

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
<i>ABSTRACT</i>	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xv
BAB 1 PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Perumusan Masalah.....	2
1.3 Maksud dan Tujuan	2
1.4 Batasan Masalah	2
1.5 Metodologi Penelitian	3
1.6 Sistematika Penulisan.....	6
BAB 2 LANDASAN TEORI	7
2.1 Tinjauan Tempat Penelitian.....	7
2.2 Definisi <i>Design System</i>	7
2.3 In-Depth Interview	9
2.4 Design Audit.....	9
2.4.1 Identifikasi Key Behavior	11
2.4.2 Break Behavior into Action	11
2.5 Governance Model	12
2.5.1 The Solitary Team Model	12
2.5.2 The Centralized Team Model	13
2.5.3 The Federated Team Model.....	14
2.5.4 The Cyclical Team Model	14

2.6 Brand	15
2.6.1 Brand Identity	15
2.6.2 Prinsip desain	16
2.6.3 Tone and voice	18
2.6.4 Shared Language	19
2.6.5 Pattern Library	20
2.7 Design Guidelines dan Visual Language	21
2.8 <i>UI Patterns</i>	21
2.8.1 Design Efficiency	22
2.8.2 Consistency and familiarity	22
2.8.3 Consistency and reuse	25
2.8.4 Communicating decisions	25
2.9 <i>Design Tokens</i>	26
2.10 Atomic Design Methodology	27
2.11 Functional Pattern	30
2.12 Perceptual Pattern	31
2.13 Usability Metrics	32
2.14 Design Documentation	35
2.14.1 Code Style Guides	36
2.14.2 Component library	37
2.15 Unit Testing	37
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN	39
3.1 Analisis domain kasus	39
3.1.1 Pengujian pada Desainer Menggunakan <i>Usability Metrics</i>	39
3.1.2 Pengujian Terhadap User Menggunakan <i>Usability Metrics</i>	50
3.1.3 Analisis Masalah Skalabilitas Efisiensi Pengembangan	58
3.1.4 Visual Audit	62
3.1.5 Bedah masalah	72
3.2 Inventarisir Tampilan	74
3.2.1 Mengumpulkan Tampilan	74
3.3 Perancangan Design System	76

3.3.1 Menentukan Governance Model.....	76
3.3.2 Merancang Prinsip Desain	81
3.3.3 Identifikasi Elemen Fondasi	83
3.3.4 Identifikasi Struktur Komponen	102
3.3.5 Pendefinisian <i>Design Tokens</i>	108
3.4 Perancangan Dokumentasi	115
3.4.1 Perancangan Elemen Fondasi	115
3.4.2 Perancangan Elemen Komponen	121
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN DESIGN SYSTEM	203
4.1 Implementasi <i>Design System</i>	203
4.1.1 Implementasi Elemen Fondasi.....	203
4.1.2 Implementasi Elemen Komponen.....	212
4.2 Implementasi Library Code.....	215
4.2.1 Implementasi Design Tokens.....	215
4.2.2 Implementasi Code Components	221
4.3 Pengujian <i>Design System</i>	226
4.3.1 Pengujian pada Desainer menggunakan <i>Usability Metrics</i>	226
4.3.2 Pengujian Terhadap User Menggunakan Usability Metrics	229
4.3.3 Pengujian Skalabilitas Efisiensi Pengembangan	233
4.4 Evaluasi Hasil Pengujian.....	234
4.4.1 Perbandingan Hasil Pengujian <i>Usability Metrics</i> Desainer	235
4.4.2 Perbandingan Hasil Pengujian <i>Usability Metrics</i> terhadap User.....	236
4.4.3 Perbandingan Hasil Skalabilitas Efisiensi Pengembangan	236
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN	238
5.1 Kesimpulan.....	238
5.2 Saran	238
DAFTAR PUSTAKA	239