

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
<i>ABSTRACT</i>	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR SIMBOL	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xviii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah	2
1.3 Maksud dan Tujuan	3
1.4 Batasan Masalah	3
1.5 Metode Penelitian	4
1.5.1 Metode Pengumpulan Data	5
1.5.2 Metode Pembangunan Perangkat Lunak	5
1.6 Sistematika Penulisan	7
BAB 2 LANDASAN TEORI	9
2.1 Makanan	9
2.2 Memasak	9
2.3 Bahan Makanan	9
2.4 Resep Masakan	10
2.5 Aplikasi	10

2.6	Android.....	11
2.7	Kamera	11
2.8	GPS (Global Positioning System)	12
2.9	API.....	12
2.10	Clarifai API.....	13
2.11	Google Cloud Translation API	13
2.12	Google Maps Platform API	14
2.13	JavaScript.....	15
2.14	Node.js	15
2.15	NPM (Node Package Manager).....	16
2.16	Express.....	16
2.17	MySQL	16
2.18	Sequelize.....	17
2.19	Axios.....	17
2.20	IDE (Integrated Development Environment)	17
2.21	SDK (Software Development Kit).....	18
2.22	JDK (Java SE Development Kit).....	18
2.23	React Native.....	18
2.24	Visual Studio Code	19
2.25	Image Detection.....	19
BAB 3	ANALISIS DAN PERANCANGAN	21
3.1	Analisis Sistem	21
3.1.1	Analisis Masalah	21
3.1.2	Analisis Sistem yang akan Dibangun.....	22

3.1.3	Analisis Teknologi.....	25
3.1.3.1	Analisis API Clarifai.....	26
3.1.3.2	Analisis API Google Cloud Translation.....	28
3.1.3.3	Analisis API Google Maps Platform	29
3.1.3.4	Analisis Web Service	31
3.1.4	Analisis Arsitektur.....	37
3.1.5	Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak	40
3.1.5.1	Spesifikasi Kebutuhan Non Fungsional.....	40
3.1.5.2	Spesifikasi Kebutuhan Fungsional.....	41
3.1.6	Analisis Kebutuhan Non Fungsional	42
3.1.6.1	Product Requirement	42
3.1.6.2	Analisis Kebutuhan Non Fungsional Perangkat Pikir (Pengguna)	44
3.1.7	Analisis Kebutuhan Fungsional	45
3.1.7.1	Use Case Diagram	46
3.1.7.2	Activity Diagram	61
3.1.7.3	Class Diagram.....	69
3.1.7.4	Sequence Diagram	70
3.2	Perancangan Sistem.....	73
3.2.1	Skema Relasi.....	74
3.2.2	Struktur Tabel.....	74
3.2.3	Struktur Menu	76
3.2.4	Perancangan Antarmuka.....	77
3.2.4.1	Splashscreen.....	77
3.2.4.2	Login.....	78

3.2.4.3	Register	79
3.2.4.4	Cari Resep Masakan	80
3.2.4.5	Daftar Resep Masakan	81
3.2.4.6	Detail Resep Masakan	82
3.2.4.7	Cari Toko Kelontong.....	83
3.2.4.8	Riwayat Resep Masakan.....	84
3.2.4.9	Akun	85
3.2.5	Jaringan Semantik	86
BAB 4	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	88
4.1	Implementasi	88
4.1.1	Implementasi Perangkat Lunak.....	88
4.1.2	Implementasi Perangkat Keras.....	89
4.1.3	Implementasi Teknologi.....	90
4.1.3.1	Implementasi API Clarifai	90
4.1.3.2	Implementasi API Google Cloud Translation.....	95
4.1.3.3	Implementasi API Smart Food Recipe	98
4.1.3.4	Implementasi API Google Maps Platform.....	107
4.1.4	Implementasi Antarmuka	112
4.1.5	Implementasi Basis Data.....	113
4.2	Pengujian	115
4.2.1	Pengujian Alpha	115
4.2.1.1	Skenario Pengujian Alpha.....	115
4.2.1.2	Hasil Pengujian Alpha	116
4.2.2	Pengujian Akurasi	120
4.2.2.1	Skenario Pengujian Akurasi.....	121

4.2.2.2	Hasil Pengujian Akurasi.....	121
4.2.3	Pengujian Beta	126
4.2.3.1	Hasil Pengujian Beta.....	126
4.2.4	Kesimpulan Pengujian	130
4.2.4.1	Kesimpulan Pengujian Alpha	130
4.2.4.2	Kesimpulan Pengujian Akurasi.....	130
4.2.4.3	Kesimpulan Pengujian Beta.....	131
BAB 5	KESIMPULAN DAN SARAN	133
5.1	Kesimpulan.....	133
5.2	Saran.....	133
	DAFTAR PUSTAKA.....	135