

## **BAB 5**

### **SARAN DAN KESIMPULAN**

#### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan hasil implementasi dan pengujian Game Edukasi “Mabila Suka Sibi” ini dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Melalui game edukasi “Mabila Suka Sibi”, siswa-siswi dapat meningkatkan kemampuan menyusun kalimat dengan teratur dan tidak terbalik yaitu peningkatan kemampuan penyusunan stuktur kalimat SP sebesar sebesar 16%, SPO sebesar 30%, dan SPOK sebesar 29%.
2. Melalui game edukasi “Mabila Suka Sibi”, guru menjadi terbantu dalam memberikan materi penyusunan kalimat kepada siswa-siswi.
3. Melalui penerapan game edukasi “Mabila Suka Sibi” maka penggunaan *smartphone* yang dimiliki siswa-siswi menjadi lebih optimal karena dapat menunjang kegiatan pembelajaran.

#### **5.2 Saran**

Game Edukasi “Mabila Suka Sibi” yang telah dibangun ini masih banyak memiliki kekurangan. Adapun beberapa saran yang dapat diberikan untuk mendukung pengembangan game ini adalah sebagai berikut :

1. Tema konten game edukasi dapat dikembangkan pada tema lainnya, contohnya tema keprofesian, tema kendaraan, tema pengetahuan alam.
2. Animasi Bahasa Isyarat perlu disempurnakan dengan menambah bahasa isyarat mulut.
3. Perlunya penambahan fitur *multiplayer* agar dapat melihat perbandingan kemampuan antara siswa-siswi.
4. Perlu adanya fitur pembahasan dari setiap soal yang telah dimainkan.

