

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
<i>ABSTRACT</i>	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL.....	xv
DAFTAR SIMBOL.....	xx
DAFTAR LAMPIRAN.....	xxv
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Masalah.....	1
1.2. Identifikasi Masalah	3
1.3. Maksud dan Tujuan	3
1.4. Batasan Masalah.....	3
1.5. Metodologi Penelitian	4
1.5.1. Metode Pengumpulan Data	4
1.5.2. Metode Pembangunan Perangkat Lunak.....	4
1.6. Sistematika Penulisan.....	6
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	8
2.1. Tempat Penelitian.....	8
2.1.1. Logo Tempat Penelitian	8
2.1.2. Visi dan Misi Tempat Penelitian.....	9
2.1.3. Struktur Organisasi Tempat Penelitian.....	10
2.2. Landasan Teori	12

2.2.1.	Aplikasi	12
2.2.2.	Aktivitas	13
2.2.3.	<i>Sales</i>	13
2.2.4.	Aktivitas <i>Sales</i>	13
2.2.5.	Aplikasi Aktivitas <i>Sales</i>	15
2.2.6.	<i>Android</i>	15
2.2.7.	<i>Web</i>	18
2.2.8.	<i>GPS</i>	18
2.2.9.	<i>Google Maps API</i>	20
2.2.10.	Rumus <i>Haversine</i>	20
2.2.11.	<i>Camera</i>	21
2.2.12.	<i>QR Code</i>	23
2.2.13.	<i>QRIS</i>	24
2.2.14.	JSON.....	25
2.2.15.	PHP	25
2.2.16.	<i>JavaScript</i>	26
2.2.17.	<i>Java</i>	27
2.2.18.	<i>Database</i>	28
2.2.19.	<i>ERD</i>	31
2.2.20.	Diagram Relasi	31
2.2.21.	<i>Use Case Diagram</i>	32
2.2.22.	<i>Activity Diagram</i>	33
2.2.23.	<i>Sequence Diagram</i>	34
2.2.24.	<i>Class Diagram</i>	35
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN		37

3.1.	Analisis Sistem	37
3.1.1.	Analisis Masalah	37
3.1.2.	Analisis Prosedur yang Sedang Berjalan.....	38
3.1.3.	Analisis Teknologi yang Akan Digunakan.....	45
3.1.4.	Analisis Arsitektur Sistem yang Akan Dibangun.....	58
3.1.5.	Analisis Data	59
3.1.6.	Analisis Kebutuhan Non-Fungsional	62
3.1.7.	Analisis Kebutuhan Fungsional.....	67
3.2.	Perancangan Sistem.....	150
3.2.1.	Perancangan Basis Data	150
3.2.2.	Perancangan Struktur Menu	164
3.2.3.	Perancangan Antarmuka.....	167
3.2.4.	Perancangan Pesan	217
3.2.5.	Jaringan Semantik	219
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN		223
4.1.	Implementasi Sistem	223
4.1.1.	Implementasi Perangkat Keras	223
4.1.2.	Implementasi Perangkat Lunak	224
4.1.3.	Implementasi Basis Data	225
4.1.4.	Implementasi Teknologi.....	234
4.1.5.	Implementasi Antarmuka	256
4.2.	Pengujian Sistem	260
4.2.1.	Pengujian <i>Alpha</i>	260
4.2.2.	Pengujian <i>Beta</i>	296
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN		305

5.1.	Kesimpulan.....	305
5.2.	Saran.....	305
	DAFTAR PUSTAKA	305