

## **BAB 5**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **5.1 Kesimpulan**

Kesimpulan dari penelitian skripsi yang berjudul : “Pembangunan Aplikasi Augmented Reality Berbasis Android Untuk Pembelajaran Memilah Sampah Organik dan Non Organik” adalah sebagai berikut :

1. Aplikas AR dapat membantu siswa dalam mengenal dan menghafal sampah organik dan anorganik.
2. Aplikasi dapat menciptakan pembelajaran yang interaktif dengan *Augmented Reality*.
3. Aplikasi dapat memberikan pembelajaran yang tidak dapat dilakukan secara konvensional melalui *Augmented Reality*.

#### **5.2 Saran**

Dalam pembangunan aplikasi Augmented Reality Berbasis Android Untuk Pembelajaran Memilah Sampah Organik dan Non Organik ini masih banyak kekurangan. Oleh karena itu perlu dilakukan pengembangan dan penyempurnaan lebih lanjut. Adapun saran agar aplikasi ini bisa berfungsi dengan lebih optimal dan lebih menarik sebagai berikut :

1. Meningkatkan keakuratan pada pemindaian objek target untuk *Augmented Reality (AR)*.
2. Mengembangkan aplikasi pada platform atau OS lain seperti IOS.
3. Mengoptimalkan fitur *Augmented Reality* agar dapat memindai objek sampah organik yang bentuk dan warnanya berubah. Pada fitur ini dapat digunakan AR Markerless seperti Ground Plane agar dapat memunculkan obek 3D sampah tanpa harus memindai objek sampahnya.
4. Menambahkan dan memperbanyak model 3D sampah agar dapat mendeteksi sampah-sampah selain yang ada pada pengujian.
5. Memperbaiki *Interface* agar aplikasi dapat dilihat lebih menarik oleh pengguna.

6. Meningkatkan akurasi GPS pada *smartphone* tipe lama dengan memodifikasi *script* pada *library* atau *package* "AR + GPS Location" atau dengan menggunakan *library* GPS yang lain.