

## KATA PENGANTAR

Puji dan syukur diucapkan kepada Allah SWT atas anugerah dan karunia-Nya serta memberikan kekuatan dan kesabaran untuk dapat menyelesaikan skripsi dengan judul "Analisis Desain Interaksi Aksesibilitas Video Gim untuk Penderita Buta Warna". Skripsi ini diajukan sebagai syarat penyelesaian studi Strata I di Jurusan Teknik Informatika, Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer, Universitas Komputer Indonesia dengan kesungguhan dan dedikasi yang tinggi.

Penyusunan skripsi ini tak akan terwujud tanpa dukungan, bantuan, masukan, dan pengertian yang diberikan oleh berbagai pihak. Karenanya, dengan penuh rasa terima kasih, penulis ingin mengucapkan rasa terima kasih yang tak terhingga kepada:

1. Allah SWT, atas anugerah-Nya berupa kekuatan, ketabahan, kesabaran, keikhlasan, pengetahuan, pengertian, kelancaran, dan kemudahan yang membimbing penulis hingga tuntasnya penulisan skripsi ini.
2. Kedua Orang tua, Irwan Setiawan dan Windy Indria Putri, serta Mochamad Afdal Setyandhika selaku adik dan Diva Nur Amarthia Suci, yang selalu memberikan nasihat, doa, dukungan, dan kehadiran luar biasa sepanjang perjalanan penyusunan skripsi.
3. Ibu Dian Dharmayanti, S.T., M.Kom., sebagai pembimbing utama skripsi ini sekaligus ketua Divisi Codelabs, atas bimbingan yang baik, sabar, dan penuh dukungan hingga penyelesaian skripsi ini.
4. Bapak Adam Mukharil Bachtiar, S.Kom., M.T., sebagai pembina Divisi Codelabs, yang memberikan inspirasi di awal penyusunan skripsi dan segala bimbingannya semasa berada di Codelabs.
5. Bapak Alif Finandhita, S.Kom, M.T., dan Gentsya Tri Mardiani, S.Kom., M.Kom., sebagai penguji, yang memberikan arahan untuk perbaikan skripsi ini.
6. Muhammad Jafar Shidik dan Mochamad Nurkhayal Kadafi, sebagai teman seperjuangan yang telah menemani perjalanan kuliah hingga akhir.

7. Enrico Anderson, Ivan Ongko Sampurna, dan Willson, rekan kerja yang membantu penulis dalam implementasi skripsi ini.
8. Suyatna, Naufal Atsari Sobur, dan M Ichsan Kamil, narasumber perwakilan penderita buta warna yang telah memberikan kontribusi berharga sebagai informan utama.
9. Rekan-rekan seperjuangan skripsi, yang selalu memberikan semangat dan bantuan dalam perjalanan penulisan ini.
10. Teman-teman di Codelabs, yang selalu berbagi ilmu dan semangat serta berkompetisi dalam berbagai kegiatan selama empat tahun terakhir.
11. Seluruh dosen dan staf pengajar di Jurusan Teknik Informatika Universitas Komputer Indonesia.
12. Semua pihak yang turut berperan, baik secara langsung maupun tidak langsung, dalam perjalanan penyusunan skripsi ini.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih memiliki kekurangan dan jauh dari kata sempurna, baik dari segi pemahaman maupun pelaksanaannya. Oleh karena itu, penulis sangat mengharapkan kritik dan saran yang membangun untuk pengembangan yang lebih baik di masa depan.

Bandung, 12 Agustus 2022

Mochamad Galih Prasetya