

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] E. R. Syaputri, S. Samsudin, and A. Ikhwan, "Implementasi Metode Geofence Pada Aplikasi Reminder Berbasis Android," *Journal of Information System Research (JOSH)*, vol. 3, no. 3, pp. 252–261, Apr. 2022, doi: 10.47065/josh.v3i3.1411.
- [2] Wilujeng, S. R., & Suryaningsih, S.. Cara bijak pemanfaatan teknologi di era digital. *Harmoni: Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 6(1), 50-56, 2022.
- [3] IRAWAN, M. PERANCANGAN APLIKASI SILENT OTOMATIS KETIKA BERADA DI MESJID BERBASIS ANDROID, 2019.
- [4] A. Bagaskara, D. W. Sudiharto, and S. A. Karimah, "Pengimplementasian Context Awareness Untuk Mengubah Mode Bunyi Android Smartphone Tanpa User Input Implementation Of Context Awareness To Change Android Smartphone's Ringer Mode Without User Input.," vol. 5, no. 3, 2018.
- [5] J. Priono and E. B. Setiawan, "Implementasi Geofencing dalam Mengawasi Pengiriman Kendaraan di Sebuah Perusahaan Ekspedisi," *106 ULTIMATICS*, vol. IX, no. 2, 2017.
- [6] M. Rai, Masjid Dalam Al-Qur'an: Studi Penafsiran Muhammad Asad Dalam The Message Of The Qur'an (Bachelor's thesis, Fu), 2021.
- [7] A. Voutama and E. Novalia, "Perancangan aplikasi M-magazine Berbasis Android sebagai sarana mading sekolah Menengah Atas," *Jurnal Tekno Kompak*, vol. 15, no. 1, p. 104, 2021. doi:10.33365/jtk.v15i1.920.
- [8] H. H. Solihin, "Perancangan Sistem informasi Penerimaan Siswa Baru Berbasis web (Studi Kasus: SMP plus babussalam bandung)," *Infotronik : Jurnal Teknologi Informasi dan Elektronika*, vol. 1, no. 1, p. 54, 2017. doi:10.32897/infotronik.2016.1.1.9.

- [9] A. Heryandi, "Developing Application Programming Interface (API) for Student Academic Activity Monitoring using Firebase Cloud Messaging (FCM)," *IOP Conference Series: Materials Science and Engineering*, vol. 407, no. 1, p. 012149, 2018. doi:10.1088/1757-899x/407/1/012149.
- [10] "AudioManager : android developers," *Android Developers*. [Online]. Available: <https://developer.android.com/reference/android/media/AudioManager>. [Accessed: 11-Apr-2023].
- [11] Mager, F., Baumann, D., Trimpe, S., & Zimmerling, M. Toward fast closed-loop control over multi-hop low-power wireless networks. In *2018 17<sup>th</sup> ACM/IEEE International Conference on Information Processing in Sensor Networks (IPSN)* (pp. 158-159), 2018.
- [12] J. Priono and E. B. Setiawan, "Implementasi Geofencing dalam Mengawasi Pengiriman Kendaraan di Sebuah Perusahaan Ekspedisi," *106 ULTIMATICS*, vol. IX, no. 2, 2017.
- [13] H. Muhasan and S. Rochmadi, "Pengembangan Video Pembelajaran OpenStreetMaap untuk Pembuatan Peta Digital Format Shapefile Menggunakan Geofabrik," *Jurnal Pendidikan Teknik Sipil*, vol. 4, no. 1, pp. 46–53, 2022. doi:10.21831/jpts.v4i1.48499
- [14] "Overpass API," *Overpass API - OpenStreetMap Wiki*, [https://wiki.openstreetmap.org/wiki/Overpass\\_API](https://wiki.openstreetmap.org/wiki/Overpass_API) (accessed Apr. 4, 2023).
- [15] Herlinah, S., & Musliadi, K. H. *Pemrograman Aplikasi Android dengan Android Studio, Photoshop, dan Audition*. Elex Media Komputindo, 2019.
- [16] Schildt, H. (2022). *Java: a beginner's guide*. McGraw-Hill Education.
- [17] Mubarak, A. (2019). Rancang Bangun Aplikasi Web Sekolah Menggunakan Uml (Unified Modeling Language) Dan Bahasa Pemrograman Php (Php Hypertext Preprocessor) Berorientasi Objek. *Jurnal Informatika Dan Komputer*, 2(1), 19-25.

- [18] A. A. Wahid, “Jurnal Ilmu-ilmu Informatika dan Manajemen STMIK Oktober Analisis Metode Waterfall Untuk Pengembangan Sistem Informasi”, no.2, November, 1-5, 2020.
- [19] A. Erianda and F. Nova, “Penerapan Map-Matching Method pada Aplikasi Mobile Peraturan Zonasi Berdasarkan Rencana Detail Tata Ruang (RDTR)”, *jitsi*, vol. 4, no. 1, pp. 34 - 39, Mar. 2023.
- [20] R. Miles and K. Hamilton, Learning UML 2.0, O’Reilly Media Inc., 2006.