pengujian	134
4.2.3	Kesimpulan Hasil Pengujian Blackbox.....	139
BAB V	KESIMPULAN DAN SARAN	141
5.1	Kesimpulan	141
5.2	Saran.....	141
	DAFTAR PUSTAKA	143
	LAMPIRAN.....	148