

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
<i>ABSTRACT</i>	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI.....	v
LAMPIRAN.....	viii
DAFTAR TABEL.....	ix
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR SIMBOL.....	xiv
BAB 1_PENDAHULUAN	3
1.1. Latar Belakang	3
1.2. Identifikasi Masalah	3
1.3. Maksud dan Tujuan	3
1.4. Batasan Masalah.....	4
1.5. Metodologi Penelitian	4
1.6. Sistematika Penulisan.....	9
BAB 2_TINJAUAN PUSTAKA	11
2.1. Anak	11
2.2. Orang Tua.....	12
2.3. <i>Digital Parenting</i> (Pola Asuh di era Digital)	14
2.4. <i>Smartphone</i>	16
2.5. Android.....	17
2.6. Arsitektur Android	18
2.7. Aplikasi	21
2.7. Monitoring (Pola Asuh).....	22
2.8.1. Jenis Jenis Monitoring (Pola Asuh)	23
2.8. QR Code.....	24

2.9. Firebase	26
2.10. Visual Studio Code.....	30
2.11. React Native	31
2.12. Java Android.....	32
2.13. Unified Modeling language (UML)	33
2.13.1. Diagram UML.....	34
2.13.2. Use Case Diagram.....	35
2.13.3. Class Diagram	37
2.13.4. Sequence Diagram	38
2.13.5. Activity Diagram.....	40
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	42
3.1. Analisis Sistem.....	42
3.1.1. Analisis Masalah	42
3.1.2. Analisis Aplikasi Sejenis	42
3.1.3. Analisis Monitoring Penggunaan <i>Smartphone</i>	46
3.1.4. Analisis Pembatasan Penggunaan <i>Smartphone</i>	47
3.2. Analisis Teknologi yang akan digunakan.....	48
3.2.1. Analisis QR Code.....	48
3.2.2. Analisis Firebase Realtime Database.	49
3.2.3. Analisis Firebase Cloud Messaging.....	50
3.2.4. Analisis Arsitektur Sistem	52
3.3. Analisis Kebutuhan Non Fungsional.....	54
3.2.1. Analisis Kebutuhan Perangkat Keras.....	54
3.2.2. Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak.....	55
3.2.3. Analisis Kebutuhan Pengguna	55
3.4. Analisis Kebutuhan Fungsional.....	56
3.1.1. Use Case Diagram.....	57
3.1.2. <i>Activity</i> Diagram.....	66
3.1.3. Class Diagram	72

3.1.4.	Sequence Diagram	73
3.5.	Perancangan Non Fungsional	79
3.5.1.	Spesifikasi Perangkat Keras	79
3.5.2.	Spesifikasi Perangkat Lunak	79
3.6.	Perancangan Fungsional	80
3.7.	Perancangan Sistem	80
3.7.1.	Perancangan Basis Data	81
3.7.2.	Perancangan Struktur Menu	83
3.7.3.	Perancangan Antar Muka	84
3.7.4.	Jaringan Semantik	89
BAB 4	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM	90
4.1.	Implementasi Sistem	90
4.1.1.	Implementasi Perangkat Lunak	90
4.1.2.	Implementasi Perangkat Keras	91
4.1.3.	Implementasi Basis Data	91
4.1.4.	Implementasi Kelas	93
4.1.5.	Implementasi Teknologi	93
4.1.6.	Implementasi Antarmuka Sistem	101
4.2.	Pengujian Sistem	107
4.2.1.	Pengujian Alpha	107
4.2.2.	Pengujian Beta	112
BAB 5	KESIMPULAN DAN SARAN	119
5.1.	Kesimpulan	119
5.2.	Saran	119
DAFTAR PUSTAKA	120