

## KATA PENGANTAR

Puji syukur kami panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa, atas segala rahmat, hidayah, dan karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan penyusunan skripsi dengan judul "Pembangunan Aplikasi *Augmented Reality* Berbasis Android Untuk Pembelajaran Memilah Sampah Organik Dan Non Organik"

Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Teknik Informatika pada Universitas Komputer Indonesia. Penyusunan skripsi ini tidak lepas dari bantuan dan dukungan berbagai pihak, oleh karena itu, dalam kesempatan ini penulis ingin mengucapkan rasa terima kasih yang tulus kepada:

1. Bapak Didit Andri Jatmiko S.Kom, M.T, selaku Dosen Pembimbing , atas bimbingan, arahan, serta dorongan yang diberikan dalam penyusunan skripsi ini.
2. Keluarga, atas doa, dukungan, dan cinta kasih yang tiada henti selama penulis menempuh perjalanan akademik.
3. Guru-guru dan staf di TK Karya Cendikia, yang telah memberikan izin dan dukungan dalam pelaksanaan penelitian di lingkungan taman kanak-kanak.
4. Teman-teman penulis, atas semangat, dukungan, serta pengalaman yang berharga selama masa perkuliahan.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini jauh dari sempurna. Oleh karena itu, penulis sangat mengharapkan kritik dan saran yang membangun demi perbaikan di masa yang akan datang.

Semoga skripsi ini dapat memberikan manfaat dan kontribusi positif dalam bidang pendidikan lingkungan, khususnya dalam membangun kesadaran anak usia taman kanak-kanak tentang pentingnya memilah sampah organik dan anorganik serta menjaga kebersihan lingkungan.

Akhir kata, penulis berharap skripsi ini dapat diterima dan bermanfaat bagi semua pihak yang berkepentingan.

Bandung, September 2023

Penulis