

BAB 5

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil pengujian yang telah dilakukan, dapat disimpulkan bahwa pendekatan *User Centered Design* (UCD) berhasil menghasilkan interaksi yang sesuai dan dapat diimplementasikan pada aplikasi video gim bagi penderita buta warna.

5.2. Saran

Pada penelitian ini, pendekatan menggunakan *User Centered Design* (UCD) difokuskan pada perancangan desain berdasarkan keinginan dan kebutuhan pengguna secara eksklusif. Namun, disarankan untuk juga mempertimbangkan pendekatan melalui metode desain yang berbeda agar dapat memperluas perspektif yang dapat dianalisis dalam mendesain aplikasi video gim untuk pengguna dengan kebutuhan khusus.