

DAFTAR PUSTAKA

- [1] M. Irwan Efendi, S.H., “Apa itu Pembelajaran?,” *Direktorat Pendidikan dan Pembelajaran (DIKJAR)*, 2019.
<https://www.unida.ac.id/pembelajaran/artikel/apa-itu-pembelajaran.html>
- [2] M. I. Jauhari, “Peran Media Pembelajaran dalam Pendidikan Islam,” *J. PIWULANG*, vol. 1, no. 1, p. 54, 2018, doi: 10.32478/ngulang.v1i1.155.
- [3] I. D. Kurniawati and S.- Nita, “Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif Untuk Meningkatkan Pemahaman Konsep Mahasiswa,” *DoubleClick J. Comput. Inf. Technol.*, vol. 1, no. 2, p. 68, 2018, doi: 10.25273/doubleclick.v1i2.1540.
- [4] I. Pradana, P. Setyosari, and S. Sulthoni, “Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Berbasis Android Pada Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Alam Materi Cahaya,” *JINOTEP (Jurnal Inov. dan Teknol. Pembelajaran) Kaji. dan Ris. Dalam Teknol. Pembelajaran*, vol. 7, no. 1, pp. 26–32, 2020, doi: 10.17977/um031v7i12020p026.
- [5] I. Jayusman and O. A. K. Shavab, “Aktivitas Belajar Mahasiswa Dengan Menggunakan Media Pembelajaran Learning Management System (Lms) Berbasis Edmodo Dalam Pembelajaran Sejarah,” *J. Artefak*, vol. 7, no. 1, p. 13, 2020, doi: 10.25157/ja.v7i1.3180.
- [6] N. Sugihartini and K. Yudiana, “Addie Sebagai Model Pengembangan Media Instruksional Edukatif (Mie) Mata Kuliah Kurikulum Dan Pengajaran,” *J. Pendidik. Teknol. dan Kejuru.*, vol. 15, no. 2, pp. 277–286, 2018, doi: 10.23887/jptk-undiksha.v15i2.14892.
- [7] S. P. Budiman, “Data Pokok SMPN 2 Pangatikan - Pauddikdasmen,” *data poko smpn 2 pangatikan*, 2023.
<https://dapo.kemdikbud.go.id/sekolah/11CE38D9F0BB412BD8D6>
- [8] M. H. Ginanjar and E. Purwanto, “Implementasi Manajemen Pembiayaan

- Pendidikan di SMK Informatika Bina Generasi 3 Kabupaten Bogor,” *Islam. Manag. J. Manaj. Pendidik. Islam*, vol. 5, no. 01, p. 67, 2022, doi: 10.30868/im.v5i01.2024.
- [9] N. A. Juru and E. S. Gorda, “Analisis Struktur Organisasi Sekretariat Dewan Perwakilan Rakyat Daerah Kabupaten Buleleng,” *Perspektif*, vol. 10, no. 1, pp. 239–247, 2021, doi: 10.31289/perspektif.v10i1.4641.
- [10] I. Kamaruddin *et al.*, “Metodologi Penelitian Kesehatan Masyarakat,” no. September, p. 44, 2022.
- [11] Kemdikbud, *Ilmu pengetahuan alam buku guru*. 2013.
- [12] N. A. Muhtar, A. Nugraha, and R. Giyartini, “Pengembangan Media Pembelajaran IPA berbasis Information Communication and Technology (ICT),” *PEDADIDAKTIKA J. Ilm. Pendidik. Guru Sekol. Dasar*, vol. 7, no. 4, pp. 20–31, 2020, doi: 10.17509/pedadidaktika.v7i4.26455.
- [13] A. Djamaluddin and Wardana, *Belajar Dan Pembelajaran*. 2019.
- [14] Nurrita, “Media Pembelajaran,” *Misykat*, vol. 03, pp. 171–187, 2018.
- [15] Surayya, “Tinjauan Media Pembelajaran,” *Pap. Knowl. . Towar. a Media Hist. Doc.*, pp. 8–27, 2021.
- [16] D. Tarigan and S. Siagian, “Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Pada Pembelajaran Ekonomi,” *J. Teknol. Inf. Komun. Dalam Pendidik.*, vol. 2, no. 2, pp. 187–200, 2015, doi: 10.24114/jtikp.v2i2.3295.
- [17] M. A. M. Saputra and I. Afrianto, “Pembangunan Aplikasi Multimedia Sebagai Media Pembelajaran Hardware Dan Jaringan Komputer Untuk Siswa Kelas X Di Smk Teknik Industri Pembangunan Cimahi,” *J. Ilm. Komput. dan Inform.*, vol. 1, pp. 1–9, 2015.
- [18] D. Grimm, “Multimedia--Interactive,” *Science (80-.)*, vol. 305, no. 5692, pp. 1906–1906, 2021, doi: 10.1126/science.305.5692.1906b.
- [19] M. Z. Mohd Nawi, “Transformasi Pengajaran dan Pembelajaran Multimedia

