

DAFTAR PUSTAKA

- [1] E. Setiawan, “Manajemen proyek Sistem Informasi Penggajian Berbasis Web,” *J. Tek.*, vol. 17, no. 2, pp. 84–93, 2019.
- [2] M. Iqbal, S. Sutarman, and D. Irmansyah, “Perancangan Sistem Informasi Project Management Berbasis Web Pada PT Visionet Data Internasional,” *Acad. J. Comput. Sci. Res.*, vol. 1, no. 1, 2019.
- [3] A. Sunardi and U. Suprihadi, *Manajemen Proyek IT*. Media Sains Indonesia, 2021.
- [4] M. I. Perkasa and E. B. Setiawan, “Pembangunan Web Service Data Masyarakat Menggunakan REST API dengan Access Token,” *Ultim. Comput. J. Sist. Komput.*, vol. 10, no. 1, pp. 19–26, 2018.
- [5] W. G. Wardhana, I. Arwani, and B. Rahayudi, “Implementasi Teknologi Restful Web Service Dalam Pengembangan Sistem Informasi Perekaman Prestasi Mahasiswa Berbasis Website (Studi Kasus : Fakultas Teknologi Pertanian Universitas Brawijaya),” vol. 4, no. 2, pp. 680–689, 2020.
- [6] W. Saputra, E. B. Setiawan, and A. Setiyadi, “Implementasi Push Notification dan Location Based Service Pada Aplikasi Smart Rekomendasi Wirausaha Untuk Pedagang Makanan Keliling,” *Ultim. J. Tek. Inform.*, vol. 11, no. 1, pp. 20–27, 2019, doi: 10.31937/ti.v11i1.1053.
- [7] D. Andrian, “Penerapan Metode Waterfall Dalam Perancangan Sistem Informasi Pengawasan Proyek Berbasis Web,” *J. Inform. dan Rekayasa Perangkat Lunak*, vol. 2, no. 1, pp. 85–93, 2021, [Online]. Available: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/informatika>
- [8] M. G. L. Putra, S. R. Natasia, Y. T. Wiranti, and H. O. Sadriansyah, *Media Pembelajaran Dengan Metode GAMIFICATION: UNTUK MENINGKATKAN MOTIVASI PEMBELAJARAN PADA PERGURUAN TINGGI DI MASA COVID-19*. Media Nusa Creative (MNC Publishing), 2020.
- [9] M. T. Agus Suryanto and S. T. Anan Nugroho, *Manajemen Proyek Teknologi Informasi*. Deepublish, 2020.
- [10] M. Ronaldo and D. Pasha, “SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN

