

DAFTAR PUSTAKA

- [1] I. D. Sintawati, “Pengenalan Bahasa Sunda Berbasis Multimedia Interaktif Dengan Metode Waterfall,” *Paradigma*, vol. XX, no. 1, pp. 78–85, 2018.
- [2] N. Komalasari, E. W. Hidayat, and A. P. Aldya, “Aplikasi Pengenalan Bahasa Sunda Berbasis Multimedia Dengan Konsep V.I.S.U.a.L.S,” *J. Nas. Pendidik. Tek. Inform.*, vol. 9, no. 1, p. 21, 2020, doi: 10.23887/janapati.v9i1.21654.
- [3] O. Ropiah and I. Ripai, “Pengaruh Penggunaan Multimedia Interaktif Terhadap Kemampuan Pemahaman Pupujian Sunda di SMPN 2 Kramatmulya Kelas VII,” *J. Dimens. Pendidik. dan Pembelajaran*, vol. 8, no. 3, pp. 125–130, 2020, doi: 10.24269/dpp.v8i3.2080.
- [4] F. Ilmu, T. Dan, U. I. Negeri, and S. Utara, “Media pembelajaran,” 2020.
- [5] Hasriadi, *Strategi Pembelajaran*. 2022.
- [6] F. A. Zahwa and I. Syafi’i, “Pemilihan Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi,” *Equilib. J. Penelit. Pendidik. dan Ekon.*, vol. 19, no. 01, pp. 61–78, 2022, doi: 10.25134/equi.v19i01.3963.
- [7] A. P. Wulandari, A. A. Salsabila, K. Cahyani, T. S. Nurazizah, and Z. Ulfiah, “Pentingnya Media Pembelajaran dalam Proses Belajar Mengajar,” *J. Educ.*, vol. 5, no. 2, pp. 3928–3936, 2023, doi: 10.31004/joe.v5i2.1074.
- [8] Y. A. Purba and A. Harahap, “Pemanfaatan Aplikasi Canva Sebagai Media Pembelajaran Matematika Di SMPN 1 NA IX-X Aek Kota Batu,” *J. Cendekia J. Pendidik. Mat.*, vol. 6, no. 2, pp. 1325–1334, 2022, doi: 10.31004/cendekia.v6i2.1335.
- [9] M. Miftah and Nur Rokhman, “Kriteria pemilihan dan prinsip pemanfaatan media pembelajaran berbasis TIK sesuai kebutuhan peserta didik,” *Educenter J. Ilm. Pendidik.*, vol. 1, no. 4, pp. 412–420, 2022, doi: 10.55904/educenter.v1i4.92.
- [10] E. R. S. Pina Herlina1?, “Pengembangan Media Power point Sebagai Media Pembelajaran Bahasa Indonesia di Sekolah Dasar,” *J. Basicedu*, vol. 5, no. 5, pp. 3829–3840, 2021.

- [11] D. T. P. Yanto, "Praktikalitas Media Pembelajaran Interaktif pada Proses Pembelajaran Rangkaian Listrik," *INVOTEK J. Inov. Vokasional dan Teknol.*, vol. 19, no. 1, pp. 75–82, 2019, doi: 10.24036/invotek.v19i1.409.
- [12] D. Septian, Y. Fatman, S. Nur, U. Islam, and N. Bandung, "Implementasi Mdlc (Multimedia Development Life Cycle) Dalam Pembuatan Multimedia Pembelajaran Kitab Safinah Sunda," *J. Comput. Bisnis*, vol. 15, no. 1, pp. 15–24, 2021.
- [13] L. D. Putra and S. Suyitno, "Multimedia Pembelajaran Tpa Berbasis Komputer Dengan Metode Qiro'Ati," *J. Pemberdaya. Publ. Has. Pengabd. Kpd. Masy.*, vol. 1, no. 2, p. 319, 2018, doi: 10.12928/jp.v1i2.301.
- [14] M. Z. Mohd Nawi, "Transformasi Pengajaran dan Pembelajaran Multimedia dalam Pendidikan Islam: Satu Perbincangan," *J. ICT Educ.*, vol. 7, no. 2, pp. 14–26, 2020, doi: 10.37134/jictie.vol7.2.2.2020.
- [15] A. A. Restuloh, S. D. Budiwati, and T. D. Tambunan, "Aplikasi Pembelajaran Bahasa Sunda Berbasis Android Di Smpn1 Cileunyi Sundanise Language Learning Application Based on Android in Smpn 1 Cileunyi," vol. 3, no. 2, pp. 755–780, 2017.
- [16] Zulham, *Revitalisme Nasionalisme Daerah Menuju Keutuhan Nasionalisme*. 2017. [Online]. Available: https://repository.unimal.ac.id/3608/1/Proceeding_ISLAGE.pdf
- [17] J. Atika, R. Minawati, and A. E. B. Waspada, "Iklan Layanan Masyarakat Peduli Sampah," *PROPORSI J. Desain, Multimed. dan Ind. Kreat.*, vol. 3, no. 2, pp. 188–197, 2018, doi: 10.22303/proporsi.3.2.2018.188-197.
- [18] I. Efendi and Z. Sesmiarni, "Pentingnya Metodologi Penelitian Dalam Pendidikan Islam," *J. Penelit. Ilmu Pendidik. Indones.*, vol. 1, no. 2, pp. 59–68, 2022, [Online]. Available: <https://jpion.org/index.php/jpi59Situswebjurnal:https://jpion.org/index.php/jpi>
- [19] Y. Christian and Olwin, "Perancangan dan Pengembangan Website Sekolah di SMA Yos Sudarso Menggunakan Metode 4D," *Natl. Conf. Community Serv.*, vol. 4, no. 1, pp. 1162–1168, 2022.