- dalam Pendidikan Islam: Satu Perbincangan,” *J. ICT Educ.*, vol. 7, no. 2, pp. 14–26, 2020, doi: 10.37134/jictie.vol7.2.2.2020.
- [20] “PERAN, FUNGSI, DAN PEMANFAATAN MEDIA PEMBELAJARAN - Mohamad Miftah - Google Books.” https://books.google.co.id/books?hl=en&lr=&id=hsldEAAAQBAJ&oi=fnd&pg=PP1&dq=fungsi+multimedia&ots=ORXyv2YlJb&sig=8fD-QnbZB2HWYic4DSUWliBftPE&redir_esc=y#v=onepage&q=fungsi+multimedia&f=false (accessed Jun. 04, 2023).
- [21] F. Z. Firdaus, S. Suryanti, and U. Azizah, “Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Pendekatan SETS Untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kritis Siswa Sekolah Dasar,” *J. Basicedu*, vol. 4, no. 3, pp. 681–689, 2020, doi: 10.31004/basicedu.v4i3.417.
- [22] V. M. S. Sari and F. Surwi, “Pengembangan Multimedia Berbasis Android Untuk Kompetensi Dasar Pengukuran Listrik Di Sekolah Menengah Kejuruan,” *J. Edukasi Elektro*, vol. 3, no. 2, pp. 1–27, 2020, doi: 10.21831/jee.v3i2.28892.
- [23] Aderibigbe, “model pembelajaran,” *Energies*, vol. 6, no. 1, pp. 1–8, 2018, [Online]. Available: <http://journals.sagepub.com/doi/10.1177/1120700020921110%0Ahttps://doi.org/10.1016/j.reuma.2018.06.001%0Ahttps://doi.org/10.1016/j.arth.2018.03.044%0Ahttps://reader.elsevier.com/reader/sd/pii/S1063458420300078?token=C039B8B13922A2079230DC9AF11A333E295FCD8>
- [24] Supriyadi, “Media Pembelajaran Anak Usia Dini Dengan Animasi Interaktif Berbasis ActionScript,” *J. Komun.*, vol. 11, no. 1, pp. 1–8, 2020, [Online]. Available: <https://ejournal.bsi.ac.id/ejurnal/index.php/jkom/index>
- [25] W. A. Wiwi and M. Syahlanisyiam, “Sosialisasi Penggunaan Internet yang Sehat bagi Anak-Anak di yayasan Domyadhu,” *Abdi J. Publ.*, vol. 1, no. 1, pp. 13–17, 2022.

- [26] B. A. B. Ii and L. Teori, "Android Jurnal," pp. 7–13, 2012.
- [27] A. Mathematics, "metode penelitian," pp. 1–23, 2016.
- [28] U. M. D. E. C. D. E. Los, "instrumen penelitian," pp. 1–20, 2019.
- [29] A. R. L. Francisco, *Uml 2.0*, vol. 53, no. 9. 2013. [Online]. Available: <https://www.eganjy.com/2016/06/download-ebook-uml-belajar-uml.html>
- [30] D. A. E. Sirait and D. T. Seabtian, "Sistem Informasi E-MARKETPLACE Cindramata Sampit berbasis web," *J. Penelit. Dosen FIKOM*, vol. 10, no. 1, pp. 1–12, 2019.