

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Wawan Hamdani, Pengertian Anak Berkebutuhan Khusus Menurut Beberapa Ahli [online]
http://www.academia.edu/11347343/Pengertian_anak_berkebutuhan_khusus_menurut_beberapa_ahli/
- [2] Setyawan D.I, dkk, “Perancangan Aplikasi Communication Board Berbasis Android Tablet Sebagai Media Pembelajaran dan Komunikasi Bagi Anak Tuna Rungu”, Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer, vol. 2, no. 8, 2018.
- [3] Nuriyanti, Yulia, dkk, “Pengembangan Aplikasi Pengenalan Bahasa Isyarat Sebagai Media Pembelajaran Berbasis Android”, Jurnal Algoritma, vol.12 no.1, 2015.
- [4] O. Hamalik, “Media Pendidikan”, Bandung: PT. Cipta Adiya Bakti, 2003.
- [5] Serba Bandung, SLB Cicendo, SLB Tunarungu Tertua di Indonesia [online]
<http://www.serbabandung.com/slb-cicendo/>
- [6] Rianda Abdi, Sekolah Luar Biasa Negri Cicendo Kota Bandung. [online]
<https://www.scribd.com/doc/91224658/Sekolah-Luar-Biasa-Negri-Cicendo-Kota-Bandung/>
- [7] Wikipedia, “Pernyataan Misi”, 2016. [online]
https://id.wikipedia.org/wiki/Pernyataan_misi/
- [8] Robbins, S dan Coulter, M, “Manajemen. Edisi Kedelapan”, Jakarta : PT Indeks, 2007.
- [9] SLBN Cicendo, “Struktur Organisasi”, 2018. [online]
<http://slbncicendo.sch.id/struktur-organisasi/>
- [10] Mas Min, “Definisi dan Pengertian Teori Menurut Pendapat Para Ahli Lengkap”, 2017. [online]
<https://www.pelajaran.id/2017/03/25-pengertian-teori-menurut-ahli-dengan-definisi-lengkap.html>
- [11] Pradikja M.A, dkk, “Pengembangan Aplikasi Pembelajaran Bahasa Isyarat Berbasis Android Tablet”, Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer, vol.2, no.8, 2018.

- [12] Departemen Pendidikan Nasional, “Kamus Sistem Isyarat Bahasa Indonesia”, Jakarta, 2001.
- [13] Budi Sutedjo Dharma Oetomo, “Teknologi dan Aplikasi Internet Pendidikan”, Yogyakarta: Andi, 2002.
- [14] Thomas J. Kakiay, “Pengantar Sistem Simulasi”, Yogyakarta: Andi, 2006.
- [15] Rangga Wisnu Wardhana, “Pengertian dan Sejarah Animasi”, Jurnal Ilmu Teknologi Informasi, vol. 1, no.1-2, 2014.
- [16] T. Daryanto, “Sistem Multimedia dan Aplikasinya”, Yogyakarta: Graha Ilmu, 2005.
- [17] Mobnasasemka, “Mengenal Multimedia”, 2013. [online]
<https://mobnasesemka.com/mengenal-multimedia/>
- [18] Sora N, Pengertian Audio Dan Media Audio Secara Lengkap [online]
<http://www.pengertianku.net/2014/11/pengertian-audio-dan-media-audio-secara-lengkap.html>
- [19] M. Drs.Bambang Warsita, “Teknologi Pembelajaran Landasan & Aplikasinya”, Jakarta: Rineka Cipta, 2008
- [20] Budiman, Yudha Arief, dkk. “Analisis dan Perancangan Sistem Social e-Learning untuk Mendukung Program Bandung *Smart City*”, Jurnal Tugas Akhir, vol. 2, no. 1, pp. 998-1003, April 2017.
- [21] S. M. Yuni Sugiarti, Dasar-Dasar Pemogramanan Java Netbeans: Database UML dan Interface, Bandung: PT. Remaja Rosdakarya, 2018.
- [22] Yudihermawan, “Software Testing dengan Metode Black Box”, 2016. [online]
<http://yudihermawan.student.telkomuniversity.ac.id/metode-black-box-testing/>
- [23] Endang Cahya Permana, “Pengujian UAT”, 2017. [online]
<https://endangcahyapermana.wordpress.com/2017/03/14/pengujian-uat-user-acceptance-test/>
- [24] Rochman, Mochamad Faizal, “Blender 3D Untuk Pendidikan Animasi”, DEKAVE, vol. 01, no. 3, pp. 17-24, Januari-Juni 2012.

- [25] Djoni, Ibnu, “Studi Penggunaan Visual Studio 6.0 Untuk Pengembangan Sistem Informasi Berkelas Enterprise”, Jurnal Informatika, vol. 4, no. 1, 2003.
- [26] Rickman Roedavan, “UNITY Tutorial Game Engine”, Bandung : Informatika, 2014.
- [27] Mega Silvia Dewi, “Penggunaan Aplikasi Adobe Photoshop Dalam Meningkatkan Keterampilan Editing Foto Bagi Anak Tunarungu”, Jurnal Imliah Pendidikan Khusus, Vol.1, No.2, 2012.
- [28] Silvinaekoristanti, “Pengertian Adobe Premiere dan Sejarahnya”, 2015. [online]
<http://si283.ilearning.me/2015/12/04/pengertian-adobe-premiere-dan-sejarahnya/>
- [29] Namamia, “Nama Bayi Perempuan Berdasarkan Abjad”, 2017. [online]
<http://namamia.com/nama-bayi/perempuan>