

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] Y. R. U. Sianturi, “Pengaruh Penggunaan Gadget Terhadap Kemampuan Interaksi Sosial Siswa Sekolah Dasar,” *J. Kewarganegaraan*, vol. 5, no. 1, pp. 276–284, 2021, doi: 10.31316/jk.v5i1.1430.
- [2] KPAI, “Hasil Survei Pemenuhan Hak dan Perlindungan Anak pada Masa Pandemi COVID-19,” *Komisi Perlindungan Anak Indones.*, no. 10, pp. 1–56, 2020.
- [3] C. Mutia Annur, “BPS: 88, 99% Anak 5 Tahun ke Atas Mengakses Internet untuk Media Sosial,” *DATABOKS*, 2021. <https://databoks.katadata.co.id/datapublish/2021/11/24/bps-8899-anak-5-tahun-ke-atas-mengakses-internet-untuk-media-sosial> (accessed Jan. 22, 2023).
- [4] M. Nareza, “Berapa Jam Waktu Ideal Anak Gunakan Gadget Setiap Hari?,” *Alodokter.com*, 2020. <https://www.alodokter.com/berapa-jam-waktu-ideal-anak-gunakan-gadget-setiap-hari#:~:text=Durasi yang Disarankan untuk Anak,1–2 jam per hari.> (accessed Jan. 22, 2023).
- [5] K. D. Sisbintari and F. A. Setiawati, “Digital Parenting sebagai Upaya Mencegah Kecanduan Gadget pada Anak Usia Dini saat Pandemi Covid-19,” *J. Obs. J. Pendidik. Anak Usia Dini*, vol. 6, no. 3, pp. 1562–1575, 2021, doi: 10.31004/obsesi.v6i3.1781.
- [6] Y. Rismala, Aguswan, D. E. Priyantoro, and Suryadi, “Dampak Penggunaan Gadget Terhadap Perkembangan Sosial Anak Usia Dini,” *El-Athfal J. Kaji. Ilmu Pendidik. Anak*, vol. Vol 1 No 1, p. pp, 46-55, 2021.
- [7] R. Somya and M. Aprillia, “Perancangan Aplikasi Push Notification Center Dengan Teknologi Firebase Cloud Messaging Di Pt. Sumber Trijaya Lestari,” *Simetris J. Tek. Mesin, Elektro dan Ilmu Komput.*, vol. 10, no. 1, pp. 211–222, 2019, doi: 10.24176/simet.v10i1.2935.
- [8] P. Roger, “Rekayasa Perangkat Lunak.Pendekatan Praktisi,” *ANDI*, vol. edisi 7, 2012.

- [9] Kemendikbud, *PERKEMBANGAN ANAK USIA DINI Direktorat*. 2020.
- [10] E. Syaodih, “Perkembangan anak usia dini (6-8 tahun),” *Pelatih. Pembelajaran Terpadu Yayasan Pendidik. Salman Al Farisi 2003*, pp. 1–22, 2015.
- [11] A. Tarmizi and Sulastri, “Peran Orang Tua Dalam Pendidikan Anak Usia Dini,” *Raudhatul Athfal J. Pendidik. Islam Anak Usia Dini*, vol. 1, no. October, pp. 61–80, 2017.
- [12] A. Novelia, A. Sofia, and G. Fitria, “Gaya Pengasuhan Orang Tua pada Anak usia Dini,” *J. Pendidik. Anak*, vol. 3, no. 2, 2017.
- [13] A. Z. Harahap, “Pentingnya Pendidikan Karakter Bagi Anak Usia Dini,” *J. Usia Dini*, vol. 7, no. 2, p. 49, 2021, doi: 10.24114/jud.v7i2.30585.
- [14] I. N. Sueca and N. W. Sri Darmayanti, “Pembinaan Dan Pembimbingan Kegiatan Literasi Dasar Dalam Pembelajaran Di Rumah Selama Pandemi Covid-19 Pada Anak-Anak Banjar Dinas Temukus, Desa Besakih,” *SELAPARANG J. Pengabd. Masy. Berkemajuan*, vol. 4, no. 1, p. 557, 2020, doi: 10.31764/jpmb.v4i1.3388.
- [15] N. A. Sjafirah and D. Prasanti, “Penggunaan Media Komunikasi dalam Eksistensi Budaya Lokal bagi Komunitas Tanah Aksara,” *J. Ilmu Polit. dan Komun. Vol. VI No*, vol. VI, no. 2, pp. 39–50, 2016, [Online]. Available: [https://jipsi.fisip.unikom.ac.id/\\_s/data/jurnal/volume-vi-no-2/4.nuryah-ditha-penggunaan-media-komunikasi-dalam-komunitas-tanah-aksara-1.pdf/pdf/4.nuryah-ditha-penggunaan-media-komunikasi-dalam-komunitas-tanah-aksara-1.pdf](https://jipsi.fisip.unikom.ac.id/_s/data/jurnal/volume-vi-no-2/4.nuryah-ditha-penggunaan-media-komunikasi-dalam-komunitas-tanah-aksara-1.pdf/pdf/4.nuryah-ditha-penggunaan-media-komunikasi-dalam-komunitas-tanah-aksara-1.pdf)
- [16] S. I. Adlya, A. M. Yusuf, and M. Effendi, “The contribution of self control to students’ discipline,” *J. Couns. Educ. Technol.*, vol. 3, no. 1, p. 1, 2020, doi: 10.32698/0791.
- [17] A. S. Pratikno and S. Sumantri, “Digital Parenting: Bagaimana Mencegah Kecanduan Gadget Pada Anak,” *Auladuna J. Prodi Pendidik. Guru Madrasah Ibtidaiyah*, vol. 2, no. 1, pp. 107–123, 2020, doi: 10.36835/au.v2i1.301.
- [18] B. . Williams and S. C. Sawyer, “Using Information Technology: A Practical

