

DAFTAR ISI

ABSTRAK.....	i
ABSTRACT.....	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR.....	viii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR SIMBOL.....	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xvi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah	3
1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian.....	3
1.3.1 Maksud.....	3
1.3.2 Tujuan	3
1.4 Batasan Masalah	3
1.5 Metodologi Penelitian.....	4
1.6 Sistematika Penulisan	8
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	9
2.1 Profil Sekolah	9
2.1.1 Logo Sekolah	9
2.1.2 Sejarah Sekolah.....	9
2.1.3 Visi Dan Misi SMP Negeri 2 Pangatikan	11
2.1.4 Struktur Organisasi SMP Negeri 2 Pangatikan	13
2.2 Landasan Teori.....	16
2.2.1 Pengertian Media Pembelajaran	16
2.2.2 Media Pembelajaran Interaktif	19
2.2.3 Multimedia.....	22
2.2.4 Materi Bahasa Sunda	23
2.2.5 Metodologi Penelitian.....	24
2.2.6 Analisis	26

2.2.7	Use Case Diagram	28
2.2.8	Activity Diagram	28
2.2.9	Sequence Diagram	28
2.2.10	Class Diagram	28
2.2.11	Adobe Animate	29
2.2.12	ActionScript	29
2.2.13	Adobe Premiere	29
2.2.14	Adobe Illustrator	29
2.2.15	Adobe Photoshop	30
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM		31
3.1	Define	31
3.1.1	Analisis Masalah	31
3.1.2	Analisis Prosedur Sedang Berjalan	32
3.1.3	Analisis Media Pembelajaran Interaktif yang akan dibangun	35
3.1.4	Analisis Metode	38
3.1.5	Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak	39
3.1.6	Analisis Kebutuhan Non-Fungsional	41
3.1.7	Analisis Kebutuhan Fungsional	44
3.2	Design	67
3.2.1	Perancangan Arsitektur Sistem	68
3.2.2	Perancangan Struktur Menu	68
3.2.3	Perancangan Antarmuka	69
3.2.4	Jaringan Semantik	75
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM		76
4.1	Development	76
4.1.1	Implementasi Perangkat Keras yang digunakan	76
4.1.2	Implementasi Perangkat Lunak yang Digunakan	76
4.1.3	Implementasi Aplikasi	77
4.1.4	Implementasi Antarmuka	77
4.1.5	Pengujian Sistem	84
4.2	Disseminate	105
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		106
5.1	Kesimpulan	106

5.2	Saran	106
DAFTAR PUSTAKA		107