

DAFTAR ISI

ABSTRAK	ii
<i>ABSTRACT</i>	iii
KATA PENGANTAR	iv
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR SIMBOL	xvii
BAB 1 PENDAHULUAN	xx
1.2 Identifikasi Masalah	4
1.3 Maksud dan Tujuan	4
1.4 Batasan Masalah	5
1.5 Metode Penelitian	6
1.5.1 Metode Pengumpulan Data	8
1.5.2 Metode Pembangunan Perangkat Lunak	8
1.6 Sistematika Penulisan	9
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	12
2.1 Usaha Mikro, Kecil, dan Menengah (UMKM)	12
2.2 Profil Primapictures	13
2.3 Sistem Informasi	14
2.4 Website	14
2.5 Web Server	15

2.6	Unified Modeling Language (UML).....	15
2.7	Basis Data.....	16
2.8	MySQL.....	17
2.9	Payment Gateway.....	17
2.10	Application Programming Interface (API).....	18
2.11	Midtrans API.....	19
2.12	E-Payment.....	20
2.13	Quick Response Indonesian Standard (QRIS).....	21
2.14	PHP.....	21
2.15	HTML.....	22
2.16	CSS.....	23
2.17	JavaScript.....	23
2.18	Jquery.....	23
2.19	XAMPP.....	24
2.20	Laravel.....	25
2.21	Tailwind CSS.....	25
2.22	Alpine Js.....	25
2.23	Use Case Diagram.....	26
2.24	Activity Diagram.....	26
2.25	Sequence Diagram.....	27
2.26	Class Diagram.....	27
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....		28
3.1	Analisis Sistem.....	28

3.1.1	Analisis Masalah	28
3.1.2	Analisis Proses Bisnis	29
3.1.3	Aturan Bisnis	32
3.1.4	Analisis Dokumen.....	33
3.2	Analisis Teknologi	34
3.2.1	Analisis Aristektur Sistem	35
3.2.2	Analisis API Mapbox.....	46
3.2.2.1	Mapbox GL JS	46
3.2.2.2	Mapbox Forward Geocode	47
3.2.3	Analisis Midtrans API.....	48
3.3	Analisis Kebutuhan Non Fungsional.....	51
3.3.1	Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak.....	52
3.3.2	Analisis Kebutuhan Perangkat Keras.....	53
3.3.3	Analisis Kebutuhan Perangkat Pikir	54
3.4	Analisis Kebutuhan Fungsional	56
3.4.1	Use Case Diagram.....	58
3.4.2	Definisi Use Case Diagram.....	60
3.4.2.1	Definisi Aktor	60
3.4.2.2	Definisi Use Case	60
3.4.3	Skenario Use Case	62
3.4.4	Acitivity Diagram	81
3.4.5	Class Diagram.....	92
3.4.6	Sequence Diagram	93

3.5	Perancangan	103
3.5.1	Perancangan Basis Data	103
3.5.1.1	Skema Relasi	104
3.5.1.2	Perancangan Data	105
3.5.2	Perancangan Struktur Menu.....	108
3.5.3	Perancangan Antarmuka	109
3.5.4	Perancangan Pesan	119
3.5.5	Perancangan Jaringan Semantik	121
BAB 4	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	122
4.1	Implementasi	122
4.1.1	Implementasi Perangkat Lunak.....	122
4.1.2	Implementasi Perangkat Keras.....	123
4.1.3	Implementasi Class	123
4.1.4	Implementasi Antarmuka.....	124
4.1.5	Implementasi Basis Data.....	125
4.1.6	Implementasi Teknologi	128
4.1.6.1	Implementasi Midtrans	128
4.1.6.2	Implementasi Mapbox	133
4.2	Pengujian.....	136
4.2.1	Rencana Pengujian Black Box.....	137
4.2.2	Pengujian Black Box.....	142
4.2.3	Kesimpulan Pengujian Blackbox	149
4.2.4	Pengujian Beta	149

4.2.5	Kesimpulan Pengujian Beta	157
BAB 5	KESIMPULAN.....	158
5.1	Kesimpulan.....	158
5.2	Saran.....	158
DAFTAR PUSTAKA	xvii