- Introduction to Computers & Communications. Third Edition.,” 9th Editio., newyork: McGraw-Hill, 2011.
- [19] A. Marsal and F. Hidayati, “Pengaruh smartphone dengan interaksi sosial,” *J. Ilmiah Rekayasa Dan Manaj. Sist. Inf.*, vol. 3, no. 1, pp. 78–84, 2017, [Online]. Available: <http://dx.doi.org/10.24014/rmsi.v3i1.3529>
- [20] A. Studio, “Catatan rilis SDK Platform,” *Developers Android*, 2022. <https://developer.android.com/studio/releases/platforms?hl=id> (accessed Apr. 05, 2023).
- [21] R. Rudianto and E. B. Setiawan, “Sistem Pengawasan Aktifitas Penggunaan Smartphone Android,” *J. Ultim. InfoSys*, vol. 9, no. 1, pp. 24–31, 2018, doi: 10.31937/si.v9i1.839.
- [22] Jogiyanto, “Analisis & desain : sistem informasi : pendekatan terstruktur teori dan praktik aplikasi bisnis / Jogiyanto,” in *Analisis & Desain*, Yogyakarta: Perpustakaan Nasional RI, 2005. [Online]. Available: <https://opac.perpusnas.go.id/DetailOpac.aspx?id=918016>
- [23] L. Stawek, “Effective Monitoring and Alerting,” in *O'REILLY*, California: O'Reilly Media, Inc., 2012, p. 2.
- [24] Arjoni, “POLA ASUH DEMOKRATIS SEBAGAI SOLUSI ALTERNATIF PENCEGAHAN TINDAK KEKERASAN SEKSUAL PADA ANAK Arjoni,” *HUMANISMA J. Gend. Stud.*, vol. 1, no. 1, pp. 1–12, 2017, [Online]. Available: <http://news.okezone.com/read/2016/09/14/340/>
- [25] L. Fitriyani, “Peran pola asuh orang tua dalam mengembangkan kecerdasan emosi anak,” *Lentera*, vol. 18, no. 1, pp. 93–110, 2015, [Online]. Available: <http://staff.uny.ac.id/sites/default/files/artikel EQ.pdf>.
- [26] ITSC, “Section 3: QR Code,” *Synth. Journal. Inf. Technol. Stand. Comm. Singapore*, vol. 3, pp. 59–78, 2008.
- [27] Firebase, “Firebase Cloud Messaging,” *firebase.google.com*, 2022. <https://firebase.google.com/docs/cloud-messaging?hl=id>
- [28] Firebase, “Pesan Firebase Cloud Messaging,” *firebase.google.com*, 2023.

- <https://firebase.google.com/docs/cloud-messaging/concept-options?hl=ID>
- [29] Firebase, “Firebase Realtime Database,” *firebase.google.com*, 2023.  
<https://firebase.google.com/docs/database?hl=id>
- [30] P. D. A. Wiguna, I. P. A. Swastika, and I. P. Satwika, “Rancang Bangun Aplikasi Point of Sales Distro Management System dengan Menggunakan Framework React Native,” *J. Nas. Teknol. dan Sist. Inf.*, vol. 4, no. 3, pp. 149–159, 2019, doi: 10.25077/teknosi.v4i3.2018.149-159.
- [31] B. Eisenman, “Learning React Native: Building Native Mobile Apps With Javascript.,” *O'REILLY*, 2015, [Online]. Available: [https://books.google.co.id/books?hl=id&lr=&id=274fCwAAQBAJ&oi=fnd&pg=PR2&dq=B.+Eisenman,+Learning+React+Native:+Building+Native++Mobile+Apps+With+Javascript.+California:+O%27Reilly+Media++Inc,+2015.+&ots=tGxgfKk9pY&sig=MqxJj7Ne\\_OoCUO3\\_s1hYupRPpFA&redir\\_e](https://books.google.co.id/books?hl=id&lr=&id=274fCwAAQBAJ&oi=fnd&pg=PR2&dq=B.+Eisenman,+Learning+React+Native:+Building+Native++Mobile+Apps+With+Javascript.+California:+O%27Reilly+Media++Inc,+2015.+&ots=tGxgfKk9pY&sig=MqxJj7Ne_OoCUO3_s1hYupRPpFA&redir_e)
- [32] R. Milles and K. Hamilton, *Learning UML 2.0*. Gravenstein Highway North: O'Reilly Media, Inc., 2006.