

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Prof. Dr Sugiyono. 2014, Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan Kombinasi (*Mixed Methods*), Bandung.
- [2] Roger S. Pressman, Ph.D.2012, Rekayasa Perangkat Lunak.
- [3] Drs. Toto Subroto, M.Pd. 2005, Pembelajaran Keterampilan dan Konsep Olahraga di Sekolah Dasar, Jakarta.
- [4] Yao Mi. "PSSI dan Sport Science". Di akses pada tanggal 10 Oktober 2018
https://www.kompasiana.com/yaomi/pssi-dan-sport-science_55177d518133119e689de2c2
- [5] Dunia Olahraga 2015. "Test Kelincahan dengan Illinois Agility Test" di akses pada tanggal 21 Oktober 2018
<http://www.hiithighintensityintervaltraining.ga/2015/04/tes-kelincahan-dengan-illinois-agility.html>
- [6] Muhammad Zakaria. "Pengertian Internet Beserta Fungsi dan Manfaat Internet yang perlu anda ketahui". di akses pada tanggal 10 Oktober 2018
<https://www.nesabamedia.com/pengertian-fungsi-dan-manfaat-internet-lengkap/>
- [7] Apri Junaidi, "*Internet of Things*, Sejarah, Teknologi dan Penerapannya: Review", Jurnal Ilmiah teknologi Informasi terapan, Volume 1, No 3, 10 Agustus 2015.
- [8] Sora N. "Mengerahui Pengertian Website dan Jenisnya". diakses pada tanggal 07 November 2018
<http://www.pengertianku.net/2014/09/mengetahui-pengertian-website-dan-jenisnya.html>
- [9] Pengertian dan Fungsi Wifi. diakses pada tanggal 15 Desember 2018
<https://wifi.id/news/157/Pengertian+dan+Fungsi+WiFi>
- [10] Inospr. "Pengertian Router Beserta Fungsi dan Cara Kerja Router pada Jaringan Komputer". diakses pada tanggal 19 Oktober 2018
<https://www.nesabamedia.com/pengertian-router-dan-fungsi-router/>

- [11] Pengenalan Mikrokontroller 2014. Diakses Pada tanggal 11 November 2018
<http://www.immersa-lab.com/pengenalan-mikrokontroler.htm>.
- [12] Mengenal NodeMcu 2018 diakses pada tanggal 11 November 2018
<https://embeddednesia.com/v1/?p=2050>
- [13] Musbikhin. "Pengertian Sensor dan Macam - macam Sensor". diakses pada tanggal 11 Mei 2018 <http://www.musbikhin.com/pengertian-sensor-dan-macam-macam-sensor>
- [12] Drs. Nurhasan M.Pd, 2006 Tes dan Pengukuran Pendidikan Olahraga, FPOK UPI Bandung, Bandung.
- [15] Rosa A. S & M. Shalahuddin, 2016, Rekayasa Perangkat Lunak, Informatika, Bandung.
- [16] Yadi Utama. Pengenalan Web Service. diakses pada tanggal 11 November 2018 <http://elib.unikom.ac.id/download.php?id=132941>
- [17] Tom McFarlin. What jquery. diakses pada tanggal 15 November 2018
<https://code.tutsplus.com/id/tutorials/what-is-jquery--cms-26232>
- [18] DuniaIlkom. Tutorial Belajar PHP. diakses pada tanggal 15 Desember 2018
<https://www.duniailkom.com/pengertian-dan-fungsi-php-dalam-pemograman-web/>
- [19] Sinar Yuda. Mengenal Aplikasi Arduino IDE. diakses pada tanggal 15 November 2018 <https://www.sinaryuda.web.id/microcontroller/mengenal-aplikasi-arduino-ide-dan-arduino-sketch.html>
- [20] Dedeng Hirawan, Mochammad Fajar Wicaksono, "Implementasi Kunci Pintar Berbasis *Smartphone* Android", Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer Universitas Komputer Indonesia. Vol 15 No.2
- [21] Hongchao Xu, "*The Research Sports Management Monitoring System Based on WSN*", *International Journal of Multimedia and Ubiquitous Engineering*, Vol. 10. No.12, 2015.
- [22] Anton Kos, Yu Weui, Saso Tomazic and Anton Umek, "*The Role of Science and Technology in Sport*", *Procesia Computer Science* 129 (2018) 489-495.

- [23] Danny Mielky, Dasar-Dasar Sepakbola, Cara yang lebih baik untuk mempelajarinya. Pakar Raya, Bandung.
- [24] Tom Fleck dan Ron Quinn, 2007, Panduan Latihan Sepakbola Andal. Sunda Kelapa Pustaka, Jakarta Selatan.
- [25] Ihsan Fakhruzzaman, 2018, "Implementasi Internet of things untuk Sport Science (Studi Kasus : Ekstrakurikuler Futsal SMA Negeri 8 Tasikmalaya), Bandung.