- DATA SANTRI PONDOK PESANTREN AN-AHL BERBASIS WEBSITE,” vol. 2, no. 1, pp. 17–20, 2021.
- [11] A. Noviantoro, A. B. Silviana, R. R. Fitriani, and H. P. Permatasari, “Rancangan Dan Implementasi Aplikasi Sewa Lapangan Badminton Wilayah Depok Berbasis Web,” *J. Tek. dan Sci.*, vol. 1, no. 2, pp. 88–103, 2022.
- [12] B. Huda and B. Priyatna, “Penggunaan Aplikasi Content Management System (CMS) untuk Pengembangan Bisnis Berbasis E-commerce,” *Systematics*, vol. 1, no. 2, pp. 81–88, 2019.
- [13] S. Pakpahan and A. Fa, “Sistem Informasi Pengelolaan Dana Desa Pada Desa Hilizoliga Berbasis Web,” vol. 05, 2020.
- [14] L. Diartara, “Rancang Bangun Aplikasi Penjualan Perumahan Berbasis Web Pada Cv. Grand Permata Residence Magetan,” *Semin. Nas. Teknol. Inf. dan Komun.*, vol. 1, no. 2017, p. 1, 2019.
- [15] D. Pilone and N. Pitman, *UML 2.0 in a Nutshell*. O’Reilly Media, Inc., 2005.
- [16] R. Miles and K. Hamilton, *Learning UML 2.0: a pragmatic introduction to UML*. “O’Reilly Media, Inc.,” 2006.
- [17] R. Hermiati, Asnawati, and I. Kanedi, “Pembuatan E-Commerce Pada Raja Komputer Menggunakan Bahasa,” *J. Media Infotama*, vol. 17, no. 1, pp. 54–66, 2021, [Online]. Available: <https://jurnal.unived.ac.id/index.php/jmi/article/view/1317>
- [18] I. Ketut Aditya Herdinata Putra, D. Pramana, and N. Luh Putri Srinadi, “Sistem Manajemen Arsip Menggunakan Framework Laravel dan Vue.js (Studi Kasus : BPKAD Provinsi Bali),” *J. Sist. Dan Inform.*, vol. 13, pp. 97–104, 2019.
- [19] N. Sianturi and K. Puspita, “keamanan source code java script menggunakan metode stream cipher dengan verifikasi md5,” *J. Mhs. Fak. Tek. dan Ilmu Komput.*, vol. 1, no. 1, pp. 583–594, 2020.
- [20] S. Mariko, “Aplikasi website berbasis HTML dan JavaScript untuk menyelesaikan fungsi integral pada mata kuliah kalkulus,” *J. Inov. Teknol. Pendidik.*, vol. 6, no. 1, pp. 80–91, 2019, doi: 10.21831/jitp.v6i1.22280.
- [21] M. Hasibuan and A. M. Elhanafi, “Penetration Testing Sistem Jaringan

- Komputer Menggunakan Kali Linux untuk Mengetahui Kerentanan Keamanan Server dengan Metode Black Box,” *sudo J. Tek. Inform.*, vol. 1, no. 4, pp. 171–177, 2022, doi: 10.56211/sudo.v1i4.160.
- [22] R. Somya and T. M. E. Nathanael, “Pengembangan Sistem Informasi Pelatihan Berbasis Web Menggunakan Teknologi Web Service Dan Framework Laravel,” *J. Techno Nusa Mandiri*, vol. 16, no. 1, pp. 51–58, 2019, doi: 10.33480/techno.v16i1.164.
- [23] H. Hasanuddin, H. Asgar, and B. Hartono, “Rancang Bangun Rest Api Aplikasi Weshare Sebagai Upaya Mempermudah Pelayanan Donasi Kemanusiaan,” *J. Inform. Teknol. dan Sains*, vol. 4, no. 1, pp. 8–14, 2022.
- [24] I. K. D. Senapartha, “Implementasi Single Sign-On Menggunakan Google Identity, REST dan OAuth 2.0 Berbasis Scrum,” *J. Tek. Inform. dan Sist. Inf.*, vol. 7, no. 2, pp. 307–320, 2021, doi: 10.28932/jutisi.v7i2.3437.
- [25] A. Kurniawan, A. Rahmatulloh, and H. Sulastri, “Calendar Sebagai Reminder Informasi Kegiatan Pondok Pesantren,” *J. Sains dan Teknol.*, vol. 8, no. 1, pp. 73–82, 2019, [Online]. Available: <http://dx.doi.org/10.23887/jst-undiksha.v8i1.17506>
- [26] R. F. Ramadhan and R. Mukhaiyar, “Penggunaan Database Mysql dengan Interface PhpMyAdmin sebagai Pengontrolan Smarthome Berbasis Raspberry Pi,” *JTEIN J. Tek. Elektro Indones.*, vol. 1, no. 2, pp. 129–134, 2020, doi: 10.24036/jtein.v1i2.55.
- [27] E. N. Hartiwati, “Aplikasi Inventori Barang Menggunakan Java Dengan Phpmysql,” *Cross-border*, vol. 5, no. 1, pp. 601–610, 2022.
- [28] A. P. Putra, F. Andriyanto, K. Karisman, T. D. M. Harti, and W. P. Sari, “Pengujian Aplikasi Point of Sale Menggunakan Blackbox Testing,” *J. Bina Komput.*, vol. 2, no. 1, pp. 74–78, 2020, doi: 10.33557/binakomputer.v2i1.757.