

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
ABSTRAK	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
DAFTAR SIMBOL	xii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	3
1.3 Maksud dan Tujuan	3
1.4 Batasan Masalah	4
1.5 Metode Penelitian	4
1.5.1 Metode Pengumpulan Data.....	4
1.5.2 Metode Pembangunan Perangkat Lunak	5
1.6 Sistematika Penulisan.....	6
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	8
2.1 Profile PT Motiolabs Digital Indonesia.....	8
2.1.1 Visi dan Misi.....	8
2.1.2 Struktur Organisasi	9
2.1.3 Logo PT Motiolabs Digital Indonesia	9
2.1.4 Prosedur Lembur kerja PT Motiolabs Digital Indonesia	9
2.2 Lembur kerja	11
2.3 Sistem	12
2.4 Absensi	12
2.5 Karyawan.....	13
2.6 <i>Web</i>	13
2.7 Internet.....	14
2.8 <i>Visual Studio Code (VS Code)</i>	14

2.9 Hypertext Markup Language (HTML)	15
2.10 JavaScript	15
2.11 Framework VueJS	15
2.12 PostgreSQL	16
2.13 Framework ExpressJS	16
2.14 Framework Tailwind CSS	17
2.15 Application Programming Interface (API).....	17
2.16 Google Maps API	18
2.17 Location Based Service (LBS)	19
2.17.1 Unsur Utama LBS :.....	19
2.18 Data Flow Diagram (DFD)	20
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	22
3.1 Analisis Sistem	22
3.1.1 Analisis Masalah.....	22
3.1.2 Analisis Sistem Yang Berjalan	22
3.1 Contoh Permasalahan Yang Terjadi	23
3.1.2 Analisis Aturan Bisnis	24
3.2 Analisis Teknologi Yang Digunakan	26
3.2.1 Geocoding API.....	26
3.2.2 API Google Maps.....	27
3.3 Analisis Perancangan Arsitektur	28
3.4 Analisis Kebutuhan <i>Non Fungsional</i>	30
3.4.1 Perangkat Keras (<i>Hardware</i>).....	30
3.4.2 Perangkat Lunak (<i>Software</i>)	31
3.4.3 Karakteristik Pengguna.....	31
3.5 Analisis Kebutuhan Fungsional.....	32
3.5.1 Konteks Diagram	32
3.5.2 Data Flow Diagram Level 1.....	33
3.5.3 Data Flow Diagram Level 2.....	34
3.5.4 Spesifikasi Proses	36
3.5.5 Kamus Data.....	41

3.6 Perancangan Sistem.....	43
3.6.1 Perancangan Data	43
3.6.2 Perancangan Antarmuka	47
3.6.3 Perancangan Pesan.....	57
3.6.4 Jaringan Semantik.....	60
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	62
4.1 Implementasi Sistem	62
4.1.1 Implementasi Perangkat Keras	62
4.1.2 Implementasi Perangkat Lunak	63
4.1.3 Implementasi Database	64
4.1.4 Implementasi Antarmuka.....	67
4.1.5 Implementasi Teknologi Yang Digunakan	75
4.2 Pengujian Sistem	79
4.2.1 Skenario Pengujian	79
4.2.2 Pengujian Fungsional.....	81
4.2.3 Kasus dan Hasil Pengujian Fungsional.....	82
4.2.4 Data Kuesioner	89
4.2.5 Hasil Perhitungan Kuesioner	90
4.2.6 Kesimpulan Pengujian	96
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN	97
5.1 Kesimpulan.....	97
5.2 Saran	97
DAFTAR PUSTAKA	98