

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR SIMBOL.....	xvi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xx
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Identifikasi Masalah	3
1.3. Maksud dan Tujuan.....	3
1.4. Batasan Masalah.....	4
1.5. Metode Penelitian.....	5
1.5.1. Identifikasi dan Rumusan Masalah.....	7
1.5.2. Pengumpulan Data	7
1.5.3. Analisis dan Perancangan Sistem	8
1.5.4. Implementasi Sistem.....	10
1.5.5. Pengujian Sistem.....	11
1.5.6. Kesimpulan dan Saran	11

1.5.7. Sistem Informasi Manajemen Rekrutmen Pegawai di PT. Enggal <i>Family</i>	11
1.6. Sistematika Penulisan	11
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	13
2.1. Profil Perusahaan	13
2.1.1. Sejarah PT. Enggal <i>Family</i>	13
2.1.2. Visi dan Misi PT. Enggal <i>Family</i>	13
2.1.3. Logo PT. Enggal <i>Family</i>	14
2.1.4. Struktur Organisasi PT. Enggal <i>Family</i>	15
2.1.5. Job Deskripsi.....	15
2.2. Landasan Teori.....	19
2.2.1. Pengertian Sistem	19
2.2.2. Pengertian Informasi.....	19
2.2.3. Pengertian Sistem Informasi.....	19
2.2.4. Pengertian Sistem Informasi Manajemen	19
2.2.5. Analisis POAC (<i>Planning, Organizing, Actuating, Controlling</i>).....	21
2.2.6. Rekrutmen.....	22
2.2.7. Pegawai	22
2.2.8. <i>Weighted Product</i> (WP).....	23
2.2.9. Sistem Pendukung Keputusan (SPK)	23
2.2.10. Metodologi Berorientasi Objek	24
2.2.11. UML (<i>Unified Modelling Language</i>)	24
2.2.12. <i>Flowchart</i>	25

2.2.13. Penelitian Terdahulu	26
2.2.14. State Of The Art.....	27
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN	31
3.1. Analisis Sistem.....	31
3.1.1. Analisis Masalah.....	31
3.1.2. Analisis Sistem yang Sedang Berjalan	32
3.1.3. Analisis Aturan Bisnis	42
3.1.4. Analisis Bisnis yang Diusulkan	44
3.1.5. Analisis Model SIM POAC di PT. Enggal <i>Family</i>	46
3.2. Analisis Kebutuhan Non Fungsional	60
3.2.1. Analisis Kebutuhan Perangkat Keras	61
3.2.2. Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak.....	61
3.2.3. Analisis Pengguna.....	62
3.3. Analisis Kebutuhan Fungsional	64
3.3.1. Use Case Diagram	64
3.3.2. Definisi Aktor dan Use Case	65
3.3.3. Use Case Skenario	67
3.3.4. Activity Diagram	77
3.3.5. Sequence Diagram	88
3.3.6. Perancangan Basis Data.....	94
3.3.7. Perancangan Struktur Menu.....	100
3.3.8. Perancangan Antar Muka.....	103

3.3.9. Perancangan Pesan.....	124
3.3.10. Jaringan Semantik.....	124
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	126
4.1. Implementasi Sistem	126
4.1.1. Perangkat Keras yang Digunakan.....	126
4.1.2. Perangkat Lunak yang Digunakan.....	126
4.1.3. Implementasi basis Data	127
4.1.4. Implementasi Antarmuka.....	130
4.2. Pengujian Sistem.....	133
4.2.1. Skenario Pengujian Black Box	134
4.2.2. Kasus dan Hasil Pengujian Black Box	137
4.2.3. Kesimpulan Hasil Pengujian Black Box.....	148
4.3 Pengujian Beta	148
4.3.1. Pertanyaan Pengujian Beta (Pertanyaan Wawancara).....	148
4.3.2. Hasil Pengujian Beta (Hasil Wawancara).....	150
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	152
5.1. Kesimpulan	152
5.2. Saran.....	152