

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR SIMBOL	xv
DAFTAR LAMPIRAN	xviii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Identifikasi Masalah	2
1.3. Maksud dan Tujuan	2
1.3.1. Maksud	2
1.3.2. Tujuan	2
1.4. Batasan Masalah	3
1.5. Metode Penelitian	3
1.5.1. Kerangka Kerja Penelitian	4
1.5.2. Metode Pembangunan Perangkat Lunak	8
1.6. Sistematika Penulisan	9
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	11
2.1. Tinjauan BAPPEDA Kabupaten Garut	11
2.1.1. Sejarah Berdirinya BAPPEDA Kabupaten Garut	11
2.1.2. Visi dan Missi BAPPEDA Kabupaten Garut	15
2.1.2.1. Visi	15
2.1.2.2. Misi	15
2.1.3. Logo BAPPEDA Kabupaten Garut	15
2.1.4. Struktur Organisasi	17
2.1.5. Tugas Pokok dan Fungsi Satuan Organisasi	18
2.2. Landasan Teori	31

2.2.1.	Sistem.....	31
2.2.2.	Pengertian Informasi.....	34
2.2.3.	Pengertian Sistem Informasi.....	34
2.2.4.	Pengertian Sistem Informasi Geografis.....	36
2.2.4.1.	Pengertian Sistem Informasi Geografis.....	36
2.2.4.2.	Komponen Sistem Informasi Geografis.....	37
2.2.4.3.	Model Data Sistem Informasi Geografis.....	38
2.2.5.	Data Spasial.....	38
2.2.5.1.	Representasi Grafis suatu Objek.....	38
2.2.5.2.	Atribut-atribut Objek.....	39
2.2.6.	Data Non-Spasial.....	39
2.2.7.	Sistem Pendukung Keputusan.....	39
2.2.7.1.	Pengertian Metode <i>Simple Additive Weighthing</i> (SAW).....	41
2.2.7.2.	Langkah Perhitungan Metode <i>Simple Additive Weighthing</i> (SAW).....	42
2.2.8.	Konsep Pemodelan dan Pemodelan Bisnis.....	42
2.2.8.1.	BPMN.....	43
2.2.8.2.	Diagram Konteks.....	45
2.2.8.3.	Data Flow Diagram (DFD).....	45
2.2.8.4.	Entity Relational Diagram (ERD).....	45
2.2.8.5.	Spesifikasi Proses.....	47
2.2.8.6.	Kamus Data.....	48
2.2.8.7.	Isi Kamus Data.....	49
2.2.8.8.	Notasi Pada Kamus data.....	50
2.2.9.	Tools.....	51
2.2.9.1.	PHP.....	51
2.2.9.2.	MySQL.....	52
2.2.9.3.	Internet.....	52
2.2.9.4.	Basis Data.....	53
2.2.9.5.	Browser Web.....	54
2.2.9.6.	Microsoft Visio.....	55
2.2.9.7.	XAMPP.....	55

2.2.10. Pengujian Perangkat Lunak	55
2.2.10.1.Black-box	56
2.2.10.2.User Acceptance Test (UAT).....	56
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	57
3.1. Analisis Sistem.....	57
3.1.1. Analisis Masalah.....	57
3.1.2. Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan	58
3.1.2.1. Flowmap Prosedur Pemetetaan Fasilitas Umum	58
3.1.2.2. Flowmap Pembuatan Rekomendasi Pembangunan	60
3.1.3. Analisis Aplikasi Sejenis	61
3.1.3.1. Model Sistem Informasi Geografis	62
3.1.4. Analisis Sistem Yang Akan Dibangun	62
3.1.5. Analisis Fasilitas Umum	62
3.1.6. Analisis Kebutuhan Masukkan Data Variabel	63
3.1.7. Analisis Kebutuhan Keluaran Data Variabel	63
3.1.8. Analisis Metode <i>Simple Additive Weighthing</i> (SAW)	63
3.1.9. Analisis Data Spasial	68
3.1.10. Analisis Data Non Spasial	68
3.1.11. Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak.....	69
3.1.12. Analisis Kebutuhan Non Fungsional	69
3.1.4.1. Analisis Perangkat Keras	70
3.1.4.2. Analisis Perangkat Lunak	70
3.1.4.3. Analisis Pengguna.....	71
3.1.4.4. Analisis Kebutuhan Fungsional	72
3.1.5.1. Entity Reationship Diagram (ERD)	72
3.1.5.2. Entity Reationship Diagram (ERD).....	74
3.1.5.3. Data Flow Diagram (DFD)	74
3.1.5.4. Spesifikasi Proses.....	81
3.1.7.5. Spesifikasi Proses.....	84
3.2. Perancangan Sistem	88
3.2.1. Tujuan Perancangan Sistem	88

3.2.1.1.	Skema Relasi.....	88
3.2.1.2.	Struktur Tabel	89
3.2.2.	Struktur Menu	91
3.2.3.	Perancangan Antar Muka.....	92
3.2.4.	Perancangan Pesan.....	97
3.2.5.	Perancangan Jaringan Semantik	97
3.2.6.	Perancangan Prosedural	98
BAB 4	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM.....	103
4.1.	Implementasi Sistem.....	103
4.1.1.	Implementasi Sistem.....	103
4.1.2.	Perangkat Lunak Yang Digunakan	103
4.1.3.	Implementasi Data	103
4.1.4.	Implementasi Antarmuka.....	107
4.2.	Pengujian Sistem.....	110
4.2.1.	Rencana Pengujian.....	110
4.2.1.1.	Rencana Pengujian Halaman Admin	110
4.2.1.2.	Rencana Pengujian Halaman Pengunjung	111
4.2.2.	Pengujian Blackbox	111
4.2.2.1.	Pengujian Metode Equivalence Partitioning Halaman Admin	111
4.2.2.2.	Pengujian Metode Equivalence Partitioning Halaman Pengunjung Pengujian Menu Komentar	128
4.2.3.	Pengujian Kesimpulan Fungsional	131
4.2.4.	Skenario Pengujian <i>User Acceptance Test</i> (UAT).....	131
4.2.5.	Hasil Pengujian <i>User Acceptance Test</i> (UAT)	132
4.2.6.	Kesimpulan User Acceptance Test (UAT)	135
4.2.7.	Pengujian Beta	135
4.2.7.1.	Wawancara Dengan Admin (Staf)	135
4.2.8.	Kesimpulan Pengujian Penerimaan Pengguna.....	136
	DAFTAR PUSTAKA	139