

Kata Pengantar

Puji syukur ke hadirat Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan penulisan skripsi ini dengan judul "Perancangan Game Edukasi Sangkuriang Berbasis Adventure untuk Meningkatkan Pengetahuan dan Pemahaman Cerita Rakyat pada Generasi Muda".

Penyelesaian laporan tugas akhir ini bisa selesai berkat kerjasama serta dukungan yang diberikan oleh berbagai pihak yang telah turut berkontribusi dalam beragam aspek selama masa studi penulis di UNIKOM. Oleh karena itu, penulis dengan tulus mengucapkan rasa terima kasih yang mendalam kepada:

1. Allah SWT, yang telah melimpahkan rahmat dan anugerah-Nya sepanjang perjalanan studi dan penyelesaian laporan tugas akhir ini. Anugerah tersebut berupa kelancaran dalam berbagai aspek seperti kesehatan, keuangan, waktu, serta, yang tidak kalah penting, keteguhan iman dan Islam yang dengan rahmat-Nya menjadi faktor utama dalam menuntaskan laporan tugas akhir ini tepat pada waktunya.
2. Orang tua saya yang selalu memberikan dukungan penuh melalui kerja keras, doa, dan semangat, telah memberi motivasi yang tak henti-hentinya bagi saya untuk menyelesaikan laporan tugas akhir ini dengan segera.
3. Bapak Hanhan Maulana, M.Kom., Ph.D. sebagai dosen pembimbing yang dengan kesabaran telah memberikan bimbingan dan masukan kepada penulis hingga menuntaskan laporan tugas akhir ini.
4. Bapak Sopian Alviana, S.Kom.,M.Kom. Sebagai dosen *reviewer* sekaligus penguji satu yang memberikan banyak keringanan kepada penulis.
5. Ibu Riani Lubis, S.T., M.T. selaku penguji tiga yang meluangkan waktunya untuk hadir dalam sidang tugas akhir ini.
6. Seluruh dosen dan karyawan di UNIKOM, terutama dosen dan karyawan Program Studi Teknik Informatika yang telah dengan sepenuh

hati memberikan pengetahuan dan layanan terbaik sepanjang perjalanan studi.

7. Semua pihak yang tak dapat disebutkan satu per satu, yang memberikan dukungan baik secara langsung maupun tidak langsung sejak awal masa studi hingga penyelesaian laporan tugas akhir ini.

Akhir kata, penulis menyadari bahwa penelitian ini mungkin masih jauh dari kesempurnaan. Oleh karena itu, kritik, saran, dan masukan yang membangun sangat penulis harapkan demi penyempurnaan dan pengembangan lebih lanjut pada bidang yang sama di masa yang akan datang. Semoga skripsi ini dapat memberikan manfaat dan kontribusi yang berarti bagi pengembangan ilmu pengetahuan, khususnya dalam upaya melestarikan dan mengenalkan cerita rakyat kepada generasi muda.

Bandung, 11 Agustus 2023

Penulis