

DAFTAR ISI

ABSTRAK.....	i
<i>ABSTRACT</i>	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR GAMBAR.....	viii
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR SIMBOL.....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xviii
BAB 1.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	4
1.3 Maksud dan Tujuan.....	4
1.4 Batasan Masalah.....	4
1.5 Metode Penelitian.....	5
1.5.1 Metode Pengumpulan Data.....	6
1.5.2 Metode Pembangunan Perangkat Lunak.....	6
1.6 Sistematika Penulisan.....	7
BAB 2.....	9
2.1 Jual Beli.....	9
2.2 Marketplace.....	10
2.3 Merchant.....	10
2.4 Sistem Rekomendasi Demografis.....	11
2.5 Simple Additive Weighting (SAW).....	11
2.6 Internet.....	12
2.7 Website.....	13
2.8 Golang.....	13
2.9 React js.....	14
2.10 API.....	15
2.11 Rapid API.....	15
2.12 Algoritma Quicksort.....	16
2.13 <i>Unified Modeling Language</i> (UML).....	16
2.13.1 Use Case Diagram.....	17
2.13.2 Activity Diagram.....	17

2.13.3	Class Diagram.....	18
2.13.4	Sequence Diagram.....	18
2.14	Metode Pengujian Black Box.....	18
BAB 3.....		20
3.1	Analisis Masalah.....	20
3.2	Analisi Sistem Berjalan.....	20
3.3	Analisis Aplikasi Sejenis.....	23
3.3.1	Shopee.....	23
3.3.2	Tokopedia.....	23
3.4	Analisis Teknologi.....	24
3.4.1	Analisis web service.....	24
3.4.2	Analisis Rapid API Tokopedia.....	27
3.4.3	Analisis Rapid API Shopee.....	30
3.4.4	Analisis Metode Demografi Recommendation Systems.....	32
3.4.5	Analisis Arsitektur Umum Sistem.....	39
3.5	Analisis kebutuhan non-fungsional.....	40
3.5.1	Analisis kebutuhan perangkat keras.....	41
3.5.2	Analisis Kebutuhan perangkat lunak.....	41
3.5.3	Analisis kebutuhan perangkat pikir.....	41
3.6	Analisis kebutuhan fungsional.....	42
3.6.1	Daftar kebutuhan fungsional.....	42
3.6.2	Diagram Use Case.....	43
3.6.3	Skenario Use Case.....	44
3.6.4	Activity Diagram.....	49
3.6.5	Class Diagram.....	58
3.6.6	Sequence Diagram.....	63
3.7	Perancangan Non-Fungsionalitas.....	69
3.7.1	Tabel Spesifikasi Perangkat Keras.....	69
3.7.2	Tabel Spesifikasi Perangkat Luak.....	70
3.8	Perancangan Fungsionalitas.....	70
3.9	Perancangan Struktur Menu.....	71
3.10	Perancangan Antarmuka Pengguna.....	71
3.10.1	Home Page.....	71
3.10.2	Rekomendasi Page.....	72

3.11	Perancangan Pesan.....	72
3.11.1	Perancangan Pesan P01.....	73
3.11.2	Perancangan Pesan P02.....	73
3.11.3	Perancangan Pesan P03.....	73
3.11.4	Perancangan Pesan P04.....	73
3.12	Perancangan Jaringan Semantik.....	74
BAB 4	75
4.1	Implementasi.....	75
4.1.1	Implementasi Perangkat Lunak.....	75
4.1.2	Implementasi Perangkat Keras.....	75
4.1.3	Implementasi Class.....	76
4.1.4	Implementasi Fungsionalitas.....	76
4.1.5	Implementasi Teknologi.....	76
4.1.6	Implementasi Antarmuka.....	85
4.2	Pengujian.....	86
4.2.1	Pengujian Alpha.....	87
4.2.2	Pengujian Beta.....	88
BAB 5	94
5.1	Kesimpulan.....	94
5.2	Saran.....	94
Daftar Pustaka	95