

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
<i>ABSTRACT</i>	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR SIMBOL	xix
DAFTAR LAMPIRAN	xxiii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	3
1.3 Maksud dan Tujuan	3
1.4 Batasan Masalah	3
1.5 Metode Penelitian	4
1.5.1 Metode Pengumpulan Data	6
1.5.2 Metode Pembangunan Perangkat Lunak	6
1.6 Sistematika Penulisan	7
BAB 2 LANDASAN TEORI	9
2.1 Berat Badan	9
2.2 Obesitas	10
2.3 Makanan	11
2.4 Kalori	12
2.5 Sistem Rekomendasi	13
2.6 Smartphone	14

2.7	Android.....	15
2.8	Aplikasi	15
2.9	Kamera Smartphone	16
2.10	API.....	17
2.11	API FatSecret.....	18
2.12	API Clarifai.....	20
2.13	Android Studio.....	22
2.14	Java	22
2.15	Web Service.....	23
2.16	PHP	24
2.17	MySQL	25
2.18	UML (Unified Modeling Language)	26
2.18.1	Use case Diagram.....	26
2.18.2	Activity Diagram.....	27
2.18.3	Class Diagram	29
2.18.4	Sequence Diagram	30
2.19	Black Box Testing	31
2.20	Usability Testing.....	31
2.21	Skala Likert.....	32
BAB 3	ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....	33
3.1	Analisis Masalah	33
3.2	Analisis Sistem Berjalan	33
3.3	Analisis Aplikasi Sejenis.....	35
3.3.1	Aplikasi Calorie Mama	36
3.3.2	Aplikasi FatSecret.....	37

3.4	Analisis Teknologi Yang Digunakan	38
3.4.1	Analisis Kamera Smartphone.....	38
3.4.2	Analisis API Clarifai	40
3.4.3	Analisis API FatSecret	41
3.4.4	Analisis Web Service	44
3.4.5	Analisis Sistem Rekomendasi Makanan	47
3.4.6	Analisis Arsitektur Sistem	51
3.5	Analisis Kebutuhan Non-Fungsional	53
3.5.1	Analisis Kebutuhan Perangkat Keras.....	54
3.5.2	Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak.....	55
3.5.3	Analisis Kebutuhan Perangkat Pikir	55
3.6	Analisis Kebutuhan Fungsional.....	56
3.6.1	Use Case Diagram.....	58
3.6.2	Skenario Use Case.....	60
3.6.3	Activity Diagram.....	81
3.6.4	Class Diagram	98
3.6.5	Sequence Diagram	107
3.7	Perancangan Basis Data	117
3.7.1	Model Database.....	118
3.8	Perancangan Struktur Menu	121
3.9	Perancangan Antarmuka Pengguna.....	121
3.10	Perancangan Pesan.....	127
BAB 4	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	132
4.1	Implementasi	132
4.1.1	Implementasi Perangkat Keras.....	132

4.1.2	Implementasi Perangkat Lunak.....	132
4.1.3	Implementasi Basis Data.....	133
4.1.4	Implementasi Class	133
4.1.5	Implementasi Fungsionalitas.....	134
4.1.6	Implementasi Teknologi.....	135
4.1.7	Implementasi Antarmuka Pengguna	151
4.2	Pengujian	153
4.2.1	Pengujian Alpha	153
4.2.2	Pengujian Akurasi Classify Gambar Dan Pencarian Data Makanan 159	
4.2.3	Pengujian Beta	163
BAB 5	KESIMPULAN DAN SARAN	175
5.1	Kesimpulan.....	175
5.2	Saran.....	175
	DAFTAR PUSTAKA	176
	LAMPIRAN.....	180