

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR SIMBOL	x
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xvi
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah	2
1.3 Maksud dan Tujuan	2
1.4 Batasan Masalah	2
1.5 Metodologi Penelitian	3
1.5.1 Metode Pengumpulan	5
1.5.2 Metode Pembangunan Perangkat Lunak	6
1.6 Sistematika Penulisan	7
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	9
2.1 Profil Perusahaan	9
2.1.1 Sejarah Perusahaan	9
2.1.2 Logo	9
2.2 Landasan Teori	10
2.2.1 Penyewaan	10
2.2.2 Transaksi Digital	10
2.2.3 Website	10
2.2.4 Sistem Informasi	11
2.2.5 Web Service	11
2.2.6 Application Programming Interface (API)	11
2.2.7 Javascript	12
2.2.8 Openroute	12
2.2.9 CSS	12
2.2.10 Node JS	12

2.2.11	React JS	13
2.2.12	React Redux	13
2.2.13	Express JS	13
2.2.14	JSON	13
2.2.15	JSON Web Token	14
2.2.16	MongoDB.....	14
2.2.17	Mern Stack	15
2.2.18	UML.....	16
2.2.19	Payment Gateway.....	16
2.2.20	Midtrans	17
2.2.21	Barcode	17
2.2.22	Firebase	18
2.3	Metode Pengujian.....	19
2.3.1	Black box testing.....	19
BAB 3	ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	20
3.1	Analisis Sistem	20
3.1.1	Analisis Masalah	20
3.1.2	Analisis Proses Bisnis	21
3.1.3	Analisis Dokumen.....	21
3.2	Analisis Arsitektur Sistem	22
3.2.1	Analisis Arsitektur Umum	28
3.2.2	Analisis Basis Data	30
3.2.3	Analisis Payment Gateway dan E-wallet	30
3.3	Analisis Kebutuhan Non-Fungsional.....	31
3.3.1	Analisis Pengguna.....	31
3.3.2	Analisis Perangkat Keras	32
3.3.3	Analisis Perangkat Lunak	33
3.4	Analisis Kebutuhan Fungsional Client.....	34
3.4.1	Use Case Diagram.....	34
3.4.2	Skenario Use Case.....	37
3.4.3	Activity Diagram.....	44
3.4.4	Class Diagram	53
3.4.5	Sequence Diagram	54

3.5	Analisis Kebutuhan Fungsional Admin	58
3.5.1	Use Case Diagram	59
3.5.2	Skenario Use Case	60
3.5.3	Activity Diagram	64
3.5.4	Class diagram	69
3.5.5	Sequence Diagram	70
3.6	Perancangan Sistem	72
3.6.1	Perancangan Basis Data	72
3.6.2	Perancangan Antar Muka	74
3.6.3	Perancangan Menu	83
3.6.4	Perancangan Pesan	85
3.6.5	Perancangan jaringan semantic	87
BAB 4	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	91
4.1	Implementasi	91
4.1.1	Implementasi Teknologi	91
4.1.2	Implementasi Basis Data	93
4.1.3	Implementasi Perangkat Keras	97
4.1.4	Implentasi Perangkat Server	98
4.1.5	Implmentasi Perangkat Lunak	98
4.1.6	Implementasi Antarmuka	99
4.2	Pengujian	100
4.2.1	Pengujian Alpha (Fungsional)	100
4.2.2	Pengujian Beta	106
BAB 5	KESIMPULAN DAN SARAN	113
5.1	Kesimpulan	113
5.2	Saran	113
	DAFTAR PUSTAKA	114
	LAMPIRAN	117