

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pengembangan yang dilakukan, dapat disimpulkan bahwa

1. Game Petualangan Sangkuriang dapat meningkatkan pengetahuan dan pemahaman generasi muda terhadap cerita rakyat Sangkuriang, serta Game Petualangan Sangkuriang juga dapat meningkatkan kepedulian mereka terhadap budaya lokal seperti musik dan pakaian Sunda.
2. Game Petualangan Sangkuriang adalah game interaktif yang memadukan unsur edukasi dan hiburan.

5.2. Saran

Berdasarkan hasil penelitian ini, saran untuk pengembangan *game* Petualangan Sangkuriang :

1. Model karakter dibuat lebih bagus lagi karena model karakter yang ada pada *game* dibuat *lowpoly* agar tidak membuat *Frame Per Second* (FPS) menjadi sangat rendah.
2. Penambahan audio sampingan seperti suara panahan ketika *combat* atau suara langkah kaki dan sebagainya.
3. Pengaturan kamera ketika pemain memulai permainan.