

DAFTAR ISI

| | |
|--|------|
| <u>ABSTRAK</u> | i |
| <u>ABSTRACK</u> | ii |
| <u>KATA PENGANTAR</u> | iii |
| <u>DAFTAR ISI</u> | v |
| <u>DAFTAR GAMBAR</u> | viii |
| <u>DAFTAR TABEL</u> | x |
| <u>DAFTAR SIMBOL</u> | xii |
| <u>DAFTAR LAMPIRAN</u> | xxii |
| <u>BAB 1 PENDAHULUAN</u> | 1 |
| <u>1.1 Latar Belakang Masalah</u> | 1 |
| <u>1.2 Identifikasi Masalah</u> | 2 |
| <u>1.3 Maksud dan Tujuan</u> | 2 |
| <u>1.4 Batasan Masalah</u> | 3 |
| <u>1.5 Metodologi Penelitian</u> | 3 |
| <u>1.5.1 Metode Pengumpulan Data</u> | 5 |
| <u>1.5.2 Analisis Sistem</u> | 6 |
| <u>1.5.3 Analisis Kebutuhan Fungsional</u> | 6 |
| <u>1.5.4 Analisis Kebutuhan Non Fungsional</u> | 6 |
| <u>1.5.5 Perancangan Sistem Yang Akan Dibangun</u> | 7 |
| <u>1.5.6 Implementasi Sistem</u> | 8 |
| <u>1.5.7 Pengujian Sistem</u> | 8 |
| <u>1.5.8 Kesimpulan</u> | 8 |
| <u>1.6 Sistematika Penulisan</u> | 8 |
| <u>BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA</u> | 10 |
| <u>2.1 Profil Perusahaan</u> | 10 |
| <u>2.1.1 Sejarah Perusahaan</u> | 10 |
| <u>2.1.2 Logo Perusahaan</u> | 11 |

| | | |
|--|--|----|
| 2.1.3 | <u>Struktur Organisasi Perusahaan</u> | 11 |
| 2.1.4 | <u>Deskripsi Pekerjaan</u> | 12 |
| 2.2 | <u>Landasan Teori</u> | 13 |
| 2.2.1 | <u>Pengertian Sistem</u> | 13 |
| 2.2.2 | <u>Karakteristik Sistem</u> | 14 |
| 2.2.3 | <u>Pengertian Informasi</u> | 15 |
| 2.2.4 | <u>Sistem Informasi Manajemen</u> | 15 |
| 2.2.5 | <u>Kinerja</u> | 16 |
| 2.2.6 | <u>Penilaian Kinerja</u> | 16 |
| 2.2.7 | <u>Metode Weighted Product</u> | 19 |
| 2.2.8 | <u>Konsep Perancangan Sistem</u> | 20 |
| 2.2.9 | <u>Analisis Terstruktur</u> | 30 |
| <u>BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN</u> | | 33 |
| 3.1 | <u>Analisis Sistem</u> | 33 |
| 3.1.1 | <u>Analisis Masalah</u> | 33 |
| 3.1.2 | <u>Analisis Prosedur yang Sedang Berjalan</u> | 33 |
| 3.1.3 | <u>Analisis turunan Bisnis Perusahaan</u> | 42 |
| 3.1.4 | <u>Penilaian Menggunakan Metode Weighted Product</u> | 43 |
| 3.1.5 | <u>Analisis Kebutuhan Non Fungsional</u> | 49 |
| 3.2 | <u>Perancangan Sistem</u> | 51 |
| 3.2.1 | <u>Use Case Diagram</u> | 51 |
| 3.2.2 | <u>Activity Diagram</u> | 58 |
| 3.2.3 | <u>Sequence Diagram</u> | 62 |
| 3.2.4 | <u>Perancangan Database</u> | 70 |
| 3.2.5 | <u>Perancangan Struktur Menu</u> | 73 |
| 3.2.6 | <u>Perancangan Antar muka</u> | 74 |
| 3.2.7 | <u>Perancangan Pesan</u> | 81 |
| 3.2.8 | <u>Perancangan Jarigan Semantik</u> | 82 |

| | |
|--|-----|
| <u>BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN</u> | 85 |
| <u>4.1 Implementasi Sistem</u> | 85 |
| <u>4.1.1 Lingkungan Implementasi</u> | 85 |
| <u>4.1.2 Implementasi Basis Data</u> | 86 |
| <u>4.1.3 Implementasi Kelas</u> | 90 |
| <u>4.1.4 Implementasi Antarmuka</u> | 90 |
| <u>4.2 Pengujian</u> | 91 |
| <u>4.2.1 Skenario Pengujian Black Box</u> | 92 |
| <u>4.2.2 Pengujian penerimaan Pengguna</u> | 101 |
| <u>BAB 5 KESIMPULAN</u> | 105 |
| <u>5.1 Kesimpulan</u> | 105 |
| <u>5.2 Saran</u> | 105 |
| <u>DAFTAR PUSTAKA</u> | 106 |