- [20] J. B. T. Heryanto¹⁾, Siswita Br Sembiring²⁾, “ANALISIS FAKTOR PENYEBAB KESULITAN BELAJAR MATEMATIKA SISWA KELAS V SEKOLAH DASAR,” *Curere / Vol.6/ No.1/ April 2022/ p-ISSN 2597-9507/ e-ISSN 2597-9515 PENDAHULUAN*, vol. 6, no. 1, pp. 45–54, 2022.
- [21] N. Damayanti and K. Kartini, “Analisis Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis Siswa SMA pada Materi Barisan dan Deret Geometri,” *Mosharafa J. Pendidik. Mat.*, vol. 11, no. 1, pp. 107–118, 2022, doi: 10.31980/mosharafa.v11i1.1162.
- [22] I. K. Mahardika, S. Subiki, N. P. Anggraeni, D. H. Juanda, M. J. Ubaidillah, and N. Amelia, “Analisis Penggunaan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Lingkungan untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa SMA pada Materi Fluida Dinamis,” *Edukatif J. Ilmu Pendidik.*, vol. 4, no. 4, pp. 5239–5247, 2022, doi: 10.31004/edukatif.v4i4.3199.
- [23] K. Khairiah and O. Jumanti, “Analisis Problematika Pendidikan Anak Usia Dini ‘Metode Bercerita, Demonstrasi Dan Sosiodrama,’” *Al-Khair J. Manag. Educ. Law*, vol. 2, no. 2, p. 60, 2022, doi: 10.29300/kh.v2i2.6110.
- [24] A. Syaefudin, P. Hendriyati, and B. Y. Annasya, “PKM Penerapan Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak (SKPL) untuk Sistem Informasi Laboratorium Antarmuka perangkat keras Antarmuka perangkat lunak Antarmuka komunikasi Kebutuhan antarmuka eksternal Antarmuka pemakai,” vol. 2, no. 1, pp. 39–42, 2023.
- [25] V. Ananta, “Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak Sistem Informasi Back Office: Studi Kasus Hublang dan Teknik Perumdam Among Tirto Kota Batu,” *Softw. Dev. Digit. Bus. Intell. Comput. Eng.*, vol. 1, no. 1, pp. 1–8, 2022.
- [26] D. H. Setyowati, H. A. Mauluddi, D. S. Danisworo, and D. C. U. Lieharyani, “Analisis Kebutuhan Sistem Informasi Pembelajaran Daring pada Lab Bank Syariah Politeknik Negeri Bandung,” *J. Appl. Islam. Econ. Financ.*, vol. 2, no. 1, pp. 55–63, 2021, doi: 10.35313/jaief.v2i1.3446.
- [27] L. P. Dewi, U. Indahyanti, and Y. H. S, “Pemodelan Proses Bisnis Menggunakan Activity Diagram Uml Dan Bpmn (Studi Kasus Frs Online

-),” *Informatika*, pp. 1–9, 2017.
- [28] R. Rohmanto and T. Setiawan, “Perbandingan Efektivitas Sistem Pembelajaran Luring dan Daring Menggunakan Metode Use case dan Sequence Diagram,” *Intern. (Information Syst. Journal)*, vol. 5, no. 1, pp. 53–62, 2022, doi: 10.32627/internal.v5i1.506.
- [29] E. R. Subhiyakto and Y. P. Astuti, “Aplikasi Pembelajaran Class Diagram Berbasis Web Untuk Pendidikan Rekayasa Perangkat Lunak,” *Simetris J. Tek. Mesin, Elektro dan Ilmu Komput.*, vol. 11, no. 1, pp. 143–150, 2020, doi: 10.24176/simet.v11i1.3787.
- [30] S. Samsudin, M. D. Irawan, and A. H. Harahap, “Mobile App Education Gangguan Pencernaan Manusia Berbasis Multimedia Menggunakan Adobe Animate Cc,” *J. Teknol. Inf.*, vol. 3, no. 2, p. 141, 2019, doi: 10.36294/jurti.v3i2.1009.
- [31] A. Dasar, C. Sensitive, and F. Trace, “MODUL 1 ANIMASI (Part 2) (ACTIONSCRIPT DASAR),” no. Part 2.
- [32] L. N. Moh. Aminuddin¹, Nandang Faturohman², “PENGEMBANGAN VIDEO RAMPAK BEDUG MENGGUNAKAN APLIKASI ADOBE PREMIERE,” *Pendas J. Ilm. Pendidik. Dasar*, vol. 09, pp. 1019–1025, 2023.
- [33] B. S. Lubis, S. P. Sari, E. F. S. Siregar, and I. H. Batubara, “Pemanfaatan Adobe Illustrator (AI) Sebagai Aplikasi Desain Bahan Ajar Berbasis Komik,” *Aksiologiya J. Pengabd. Kpd. Masy.*, vol. 6, no. 4, p. 624, 2022, doi: 10.30651/aks.v6i4.9851.
- [34] E. R. Erni, B. Basorudin, and I. R. B. Imam, “Pelatihan Pengenalan Desain Grafis Dan Pembuatan Poster Menggunakan Adobe Photoshop,” *CONSEN Indones. J. Community Serv. Engagem.*, vol. 2, no. 2, pp. 31–37, 2022, doi: 10.57152/consen.v2i2.449.