

## **BAB 5**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan analisis dan proses pengujian yang telah dilakukan, dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Perancangan dan pembangunan Aplikasi pembelajaran Bahasa Inggris bagi Anak Tunagrahita menggunakan metode *User Centered Design*, sudah sesuai dengan kebutuhan siswa Tunagrahita kelas VIII di SMPLB C Plus Asih Manunggal.
2. Desain Interaksi yang dibangun dapat membantu anak Tunagrahita mempelajari materi bahasa Inggris.
3. Desain interaksi yang dibangun memiliki konten pembelajaran yang sesuai dengan rencana pembelajaran yang digunakan.

#### **5.2 Saran**

Adapun beberapa saran untuk mengembangkan penelitian ini agar menjadi lebih baik adalah sebagai berikut:

1. Perancangan desain interaksi dapat dilakukan dengan mencoba metode lain seperti *participatory design* atau yang lainnya.
2. Penambahan fitur seperti verifikasi untuk menentukan apakah tugas yang terdapat dalam aplikasi telah selesai dikerjakan atau belum.