

## DAFTAR ISI

<b>KATA PENGANTAR</b> .....	<b>i</b>
<b>ABSTRAK</b> .....	<b>iii</b>
<b>ABSTRACT</b> .....	<b>iv</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>v</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>ix</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>xi</b>
<b>DAFTAR SIMBOL</b> .....	<b>xiii</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN</b> .....	<b>xvi</b>
<b>BAB 1 PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	3
1.3 Maksud dan Tujuan.....	3
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Metode Penelitian.....	4
1.5.1 Identifikasi Masalah.....	4
1.5.2 Pengumpulan Data.....	5
1.5.2 Analisis .....	5
1.5.3 Pembangunan Perangkat Lunak.....	6
1.6 Sistematika Penulisan.....	7
<b>BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA</b> .....	<b>9</b>
2.1 Diskominfosanditik Sumedang .....	9
2.1.1 Struktur Organisasi Dan Deskripsi Pekerjaan .....	9
2.2 Landasan Teori.....	16

2.2.1	Website .....	16
2.2.2	PHP .....	16
2.2.3	SDLC .....	17
2.2.4	Rest API.....	17
2.2.5	DBMS .....	18
2.2.6	MySQL .....	18
2.2.7	Unified Modeling Language.....	18
2.2.8	Use Case Diagram .....	19
2.2.9	Class Diagram.....	19
2.2.10	Activity Diagram .....	19
2.2.11	Sequence Diagram .....	19
2.2.12	Pengujian Blackbox .....	19
2.2.13	Twitter.....	20
2.2.14	Analisis Sentiment .....	20
2.2.15	Klasifikasi Teks .....	20
2.2.16	Teks Preprocessing .....	21
2.2.17	Algoritma Naïve Bayes Classifier .....	21
<b>BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN.....</b>		<b>22</b>
3.1	Analisis Sistem.....	22
3.1.1	Analisis Masalah.....	22
3.1.2	Analisis Sistem Berjalan.....	22
3.1.3	Analisis Sistem Yang Dibangun.....	23
3.2	Analisis Sumber Data.....	25
3.2.1	Data Tweet.....	25
3.2.2	Data Latih .....	26

3.3	Analisis Teknologi .....	27
3.4.1	Analisis Arsitektur Sistem .....	27
3.4.2	Analisis API Twitter dan Library Twitter for PHP.....	30
3.4.3	Analisis Sentimen Menggunakan Library Naïve Bayes Classifier 32	
3.4	Analisis Kebutuhan Non Fungsional .....	37
3.5.1	Analisis Kebutuhan Perangkat Keras .....	37
3.5.2	Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak.....	38
3.5.3	Analisis Kebutuhan Perangkat Pikir.....	39
3.5	Analisis Kebutuhan Fungsional .....	40
3.6.1	Use Case Diagram .....	40
3.6.2	Definisi Use Case Diagram.....	41
3.6.3	Skenario Use Case Diagram .....	42
3.6.4	Activity Diagram .....	47
3.6.5	Class Diagram.....	53
3.6.6	Sequence Diagram .....	54
3.6	Perancangan Sistem .....	57
3.7.1	Perancangan Basis Data.....	57
3.7.2	Perancangan Arsitektur Menu .....	58
3.7.3	Perancangan Antarmuka .....	58
3.7.4	Perancangan Pesan.....	60
3.7.5	Jaringan Semantik.....	66
<b>BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM.....</b>		<b>67</b>
4.1	Implementasi Sistem .....	67
4.1.1	Implementasi Perangkat Keras .....	67

4.1.2	Implementasi Perangkat Lunak .....	67
4.1.3	Implementasi Basis Data .....	68
4.1.4	Implementasi Antar Muka .....	69
4.1.5	Implementasi Teknologi Yang Digunakan .....	71
4.2	Pengujian Sistem.....	74
4.2.1	Pengujian Fungsional.....	74
4.2.2	Pengujian Beta .....	76
4.2.3	Hasil Pengujian.....	77
<b>BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>		<b>79</b>
5.1	Kesimpulan .....	79
5.2	Saran.....	79
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>		<b>80</b>