

## **BAB 5**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan penelitian dan hasil pengujian yang telah dilakukan. Didapatkan kesimpulan bahwa aplikasi “***Game Edukasi Mojo Adventure Sebagai Media Pembelajaran Interaktif Alat Musik Tradisional Berbasis Android***” dapat berjalan dengan lancar serta membantu siswa untuk meningkatkan pengetahuan alat musik tradisional demung dan saron. Hasil ini dapat dilihat dari hasil pengujian yang menunjukkan angka dari 30 responden, sebanyak 84% dapat disimpulkan memahami materi yang disajikan.

#### **5.2 Saran**

Adapun beberapa saran agar aplikasi *game* edukasi Mojo Adventure yang sudah dibuat dapat terus dikembangkan, yaitu sebagai berikut:

1. Alat musik tradisional yang dijadikan sebagai materi ditambahkan supaya alur cerita *game* terus berlanjut dan dapat menambah pengetahuan tentang alat musik tradisional yang lainnya.
2. *Gameplay* yang disajikan dibuat lebih variatif dan dibuat lebih banyak, agar siswa semakin tertarik dengan alat musik tradisional.