

DAFTAR PUSTAKA

- [1] W. Andriansyah and A. Sadikin, “Perancangan Aplikasi Pengenalan Alat Musik Tradisional Nusantara Berbasis Android,” *J. Process.*, vol. 12, no. 2, 2017.
- [2] Dzikry Maulana Hakim, Ednawati Rainarli, “*Convolutional Neural Network* untuk Pengenalan Citra Notasi Musik”, *Techno.COM, Vol. 18, No. 3, Agustus 2019 : 214-226.*
- [3] M. Firdaus and D. L. Yonia, “APLIKASI 3D ALAT MUSIK TRADISIONAL BERBASIS AUGMENTED REALITY,” 2018.
- [4] Afista Galih Pradana, “Rancang Bangun Game Edukasi “AMUDRA” Alat Musik Daerah Berbasis Android,” *Teknologi Humanis di Era Society 5.0, Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Komunikasi 2019, e-ISSN: 2685-5615.*
- [5] A. Kurniawan and D. D. Prasetya, “Pengembangan Media Pembelajaran Digital Audio Home Recording Berbasis Website,” *Pros. Semin. Nas. Teknol. Elektro Terap.*, vol. 1, no. 1, 2017.
- [6] N. Rianto, A. Sucipto, and R. D. Gunawan, “Pengenalan Alat Musik Tradisional Lampung Menggunakan Augmented Reality Berbasis Android (Studi Kasus: SDN 1 Rangai Tri Tunggal Lampung Selatan),” *J. Inform. dan Rekayasa Perangkat Lunak*, vol. 2, no. 1, pp. 64–72, 2021.
- [7] Muhajarah, Siti. Perancangan Model 3D Dan Sound Untuk Aplikasi Interaktif Pengenalan Alat Musik Tradisional Berbasis Augmented Reality. Vol.6, No.2, 4307-4315, 2020.
- [8] Syifa Fauziah, Toufan D. Tambunan, S.T., M.T., Patrick A. Telnoni, S.T,M.T., “APLIKASI BELAJAR BERNYANYI DAN MENGHAFAL LAGU-LAGU DAERAH UNTUK SISWA SEKOLAH DASAR BERBASIS WEBSITE”, *e-Proceeding of Applied Science : Vol.3, No.3, Desember 2017.*
- [9] Syaipul Ramdhan, Prayogo, Ainur Rifqi Azkia, “Media Pengenalan Alat Musik Tradisional Jawa Tengah Berbasis Multimedia”, *JURNAL SISFOTEK GLOBAL ISSN : 2088 – 1762 Vol. 8 No. 2, September 2018.*
- [10] M.Haris Zulfikar, Desita Ria Yusian, Kasat, Dasmita, RANCANG BANGUN MULTIMEDIA INTERAKTIF PENGENALAN ALAT MUSIK TRADISIONAL ACEH BERBASIS FLASH, *Universitas Ubudiyah Indonesia Journal of Informatics and Computer Science*, Vol. 5 No. 2 Oktober 2019.
- [11] Niko Rianto, Adi Sucipto, Rakhmat Dedi Gunawan, “Pengenalan Alat Musik Tradisional Lampung Menggunakan *Augmented Reality* Berbasis *Android*” Studi

Kasus: SDN 1 Rangai Tri Tunggal Lampung Selatan, Jurnal Informatika dan Rekayasa Perangkat Lunak (JATIKA) Vol. 2, No. 1, Maret 2021.

- [12] Estu Sinduningrum, Renadi Fadino Suhendra, Mia Kamayani, “Implementasi CMS pada Media Pembelajaran Mengenal Alat Musik Tradisional Indonesia”, JURNAL MULTINETICS VOL. 4 NO. 2 NOVEMBER 2018.
- [13] Raden Erwin Gunadhi Rahayu, Daris Drajat Abdilah, “Rancang Bangun Media Pembelajaran Mengenal Alat Musik Tradisional Khas Jawa Barat Menggunakan Teknologi *Augmented Reality*”, Jurnal Algoritma Vol. 17: No. 02: 2020.
- [14] Adelbert Farlind Sihombing, Very Karnadi, “APLIKASI PEMBELAJARAN BERMAIN ALAT MUSIK GITAR UNTUK PEMULA BERBASIS ANDROID”, JURNAL COMASIE - VOL. 3 NO. 3 (2020).
- [15] Farhan Eka Saputra, Agung Panji Sasmito, Abdul Wahid, “PENGEMBANGAN APLIKASI PENGENALAN ALAT MUSIK TRADISIONAL JAWA TIMUR MENGGUNAKAN TEKNOLOGI AUGMENTED REALITY BERBASIS ANDROID”, JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika), Vol. 5 No. 2, September 2021.
- [16] Dendi Ismi Sofian, Achmad Syarief, Acep Iwan Saidi, “PENGEMBANGAN APLIKASI MOBILE PENGENALAN ALAT MUSIK TRADISIONAL BETAWI DENGAN MEMANFAATKAN TEKNOLOGI AUGMENTED REALITY”, Jurnal Seni & Reka Rancang Volume 3, No.1, November 2020.