

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
ABSTRAK	iii
<i>ABSTRACT</i>	iv
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR SIMBOL.....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xvii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah	3
1.3 Maksud dan Tujuan	3
1.4 Batasan Masalah.....	4
1.5 Metodologi Penelitian.....	4
1.5.1 Metode Pengumpulan Data.....	4
1.5.2 Metode Pembangunan Perangkat Lunak	5
1.6 Sistematika Penulisan.....	6
BAB II LANDASAN TEORI.....	8
2.1 PT ID Express.....	8
2.1.1 Sejarah	8
2.1.2 Struktur Organisasi ID Express	9
2.2 Website.....	9
2.2.1 Domain.....	10

2.2.2 Php	10
2.3 DBMS	10
2.3.1 MySQL	11
2.4 Twitter API.....	12
2.5 Python.....	13
2.6 WebBootstrap	13
2.7 Web Scraping	13
2.8 <i>Visual Studio Code</i>	14
2.9 Xampp	15
2.10 Composer.....	15
2.11 Twitter	16
2.12 Analisis Sentimen.....	17
2.13 <i>Naïve Bayes Classifier</i>	18
2.14 Stemming.....	19
2.15 Java Script	19
2.16 CSS	19
2.17 <i>Unified Modeling Language (UML)</i>	20
2.18 <i>Use Case Diagram</i>	21
2.19 <i>Activity Diagram</i>	23
2.20 <i>Class Diagram</i>	24
2.21 <i>Sequence Diagram</i>	25
2.22 BPMN.....	26
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN	28
3.1 Analisis Sistem Berjalan.....	28

3.1.1 Analisis Masalah.....	28
3.1.2 Analisis yang Sedang Berjalan	29
3.1.3 Analisis Prosedur Sistem Yang Dibangun.....	30
3.2 Analisis Teknologi Yang Digunakan	31
3.2.1 Twitter API	31
3.2.2 Twitter-php	32
3.2.3 Satrawi	33
3.3 Analisis Fitur Pencarian	33
3.4 Analisis Fitur Preprocessing.....	35
3.5 Analisis Fitur Klasifikasi.....	37
3.6 Analisis Sumber Data	39
3.6.1 Data Tweet.....	39
3.6.2 Data Latih	39
3.7 Analisis Arsitektur Sistem.....	40
3.7.1 Analisis API Twitter	41
3.7.2 Implementasi Twitter API Dengan Library PHP.....	42
3.8 Analisis Kebutuhan Non-Fungsional	43
3.8.1 Analisis Kebutuhan Perangkat Keras	44
3.8.2 Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak.....	45
3.8.3 Analisis Kebutuhan Perangkat Pikir	46
3.9 Analisis Kebutuhan Fungsional.....	47
3.9.1 Daftar Kebutuhan Fungsional.....	47
3.10 Use Case Diagram	48
3.10.1 Definisi Aktor	49
3.10.2 Definisi Use Case.....	49

3.10.3 Skenario Use Case	50
3.10.4 Activity Diagram	59
3.10.5 Class Diagram.....	67
3.10.6 Sequence Diagram	68
3.11 Perancangan Arsitektur Sistem.....	74
3.11.1 Perancangan Arsitektur Menu	74
3.11.2 Perancangan Antarmuka	75
3.11.3 Perancangan Jaringan Semantik	83
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	84
4.1 Implementasi Teknologi	84
4.1.1 Implementasi API Twitter	84
4.1.2 Implementasi Library Sastrawi	86
4.1.3 Implementasi Library Naïve Bayes Text Classifier.....	88
4.1.4 Implementasi Perangkat Keras	90
4.1.5 Implementasi Perangkat Lunak	91
4.1.6 Implementasi Database	91
4.1.7 Implementasi Antar Muka	92
4.2 Pengujian Sistem	98
4.2.1 Pengujian Fungsional.....	98
4.2.2 Kesimpulan Pengujian	103
4.2.3 Pengujian Beta	104
4.2.4 Hasil Pengujian Beta.....	104
4.2.5 Kesimpulan Pengujian Beta.....	105
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	107
5.1 Kesimpulan.....	107

5.2 Saran	107
DAFTAR PUSTAKA	108