

DAFTAR ISI

| | |
|--|-----------|
| <i>ABSTRAK</i> | <i>i</i> |
| <i>ABSTRACT</i> | <i>ii</i> |
| <i>DAFTAR TABEL</i> | <i>ix</i> |
| <i>DAFTAR GAMBAR</i> | <i>xi</i> |
| <i>BAB 1</i> | 1 |
| 1.1. Latar Belakang..... | 1 |
| 1.2. Rumusan Masalah..... | 2 |
| 1.3. Maksud dan Tujuan..... | 2 |
| 1.4. Batasan Masalah..... | 3 |
| 1.5. Metode Penelitian..... | 3 |
| 1.6. Sistematika Penulisan..... | 5 |
| <i>BAB 2</i> | 7 |
| 2.1. Tinjauan Tempat Penelitian | 7 |
| 2.1.1. Sejarah Singkat Tempat Penelitian..... | 7 |
| 2.1.2. Logo | 7 |
| 2.1.3. Visi dan Misi..... | 8 |
| 2.1.4. Struktur Organisasi..... | 8 |
| 2.2. Data..... | 9 |
| 2.3. Informasi | 9 |
| 2.4. Informasi Strategis | 10 |
| 2.5. Ekstraksi Pengetahuan | 10 |
| 2.6. Metode Ekstraksi Pengetahuan | 11 |
| 2.7. Teknik Kualitatif..... | 11 |
| 2.8. Teknik Kuantitatif | 12 |
| 2.9. Visualisasi Data | 12 |

| | | |
|--------------------|---|-----------|
| 2.9.1. | Proses Visualisasi Data..... | 12 |
| 2.9.2. | Bentuk Visualisasi Data..... | 14 |
| 2.10. | Gestalt Law..... | 17 |
| 2.11. | Clutter | 18 |
| 2.12. | Statistika Deskriptif..... | 18 |
| 2.13. | Tableau..... | 18 |
| 2.14. | Usability Testing | 19 |
| 2.15. | Stakeholder..... | 20 |
| 2.16. | Co-Founder..... | 20 |
| 2.17. | Warehouse Assistant | 20 |
| 2.18. | Manufacture Industri | 21 |
| 2.19. | Dashboard | 21 |
| BAB 3 | | 23 |
| 3.1. | Analisis Visualisasi Data..... | 23 |
| 3.1.1. | Analisis Segmentasi User | 23 |
| 3.1.2. | Analisis Kebutuhan Informasi..... | 24 |
| 3.1.3. | Analisis Sumber Data | 26 |
| 3.1.4. | Analisis Pemetaan Data Terhadap Informasi | 29 |
| 3.1.5. | Analisis Metode Ekstraksi..... | 29 |
| 3.1.6. | Parsing Data..... | 43 |
| 3.2. | Perancangan Visualisasi Data..... | 48 |
| 3.2.1 | Perancangan Visual pada fitur ke-1..... | 50 |
| 3.2.2 | Perancangan Visual Fitur Ke-2 | 51 |
| 3.2.3 | Perancangan Visual Fitur Ke- 3 | 53 |
| 3.2.4 | Perancangan Visual pada fitur ke-4..... | 55 |
| 3.2.5 | Perancangan Visual pada fitur ke-5..... | 57 |
| 3.3 | User Testing | 59 |
| 3.4 | Perbaikan Visualisasi | 62 |
| 3.5 | Implementasi Prototype | 64 |
| 3.6 | Analisis Kebutuhan Fungsional | 65 |
| 3.2.6 | Perancangan Prototype Visualisasi Data..... | 73 |

| | |
|--|-----------|
| BAB 4 | 77 |
| 4.1 Implementasi Sistem | 77 |
| 4.1.1 Implementasi Antarmuka | 77 |
| 4.2 Pengujian Prototype Dengan Readibility Testing..... | 78 |
| 4.2.1 Skenario Pengujian | 78 |
| 4.2.2 Hasil Pengujian | 79 |
| BAB 5 | 81 |
| 5.1 Kesimpulan | 81 |
| 5.2 Saran | 81 |
| DAFTAR PUSTAKA..... | 82 |
| LAMPIRAN..... | 0 |