

**GAME EDUKASI “MOJO ADVENTURE” SEBAGAI MEDIA  
PEMBELAJARAN INTERAKTIF ALAT MUSIK  
TRADISIONAL BERBASIS ANDROID**

**SKRIPSI**

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana (S1)

**ADITYA WILANDA**

**10118191**



**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA**

**2023**