

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR SIMBOL	x
DAFTAR LAMPIRAN	xii
BAB 1 PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Maksud dan Tujuan.....	3
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Metodologi Penelitian	3
1.6 Sistematika Penulisan.....	5
BAB 2 LANDASAN TEORI	6
2.1 Tinjauan Tempat Penelitian	6
2.1.1 Sejarah Singkat Tempat Penelitian.....	6
2.1.2 Visi dan Misi	6
2.2 Landasan Teori	7
2.2.1 Data.....	7
2.2.2 Statistika	8
2.2.3 Data Mining	9
2.2.4 Visualisasi Data	11
2.2.5 Proses Visualisasi	11
2.2.6 Penyajian Data.....	11
2.2.7 Bentuk Visualisasi Data.....	12
2.2.8 Usability Testing.....	16
2.2.9 Peternakan Ayam Petelur	17
2.2.10 Analisis dan Desain Berorientasi Objek	18
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN VISUALISASI DATA.....	20
3.1 Analisis Visualisasi	20
3.1.1 Analisis Kebutuhan Pemangku Kepentingan	20
3.1.2 Analisis Sumber Data	24
3.1.3 Analisis Pemetaan Data	27
3.1.4 Analisis Metode Ekstraksi Pengetahuan.....	27
3.2 Perancangan Visualisasi	45
3.2.1 Pemetaan Visualisasi Data.....	45
3.2.2 Pengujian Hasil Perancangan Visualisasi.....	57

3.2.3	Perbaikan Visualisasi.....	60
3.2.4	Perancangan Prototipe Visualisasi Data	61
3.2.5	Perancangan Antarmuka.....	63
3.2.6	Perancangan Struktur Menu	67
BAB 4	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN HASIL VISUALISASI.....	75
4.1	Implementasi Data.....	75
4.2	Implementasi Antarmuka	77
4.3	Pengujian Prototype dengan Usability Testing	80
4.3.1	Skenario Pengujian	80
4.3.2	Hasil Pengujian.....	81
BAB 5	KESIMPULAN DAN SARAN.....	85
5.1	Kesimpulan.....	85
5.2	Saran.....	85
	DAFTAR PUSTAKA	86