

## **BAB 5**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan hasil pengujian prototipe aplikasi yang telah dilakukan, maka dapat disimpulkan bahwa prototipe media pembelajaran yang dibangun menjadi model desain interaksi yang tepat untuk diimplementasikan pada aplikasi pembelajaran karangan Bahasa Sunda bagi anak-anak kelas 5 Sekolah Dasar. Pada analisis ini juga menekankan perlunya pemahaman yang lebih mendalam mengenai preferensi pengguna yaitu anak-anak.

#### **5.2 Saran**

Materi pembelajaran yang telah diujicobakan dalam penelitian ini terbatas pada satu tema khusus. Oleh karena itu, dalam upaya pengembangan lebih lanjut, sangat dianjurkan untuk penerapan materi pembelajaran yang lebih beragam atau bahkan memperluas cakupan materi tersebut. Dengan memperkaya materi pembelajaran, anak-anak dapat lebih terlatih dalam memahami tata bahasa Bahasa Sunda secara menyeluruh. Selain itu, perlu diimplementasikan variasi jenis permainan yang disenangi anak-anak dalam interaksi pembelajaran Bahasa Sunda.