

## DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN .....	i
LEMBAR PERNYATAAN .....	ii
SURAT KETERANGAN PERSETUJUAN PUBLIKASI.....	iii
KATA PENGANTAR .....	iv
ABSTRAK .....	vi
ABSTRACT.....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR .....	xii
DAFTAR SIMBOL.....	xiv
DAFTAR TABEL.....	xvi
DAFTAR SINGKATAN .....	xvii
BAB I .....	1
PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Maksud Dan Tujuan.....	2
1.3 Rumusan Masalah .....	2
1.4 Batasan Masalah.....	2
1.5 Metode Penelitian.....	3
1.6 Sistematika Penulisan .....	4
BAB II.....	5
TINJAUAN PUSTAKA .....	5
2.1 Penelitan-Penelitian Sebelumnya.....	5

2.2	Pertanian.....	8
2.3	Augmented Reality.....	11
2.4	Vuforia .....	12
2.5	Unity 3D.....	12
2.6	Blender 3D .....	13
2.7	UML.....	14
2.8	Markerless .....	14
2.9	Adobe XD .....	14
BAB III .....		15
ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM .....		15
3.1	Analisis Sistem.....	15
3.1.1	Analisis Masalah .....	15
3.1.2	Analisis Teknologi Yang Digunakan.....	16
3.1.3	Analisis Platform yang digunakan.....	16
3.1.4	Analisi Metode Augmented Reality .....	16
3.1.5	Analisis Metode Markerless .....	16
3.1.6	Analisis Kebutuhan Fungsional.....	17
3.1.7	Analisis Kebutuhan Non-Fungsional.....	18
3.1.8	Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak.....	18
3.1.9	Analisis Kebutuhan Perangkat Keras .....	18
3.2	Perancangan Sistem .....	19
3.2.1	Struktur Sistem .....	19
3.2.2	Perancangan Data .....	22
3.3	Analisis Kebutuhan Sistem .....	23

3.2.3	Storyboard.....	23
3.3.2	Use Case Diagram .....	24
3.3.3	Activity Diagram .....	28
3.3.4	Class Diagram.....	34
3.3.5	Sequence Diagram .....	35
3.3.6	Perancangan Prosedural .....	40
3.4	Perancangan Antarmuka .....	41
BAB IV .....		45
IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN .....		45
4.1	Implementasi Sistem .....	45
4.1.1	Implementasi Perangkat Keras .....	45
4.1.2	Implementasi Perangkat Lunak .....	46
4.1.3	Implementasi Antarmuka Aplikasi .....	46
4.2	Pengujian Sistem Dan Analisa .....	56
4.2.1	Pengujian Alpha.....	56
4.2.1.1	Hasil Pengujian Black Box.....	57
4.2.1.2	Kesimpulan Pengujian Black Box .....	60
4.2.2	Pengujian Markerless Terhadap Ground .....	60
4.2.2.1	Pendeteksian Ground Terhadap Teksture Yang Berbeda.....	60
4.2.2.2	Batas Kemiringan Terhadap Ground.....	62
4.2.2.3	Kesimpulan Pengujian Markerless Terhadap Ground.....	63
3.2.3	Pengujian Beta .....	63
4.2.3.1	Data Wawancara .....	64
4.2.4	Analisis Pengujian Sistem .....	65

4.2.5	Kekurangan Dan Kelebihan Sistem.....	65
BAB V.....		67
KESIMPULAN DAN SARAN.....		67
5.1	Kesimpulan .....	67
5.2	Saran.....	67
DAFTAR PUSTAKA .....		68