

## DAFTAR ISI

ABSTRAK .....	i
<i>ABSTRACT</i> .....	ii
KATA PENGANTAR .....	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR .....	vii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR LAMPIRAN.....	xii
BAB 1 PENDAHULUAN .....	1
1.1. Latar Belakang Masalah.....	1
1.2. Rumusan Masalah .....	2
1.3. Maksud dan Tujuan .....	2
2.1.1. Desain Interaksi.....	2
1.4. Batasan Masalah.....	3
1.5. Metodologi Penelitian .....	4
1.6. Sistematika Penulisan.....	5
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA .....	7
2.2. Landasan Teori .....	7
2.2.1. User Interface dan User Experience.....	7
2.2.2. Participatory Design.....	7
2.2.3. Persona .....	10
2.2.4. User Flow .....	10
2.2.5. Lansia .....	11
2.2.6. Guru .....	12
2.2.7. Usability .....	13

2.2.8.  Todoist .....	16
<b>BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN .....</b>	<b>19</b>
3.1.  Analisis Masalah .....	19
3.1.1.  Analisis Hasil Kuesioner.....	19
3.1.2.  Analisis Interaksi Aplikasi Sejenis Todoist .....	22
3.1.3.  Usability Testing Aplikasi Sejenis Todoist.....	24
3.2.  Perancangan Antarmuka secara Participatory .....	38
3.2.1.  Framing .....	39
3.2.2.  Planning .....	45
3.2.3.  Facilitating .....	49
3.2.4.  Analyzing .....	56
<b>BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN .....</b>	<b>85</b>
4.1.  Implementasi Desain Antarmuka .....	85
4.2.  Pengujian Desain Antarmuka .....	95
4.2.1.  Effectiveness .....	97
4.2.2.  Efficiency .....	100
4.2.3.  Satisfaction.....	102
<b>BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>111</b>
5.1.  Kesimpulan.....	111
5.2.  Saran .....	111
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>113</b>